

# 夢幻 LANGRISSE 模擬戰 III

完全攻略本



尖端出版

典藏精緻攻略本 053

# 夢幻 LANGRISSE 模擬戰 II



夢幻

III

模擬戦

# ラングリッサー



## 完全攻略本

# 紛亂的人心交錯的

## Langrisser III Story

故事上演的舞台是由ラーカス王國、リグリア帝國、バーラル王國…等，多個國家組成的大陸。每個國家都有不同的企圖心。

主角ディハルト・クラウド為了修煉成為騎士，離開雙親，在ラーカス王國首都ラーカシア上空的浮遊城

生活。就在他侍奉城主ウィリアム侯爵，進行修煉的某天，リグリア帝國突然對ラーカス王國發動侵略；浮遊城被攻陷，首都也被占領了。經過千辛萬苦才逃出來的ディハルト一行，就此被捲入了一場漫長而且艱辛的戰爭中。



## Contents

### 各國&人物介紹

#### ■基本篇

遊戲概要	14
基本操作說明	15
模式介紹	16
遊戲進行	17
角色能力製作系統	18
準備出擊	24
指令選單	26
設定選單	28
戰鬥指令	29
關於戰鬥	30
轉職	32

#### ■次篇篇

劇情01 襲擊浮遊城	34
劇情02 混亂的拉非爾	36

2

13

14

15

16

17

18

24

26

28

29

30

32

33

34

36

劇情03 銀靈悲傷的劍豪

劇情04 將軍蓋那魯

劇情05 智將艾馬林克

劇情06 兩個敵人

劇情07 重逢的山頂

劇情08 瑪西莉絲之門南門

劇情09 巫師出擊

劇情10 焦熱的儀式

劇情11 妖女

劇情12 賢者法貝爾

劇情13 聖獸

劇情14 逃亡者迪歐斯

劇情15 破邪之劍

劇情16 誘敵作戰

劇情17 奪回拉非爾作戰

劇情18 古代超兵器

38

40

42

44

46

48

50

52

54

56

58

60

62

64

66

68

# 戰亂大陸……

## ラーカス王國 (拉卡斯王國)

由於擁有豐富的自然資源及活絡貿易活動，ラーカスは大陸上最繁榮的國家。在首都ラーカス上空有座浮遊城，還設置了射程遠達國境附近的超兵器—魔動砲。就在光之女神ルシリス的恩澤下，魔物也無法入侵。但在這樣重重保護之下，反而忽略了兵力削減，武力薄弱的隱憂。

## バーラル王國 (巴拉魯王國)

由心地善良的ウィルダー王治理的國家，與ラーカス王國自古就維持著同盟關係。主角的家族和バーラル王家族是世交，所以主角與ウィルダー王及其女兒フレア的關係猶如家人一般。不過，由於ウィルダー王突然發狂，使得這個國家也做了向ラーカス王國宣戰的決定。

## リグリア帝國 (里古里亞帝國)

領土大半被永久凍土覆蓋，無法培育作物。因此，為了維持國內不斷增加人口的生計，決定侵略富饒的ラーカス王國。侵略大軍的總指揮官アルテムユラー元帥，手下有四個善戰的將軍，軍事力量相當強大。而且，現在的皇帝クライスト4世正臥病在床。

## ヴェルゼリア (威爾塞利亞)

這裡是只有魔物居住的黑暗國度。這個國家的主宰ベゼル，企圖消滅所有人類，創造一個只有魔物的世界。為了達成這個目標，他使用各種惡毒的計策，誘使人類各國陷入互相爭伐的泥沼，以削弱各國的戰力。

劇情19	男子漢波魯茲	70
劇情20	天空之戰	72
劇情21	美麗城市拉卡西亞	74
劇情22	朝向新的戰役	76
劇情23	再會妮妮露	78
劇情24	元帥的決斷	80
劇情25	光之影	82
劇情26	疑惑	84
劇情27	變幻的妃拉琪亞	86
劇情28	魔的防禦網	88
劇情29	魔劍之主波塞魯	90
劇情30	國家之下	92
劇情31	兩人……	94
劇情32	瘋狂之王維爾達	96
劇情33	為忠義之故	98
劇情34	心的形態	100

劇情35	真的敵人	102
劇情36	傳說的開始	102
隱藏指令介紹		106
■隱藏劇情收場篇		107
劇情？1	森林裡的牛肉蓋飯	108
劇情？2	歷代的英雄們	109
劇情？3	男性美學與女王陛下	110
劇情？4	最後的敵人	111
劇情？5	蓋魯家物語	112
●資料篇		113
傭兵資料		114
屬性&職業資料		116
魔法資料		118
攻擊相關表		120
道具一覽表		121
隱藏道具一覽表		127



# ラーカス 王國的人們



ディハルト (迪哈魯特) 配音：神谷明

居住在首都ラーカシア上空の浮遊域中、為城主ウィリアム麾下の少年騎士。也是本作主角。接受前輩ジェリオールの指導，致力成為真正的騎士。17歲的他，與ラーカス王國的同盟國——パール王國のフレア公主是青梅竹馬。

## 騎士ジェリオール

(傑利歐魯) 配音：松本保典

是ディハルト的前輩，效忠於ウィリアム侯爵の21歲騎士。擅長劍術，不僅在國內知名，連其他國家也風聞他的英勇。不過，自從在一場與リグリア帝國のアルテミューラ元帥對陣後，他因為負傷而下落不明。

## レイラ

(蕾拉) 配音：小堀よう子

是ジェリオール尚未婚妻，現年20歲。她與ジェリオール即將舉行婚禮，卻突然收獲未婚夫失蹤的消息。然而在相信其夫依舊活躍的信念下，為了當個稱職的騎士之妻，自願做ディハルト一行的傳令兵，活躍於戰場上。

## ティアリス (蒂亞莉絲) 配音：かないみか

是ウィリアム侯爵の女兒。敬愛ディハルト如兄長，是個具有魔法師才能の11歲女孩。雖然她的父親ウィリアム侯爵在與敵國リグリアの戰爭中陣亡，她卻將這深沈の悲痛藏在小小の心裏中，極力表現出活潑開朗の模樣。



# ラーカス王國的人們



## ルイン

〔路國〕配音：小関よう子

是レイモンド公爵的兒子，也是ディハルト的表兄弟。性格較保守，卻是正義感強烈的14歲少年。為了奪回被リグリア帝國擄占的ラーカス王國，他加入了ディハルト的行列，與他們同心協力作戰。



## ピエール

〔皮耶魯〕配音：岡野浩介

在リグリア帝國侵略ラーカス時，和リファニー從首都ラーカシア帶著市民們逃生。在途中，ディハルト一行對他們伸出了援手，後來他們便與ディハルト併肩作戰。他個性挺孩子氣，容易得意忘形，是16歲的實習騎士。



## レイモンド

〔雷蒙德〕配音：地山修之

是ルイン的父親，31歲的邊境領主，也是ディハルト的叔父。他興兵的目的，就是為了奪回被リグリア帝國侵略了的ラーカス王國。他是ディハルト陣營的總指揮官，常常給ディハルト一行精確的指示。

# ラーカス王國的人們

(莉法妮) 配音：椎名へきる

在リグリア帝國攻打首都ラーカシア時，她和ビエール相偕逃了出來。個性相當正經、穩重大方，是個頭腦好，精通魔法的16歲少女。她跟ビエール相同，都在接受ディハルト幫助後，加入他們的作戰行列。



## ルナ

(露娜) 配音：笠原弘子

曾經擊退從前リグリア帝國的進攻，因而大為知名的天才軍師トーランド男爵的女兒。她從小就是接受軍師教育而成長，今年15歲。除此之外，她還擅長劍術。在擔任軍師期間，曾多次從險境中搭救ディハルト他們的性命。



## ソファア

(蘇菲亞) 配音：水谷優子

她是光之大神殿大司教ファーベル的女兒。她掌管了防止魔物侵入ラーカス王國的ルシリス・ゲート中的其中一盾，現年16歲。性格受到她任神職的影響，即使是在生死交關的戰爭中，也不願多傷害不必要傷害的敵人。





## ラーカス 王國的人們

### ファーベル

【演員】配音：菅原純

是ソフィアの父親，與ソフィア一樣，也掌管了一屬ルシリス・ゲート。是一位48歲年紀，卻仍老當益壯的大司教。在リグリア帝國侵略戰中曾被逼殺，正當命在旦夕時，被ディハルト他們救起，後來成為他們隊伍中的一員。



### 霧風

配音：伊藤榮次

生長在東方的倭國，是使用二刀流的31歲武士。為了奪回被リグリア帝國搶走的ラーカス王國，而成為レイモンド子爵的左右手。他有段悲傷的過去，因為他的祖國倭國被ヴェルゼリア的女妖術師所滅；他正追討這女妖術師。

### ジェシカ

【演員】配音：さとうあい

她年輕，卻以天才魔術師的稱號名播遠方。看上去只有25歲左右而已。不過縱觀她的豐富學識，她的實際年齡應不單如此吧。她是統管四方的ルシリス・ゲートの看守人，常常給ディハルト他們建議。



## フレア姫 (美雪姫公主) 配音：吉田古奈美

是バーラル王國ウィルダー王の女兒・ディハルトの青梅竹馬。耀雪站在陣前，勇敢指揮大軍。由於在戰場上與ディハルト再度相逢，深深被他吸引。但礙於雙方站在敵對的立場，而感到苦惱。今年16歲。



## ディオス將軍

(迪羅斯將軍) 配音：檜山修之

本來是傭兵，後來他的能力被ウィルダー王所賞識，而授與將軍之職。他向來喜歡直來直往，富有正義感；擔任フレア公主的守衛。今年23歲。之後因為不喜歡ウィルダー王的思想，轉而投向ディハルト的陣營。



## ウィルダー王 (威爾達王) 配音：美蘭鈴

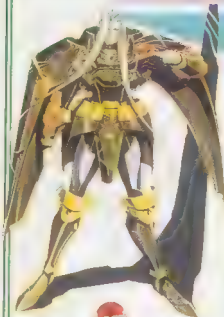
個性溫和，為人們所愛戴的バーラル王國的國王。37歲，是フレアの父親。但是有天因為發狂，一下子變成殘暴的性格，開始攻打本來是同盟國的ラーカス王國。到底是什麼原因，讓個一夕之間，變得如此瘋狂呢？



# リグリア帝國の人們

## アルテミユラー元帥

擁有リグリア帝國的第2王位繼承權・19歲就得到王公的爵位・而且還是占領軍的總指揮官・手下有三男三女的將軍・他富有謀略・判斷也相當厲害・對國內的和平與繁榮・可以說是獲得大眾的指揮官



## エマリンク將軍 リグリア占領軍・配音：島田浩介

是帝國軍四將軍之一員・長於智謀・並且性格十分認真18歲青年・他發覺效忠於アルテミユラー元帥・曾多次和ティハルト在戰場中交手・他是智多謀的能力・讓ティハルト陣營吃了不少的苦頭

## フアーナ將軍 エマリンク・配音：井上喜久子

是帝國軍四將軍之一員・等司於アルテミユラー的副官・這個17歲少女・隨著故事的進行・漸漸地對アルテミユラー抱有傾慕之情・雖然是女性・劍術之強不容忽視



# リグリア 帝國の人們

## ガイエル將軍 (帝國軍將軍) 配音：緒方賢一

帝國軍4將軍之一，負責率領飛空艇團的40隻戰艦。在戰爭中，會不惜採取卑劣的手段以求勝利，絲毫沒有正義感。對於年紀輕輕，實戰經驗比自己少動アルテミューラー當自己的頂頭上司，感到不滿。



## ボルツ將軍 (帝國軍將軍) 配音：仲山修之

身體強壯，肌肉發達的23歲青年，帝國軍四將軍的一員。相對於ガイエル將軍把部下當作工具擺弄的態度，他把部下們都當成自己的伙伴。在危險的情況下，也寧可自己打頭陣的性格，使他在部下們贏得相當多的人望。



## パウル王子 (リグリア王太子) 配音：久保美穂

リグリア帝國的第1王子，今年24歲。對於在各地立下不少戰功，又極得人望的アルテミューラー感到嫉妒，個性十分陰險。為了得到皇帝クライスト，也就是アルテミューラー親父的王位，他會和ガイエル將軍勾結。



# ヴェルゼリア的魔族們



## ボーゼル

(瀧邊勲) 配音：伊藤榮次

統治著只有魔族棲息的國家—ヴェルゼリア的魔族之王。他懷有將所有的人類消滅，創造一個魔爐世界的野心。手下有三個魔將，擁有被稱為魔劍のアルハザート

## フェラキア

(紀拉瑞亞) 配音：小粥よう子

是ヴェルゼリアの帝王，ボーゼル旗下三魔將之一。她擁有自由變身的能力。由於她身懷這項自由變身的異能，好幾次都把ディハルト他們耍得團團轉。

## 蟲使いらぐ

(吳龜馬拉古) 配音：荻原勝子

ヴェルゼリア魔將之一，光看名號就知道是個操控蟲的高手。他將惡心的蟲子寄生在目標生物上，随心所欲地操控目標生物。因為他的這招，ディハルト他們陷入苦戰。



## 死人使いグロブ

(吳崑馬古羅布) 配音：和氣實

ヴェルゼリア三魔將之一，擁有使死者回生，供自己操縱的能力。他的惡行包括不遺餘人類的情感，即使是在死者至親的面前，也毫不在意地把死者喚醒，當作自己的道具任意使喚。



## 其他的相關角色

### 光の女神ルシリス (光之女神露西絲 日語: ニギハヤヒ)

是ラカス王國所信仰的光之女神，保護ラカス不圖滅國的侵略。她和混沌之主カオスは對立的關係，為了與之對抗，而需要劍ランクリッサー誕生。

### 義賊

#### シルバーウルフ

義賊頭領 配音: 茶王ハ

以ラフェル之部為根據地的21度義賊，為了不洩露自己的身份，臉上戴着口罩，也為了隱藏者量，都使用假名シルバーウルフ。因為確認到該為アイハルト一夥是一份道義，所以時常出現，幫助アイハルト他們，是很可靠的強力援手。



### カオス

(卡奥斯) 設定: 混沌對峙

是只有賢者凌駕的卑地國混一ヴェルゼリア中，絕對的信仰對象，是主宰混沌的終極。他與光之女神ルシリス是對立的關係，也與聖和ルシリス完全相反的能力。

### 劍豪ギルバート

(劍聖吉爾巴特) 配音: 杉本深美

擁有無人可及的超拔劍術，並因他卓越的劍技，在大陸上名聲響亮。不過，因為不慎在戰爭中誤殺了愛女コティ，現在再也不碰劍，躲在森林的村中過著隱士般的生活。



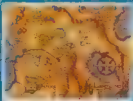




## 基本篇

接下來，將刊載操作說明、指令解說等遊戲的相關基本事項。關於角色性格製作的部份，本書盡把所有的問題、答案與說都一併公開。請參考後面的解說，創造出玩家心目中的主角吧！

# 遊戲概要



## 夢幻模擬戰III 遊戲簡介

「夢幻模擬戰III」是一款有騎士、魔法等多位角色登場，以幻想的世界為題材的模擬角色扮演遊戲。這款遊戲的目的，是要對主角ティハルト，還有隨著故事推進而加入隊伍的指揮官們下達命令；要滿足每個劇情設定的不同勝利條件，並且將全部共有三十個以上的劇情都過關。要想得到最後的勝利，就要十分注意如何調度ティハルト和他的伙伴。



「夢幻模擬戰III」是一款有騎士、魔法等多位角色登場，以幻想的世界為題材的模擬角色扮演遊戲。這款遊戲的目的，是要對主角ティハルト，還有隨著故事推進而加入隊伍的指揮官們下達命令；要滿足每個劇情設定的不同勝利條件，並且將全部共有三十個以上的劇情都過關。要想得到最後的勝利，就要十分注意如何調度ティハルト和他的伙伴。

### 狀況會隨行動變化

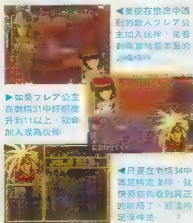
在遊戲中，有時會遇到敵方或伙伴的詢問，或是由ティハルト或伙伴向敵方提出疑問。像這種情形，會出現三個到五個選項。隨著選擇的項目不同，與伙伴中女孩的友好度指數（無法在畫面上確認）就會產生變化。



◀在三到五個選項中，盡量選不會被女孩子討厭的回答。

### 努力看到真正的結局

這款遊戲中準備了幾種不同的結局。其中的一種，是只要正常地進行遊戲，就能看到的結局，而其他還有真正的結局。如果不滿足特定的條件，就無法迎接真正的結局喔！雖然條件看來很難，不過仍然值得挑戰看看。



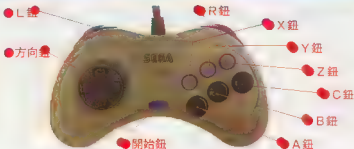
◀要使在旅途中遇到的敵人フレア公主加入伙伴，是看對她的好感度數值的。

▶如果フレア公主在劇情31中好感度升到11以上，就會加入成為伙伴。

◀只要在劇情34中滿足特定條件，就快要能夠看到真正的結局了。而這個特定條件是……？

# 基本操作說明

下面是有關S.S.控制手把的使用說明。仔細



	移動遊標	移動遊標
方向鈕	移動遊標或換頁	移動遊標
開始鈕	選擇道具或傭兵時按的話就會顯示相關說明	顯示設定選單（參照28頁）
A鈕	不使用	在我方部隊上按鈕的話，會顯示移動範圍。指定移動目的地時，只能移動至範圍以內
B鈕	取消選擇的項目	取消選擇的項目
C鈕	決定選擇的項目	顯示指令選單、設定選單及指揮官的資料。也使用於決定項目時
X鈕	不使用	可以高速移動游標
Y鈕	不使用	將游標移動至尚未設定命令的我方指揮官
Z鈕	不使用	顯示設定選單（參照28頁）
L鈕	換頁	顯示指揮官和傭兵現在的生命值
R鈕	換頁	顯示出躲在隱蔽處的指揮官或傭兵

## 便利按鈕使用法

在對話畫面、角色說話的時候，只要按B鈕，就可以把配音切換，高速進行對話。還有，如果按住L鈕和R鈕再按開始鈕的話，就可以不必按RESET鈕，也會進入在標題畫面下

，選擇LOAD（請參照第16頁的說明）時相同的狀態了。這種按鈕操作方式，會比原本按RESET鈕的方式更快進入標題畫面，十分地方便。

# 模式介紹

LANGRISSER

III

將遊戲光碟放入主機中並將電源打開，片頭動畫就會播放，此時按下開始鈕就會進入標題畫面，如果再按一次開始鈕就會進入模式選擇畫面，移動方向鍵上下鍵就可以在START（開始遊戲）、LOAD（讀取進度）、OPTION（功能設定）等項目中移動，如果再按開始鈕或C鍵就可確認並執行該項目。

## START：開始

如果你選擇了START，就会出现セリウス就會出現，主要让玩家輸入主角的名字，此時可用方向鍵移動游標，按C鍵即可確認並輸入，按B鍵則可以消除文字，當主角的名字決定之後，還必須回答セリウス所提出的問題表，表裏中主角名字的初期設定是デイルド。

## LOAD：讀取

選擇此項目時，將先可使用的遊戲進度重新載入，接下來移動上下鍵，選擇記錄於主機中的「大冠ハ、クア、ブレイク」或是記錄於SS記憶卡上的「サーント、シムル」，接下來玩家必須從最多有三個記錄檔之中，挑選出你所希望讀取的進度，最後按下確定後即可開始讀取進度的步驟。

LANGRISSER

III



## OPTION：功能設定

### 項目

選擇OPTION的話，就會實行以下的遊戲設定

### 訊息

訊息顯示時間可調整為長、普通或快速

### 1回合的時間

1回合所花費的時間可調整為慢、普通或快速

### 地形效果顯示

地形和地形效果一併顯示，不能隱藏地形

### PCM

訊息出現時要有聲音就選ON，沒有聲音就選OFF

### 戰鬥場面

戰鬥畫面全開，可選擇顯示戰鬥中的敵我單位，也可關閉顯示

### BGM

音樂的效果可選為立體聲（ステレオ）或單音（モノラル）

# 遊戲進行

在此我們將介紹從劇情一開始直到過關為止



## ①大陸移動

在真正開始故事劇情之前，玩家可以在世界地圖移動的狀態下，地區中心點進入各個新區域，以熟悉地圖和各個區域的動靜。進入新區域會以地圖

為開關的時刻為機關以及故事序言。在準備開始序言之後，畫面將顯示本劇情的時刻條件以及敵我條件，請記住這個重要的內容。



國名	顏色
ラーカス帝國	
リグリア帝國	
バーラル帝國	
ウェルセリア	
シカ族	
コルシア國	



## ②出擊準備

當劇情過關後，將會發生事件——結束後，就要開始進行戰鬥的準備工作了。如果是讀取進度時，則可以這樣不要看這些內容，然後向緒開始準備戰備。請選擇必要的條件進行對敵我的各種準備工作，如果選擇了出擊的項目，那麼戰鬥就立即就開始。出擊的說明在24頁，玩家可以得到許多有關戰鬥的詳細情報。



## ③戰鬥開始

當出擊準備的工作已經完成後，將所有我方選擇的對象變為可選擇出擊狀態，按下開始征之後就進入戰鬥的第一階段。為了達成本劇情所要求的勝利條件，必須選擇給予我方各種指令。將游標移至我方指揮官，按C鍵選擇戰鬥用的指令菜單。右鍵按下的指令菜單詳細內容，詳參第26頁的說明，對玩家達成任務將有很大的助益。



# 角色能力製作系統



根據玩家的回答而產生不同的角色能力

## 根據選擇而產生指數不同

光之女神ルシリス對玩家提出許多問題，玩家則必須在 3 個待選的答案中，選擇一個自己的答案。根據回答的不同，將賦予テイハルト各種能力、屬性以及能夠使用的魔法也有所不同，與日後將結成伙伴的女主角們的友好度也會有所變化；為了營造玩家的身分テイハルト，請仔細考慮之後，再選擇最適當的答案，如此才能產生你心目中理想的主角人物。



光之女神ルシリス  
對玩家提出許多問題，  
根據回答的不同，  
將賦予テイハルト各種能力、  
屬性以及能夠使用的魔法也有所不同，  
與日後將結成伙伴的女主角們的友好度也會有所變化；  
為了營造玩家的身分テイハルト，  
請仔細考慮之後，再選擇最適當的答案，  
如此才能產生你心目中理想的主角人物。

### 問題 1 無敵的部隊を作るために、あなたが最も重要だと思うものは何ですか？（註 1）

#### ●純正力

初期屬性 歩兵

▶往問題 2

#### ●機動力

初期屬性 飛兵

▶往問題 3

#### ●破壊力

初期屬性 騎馬

▶往問題 4

### 問題 2 英雄になるために必要なものは何ですか？（成為英雄的條件為何？）

#### ●勇氣

L V 10 屬性 騎馬

▶往問題 5

#### ●カリスマ（領袖魅力）

L V 10 屬性 飛兵

▶往問題 6

#### ●不屈の精神（不屈的精神）

L V 10 屬性 槍兵

▶往問題 8

### 問題 3 英雄になるために必要なものは何ですか？（成為英雄的條件為何？）

#### ●優しさ（溫柔親切）

L V 10 屬性 歩兵

▶往問題 6

#### ●勇氣

L V 10 屬性 騎馬

▶往問題 7

#### ●不屈の精神

L V 10 屬性 槍兵

▶往問題 9

### 問題 4 英雄になるために必要なものは何ですか？（成為英雄的條件為何？）

#### ●優しさ

L V 10 屬性 歩兵

▶往問題 5

#### ●カリスマ

L V 10 屬性 飛兵

▶往問題 7

#### ●不屈の精神

L V 10 屬性 槍兵

▶往問題 10

### 問題 5 友のうちに、あなたの好きなものはどれですか？（以下你喜歡哪個？）

#### ●嵐の前静寂（註 2）

L V 30 屬性 飛兵

▶往問題 11

#### ●海の香りのする潮風（註 3）

L V 30 屬性 水兵

▶往問題 11

#### ●木の葉の舞う秋の風（註 4）

L V 30 屬性 槍兵

▶往問題 11

註 1：要組成無敵的部隊・你認為最重要的是什麼？註 2：暴風雨前的寧靜 註 3：帶海味的潮風



## 問題6

次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？（以下你喜欢哪個？）

●海の香りのする潮風

L V 30属性 水兵

▶往問題11

●木の葉の舞う秋の風

L V 30属性 槍兵

▶往問題11

●草原を渡る夏の風（註4）

L V 30属性 騎馬

▶往問題11

## 問題7

次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？

●さわやかなそよ風（註6）

L V 30属性 歩兵

▶往問題11

●木の葉の舞う秋の風

L V 30属性 槍兵

▶往問題11

●海の香りのする潮風

L V 30属性 水兵

▶往問題11

## 問題8

次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？

●嵐の音の稲波

L V 30属性 飛兵

▶往問題11

●草原を渡る夏の風

L V 30属性 騎馬

▶往問題11

●海の香りのする潮風

L V 30属性 水兵

▶往問題11

## 問題9

次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？

●草原を渡る夏の風

L V 30属性 騎馬

▶往問題11

●さわやかなそよ風

L V 30属性 歩兵

▶往問題11

●海の香りのする潮風

L V 30属性 水兵

▶往問題11

## 問題10

次のうちで、あなたの好きなものはどれですか？

●嵐の音の稲波

L V 30属性 飛兵

▶往問題11

●さわやかなそよ風

L V 30属性 歩兵

▶往問題11

●海の香りのする潮風

L V 30属性 水兵

▶往問題11

## 問題11

神はどこにいますか？（你觉得神在哪里？）

●天上界

L V 50属性 僧侶

與ソフィア友好度+1

▶往問題12

●神は存在しない（神不存在）

L V 50属性 魔歩

與ソフィア友好度

▶往問題14

●形ある物すべての中（註7）

L V 50属性 弓兵

▶往問題13

## 問題12

世界が滅滅の危機におちいったとき、我々を救うものは？（註8）

●偉大なる時々（偉大神明）

追加魔法 フォースヒール

知力+5

傭兵のHP回復修正+1

▶往問題15

●聖なる知識（聖賢的知識）

追加魔法 サンダー

知力+8

▶往問題16

●己の力（自己的力量）

攻撃力+1

防御力+1

HP+2

▶往問題17

## 問題13

あなたの指揮する部隊に求めるものは？（對所指揮之隊有何要求？）

●充分な兵力（充足的兵力）

傭兵の雇用最大数+1

傭兵のHP回復修正+1

▶往問題16

●高い士気（高昂的士氣）

攻撃修正+2

傭兵のHP回復修正+1

▶往問題17

●完全なる統制（完全的控制）

攻撃修正+1

防禦修正+2

▶往問題18

註4：舞動落葉の秋風 註5：吹過草原的夏風 註6：輕輕柔柔的微風 註7：在所有有形實體之中

註8：面臨世界滅滅危機，誰能拯救我們？

# 問題14

どのような能力に優れた部隊を理想としますか？（註9）

- **軍隊の能力より己の力が重要**（自分の能力比軍隊能力重要）  
攻撃力+2 ▶往問題17  
防禦力+1  
HP+2
- **城壁の守り**（壁壘般的防禦力）  
防禦力+1  
防禦修正+2  
▶往問題18
- **雷を降らす攻撃力**（粉碎敵人の殲滅力）  
攻撃力+1  
攻撃修正+2  
▶往問題19

# 問題15

あなたが生涯をかけて求めるものは何ですか？（生涯中追求の目標は什麼？）

- **権力**  
追加道具 ロングソード  
▶往問題20
- **富（財富）**  
所持金+800P  
▶往問題21
- **知識**  
知力+4  
▶往問題22

# 問題16

あなたは这个世界で、何のために生きていくつもりですか？（註10）

- **他人を守るため（守護愛人）**  
追加魔法 プロテクション  
知力+2  
與ティアリスの友好度+1  
與リファニーの友好度+1  
與ルナの友好度+1  
與ソフィアの友好度+1  
與フレアの友好度+1  
▶往問題20
- **己を高めるため（提攜自我）**  
攻撃力+2  
防禦力+1  
▶往問題21
- **夢をかえるため（實現夢想）**  
追加魔法 アタック1  
知力+2  
▶往問題22

# 問題17

物資の補給中、敵に奇襲を受けてしまいました。あなたなら、どうしますか？（註11）

- **撤退**  
移動力+1  
傭兵のHP回復修正+1  
▶往問題21
- **反撃**  
攻撃修正+1  
▶往問題22
- **防衛**  
防禦修正+1  
▶往問題23

# 問題18

今、味方の偵察部隊が包圍されていますが、あなたの部隊もまた危険な状態にあります。あなたはどのように指示しますか？（註12）

- **退却を命じる（下令撤退）**  
移動力+1  
追加道具 スピードブーツ  
▶往問題22
- **援軍を呼び、防戦する（註14）**  
追加魔法 プロテクション1  
知力+2  
▶往問題23
- **偵察部隊を助ける（註15）**  
追加魔法 ヒール1  
知力+2  
▶往問題24

# 問題19

強大な力を手にした時、あなたはその力を何のために使いますか？（註13）

- **人を守るため（保護人民）**  
追加道具 アミコレット  
▶往問題22
- **全てを支配するため（註16）**  
攻撃力+1  
防禦力+2  
▶往問題23
- **正義を遂行するため（伸張正義）**  
傭兵のHP回復修正+2  
追加道具 クロス  
▶往問題24

註9：什麼是優秀部隊所應具備的能力？註10：你在這個世界中生存的目的為何？註11：補給物資時遭敵人逼襲，你會怎麼做？註12：現在我方偵察隊遭包圍而你的部隊也處於危險狀態，要如何指揮部隊？註13：當你擁有強大力量，你會為了什麼用途使用它？註14：呼叫援軍，進行防衛戰。註15：前往救援。註16：為了全圖控制局面。

## 問題20

あなたにとって愛とは何ですか？（對你而言・愛是什麼？）

- 真え合うもの（相互付出的） ● 受けるもの（只有接受的） ● 無限の力の源  
（無隨的力量來源）
- 追加魔法 フォースヒール1 HP+3  
知力+2 ▶往問題25
- 與ティアリスの友好度+1  
與リファニーの友好度+1  
與ソフィアの友好度+1  
與ルナの友好度+1  
與フレアの友好度+1  
▶往問題25
- 攻撃力+2  
守備力+1  
▶往問題25

## 問題21

あなたがこの世界に望むものは何ですか？（你對這個世界有什麼希望？）

- 愛と希望と醫風 ● 君のままだに生きる自由  
（註17） ● 秩序ある統一  
（有秩序的統一）
- 攻撃力+1  
與ティアリスの友好度+1  
與リファニーの友好度+1  
與ソフィアの友好度+1  
與ルナの友好度+1  
與フレアの友好度+1  
▶往問題25
- 知力+2  
傭兵の雇用最大数+1  
▶往問題25
- 攻撃修正+1  
防禦修正+1  
▶往問題25

## 問題22

統治者に必要と思われる能力は何ですか？（你認為統治者必須有何種能力？）

- カリスマ ● 決断力 ● 実行力
- 傭兵の雇用最大数+1  
知力+2  
▶往問題25
- 追加魔法 クイック  
知力+2  
精神屬性魔法耐性+1  
▶往問題25
- 傭兵の雇用最大数+1  
HP+2  
▶往問題25

## 問題23

戦いの前夜、戀人に對れを告げます。あなたは どうしますか？（註18）

- 心配しなくていいように慰めます  
（安慰對方讓她不要擔心） ● 優しく抱きしめる  
（溫柔地抱抱她） ● 黙って觀察み、立ち去る  
（註19）
- 知力+3  
▶往問題25
- HP+3  
攻撃力+1  
▶往問題25
- 火炎屬性魔法耐性+1  
冷靈屬性魔法耐性+1  
大地屬性魔法耐性+1  
風屬性魔法耐性+1  
雷屬性魔法耐性+1  
神聖屬性魔法耐性+1  
精神屬性魔法耐性+1  
▶往問題25



註17：依照自己的意志生存下去

註18：戰鬥前一晚跟傭人告別著・你會如何做？

註19：沈默微笑地離去

## 問題24

男とは！(男人是！)

●全てをつつみこむ器(註22) ●熱き魂(熱烈的靈魂)

追加魔法 ヒール1

知力+2

▶往問題25

傭兵の最大雇用数+1

攻撃力+1

▶往問題25

●肉のごとき肉體(如鯨的肉體)

HP+1

防禦力+1

運命修正+1

▶往問題25

## 問題25

戦いが終わった時、あなたが自分に對して求める能力はなんですか？(註20)

●豊富な醫術知識

知力+4

▶往問題26

●冷静な判断力

防禦力+2

運命修正+1

▶往問題26

●独大な力

攻撃力+2

HP+2

▶往問題26

## 問題26

あなたが理想とする部隊は、どのようなものですか？(註21)

●小數精銳

攻撃修正+3

防禦修正+2

傭兵の最大雇用数-1

傭兵のHP回復修正+1

▶往問題27

●個人の力は弱いが大部隊

(註22)

追加魔法 アタック1

傭兵の最大雇用数+1

知力+2

▶往問題27

●自分一人で充分

(自己一人即可)

攻撃力+2

防禦力+2

HP+2

知力+2

火炎屬性魔法耐性+1

冷氣屬性魔法耐性+1

大地屬性魔法耐性+1

風屬性魔法耐性+1

雷屬性魔法耐性+1

神聖屬性魔法耐性+1

精神屬性魔法耐性+1

▶往問題27

## 問題27

最後にあなたは、何のために戦うのですか？(最後請問你為何而戰？)

●名譽をえるため(為了榮譽)

攻撃力+2

知力+2

▶問題結束

●祖國を守るため

(為保衛祖國)

知力+2

火炎屬性魔法耐性+2

冷氣屬性魔法耐性+2

大地屬性魔法耐性+2

風屬性魔法耐性+2

雷屬性魔法耐性+2

神聖屬性魔法耐性+2

精神屬性魔法耐性+2

▶問題結束

●愛する人を守るため(註23)

知力+1

運命修正+1

追加魔法 プロテクション1

與ティリスの友好度+1

與リファニーの友好度+1

與ルナ僱友好度+1

與ソフィアの友好度+1

與フレアの友好度+1

▶問題結束

註20：戰鬥開始後、你對自我要求哪一種能力？

註21：你認為什麼才是理想的部隊？

註22：個人力量弱，但部隊很龐大。

註23：為了守護所愛的人。

## 問題結束！接受ルシリス贈與的禮物吧

當ルシリス所提出的問題結束了之後，デイルト的能力也就隨之確定了：如果你能接受最後能力值結果的話，請選擇「はい」。如果你選擇「いいえ」的話，就會重新展開角色能力產生系統。如果你選擇「はい」的話，光之女神ルシリス將贈送道具給你。可能獲得的道具共有32種，它將會以俄羅斯輪盤的方式，隨機選取將送給你的道具。



▲每年生日會對準高貴的道具，貴族道具沒說可在平常輕易能拿到

光之女神所送禮物一覽

1	地獄的利福	9	ネクタル	17	マインローニュ	25	ローブ
2	光盾の種	11	知恵の貴	18	能力の貴	26	守りの貴
3	森林	13	こん棒	19	ヘアバンド	27	ホムアタ
4	天の地衣	12	ゴローフ	20	ミラーシェローフ	28	コシクローフ
5	海への祝福	10	アンブコーシア	21	ひびきの杖	29	草履
6	力の命	14	力の貴	22	アミューメント	30	アムン
7	アタチ、アタ	15	スタッフ	23	革紐	31	チェインメイル
8	アムン	16	バスター	24	エンシェルシタ	32	手おの

## 思考一下初期屬性

在光之女神ルシリス所提出的問題之中，有些問題將會決定你，角色的初期屬性。即使你適當的回答問題，也有可能得到非預期的屬性。為了避免發生這種情況，請不要馬上就回答問題，最好事先確認上決定初期屬性；另外，除了初期屬性之外，有些問題也可追加LV、等級：為10、30、50。請在決定初期屬性時，同時確認等級的追加，確定之後再回答問題。



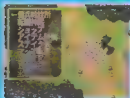
▲如果初期屬性為飛兵，則在敵可以無地形上的不同，自由地到處移動



▲如果初期屬性是騎兵，也不錯吧，不但具有腳力，對步兵來說也沒有優勢

▶對於光之女神ルシリス所提出的問題，若不好好思考之後再回答，你一定會後悔





# 準備出擊

準備出擊

基本上在準備出擊的時候，首先要先確認敵方的兵力，其次是選擇基礎中「マップ配置」這一項，選定欲設置的指揮官，然後設置敵方兵力、配置地點。接著到轉職神殿，把指揮官轉職成能和敵方軍隊對抗的職業，再來命令各指揮官雇用傭兵，在電台整頓裝備，並將指揮官配置在地圖上，最後選擇「出擊」選項即可開始戰鬥。



準備出擊

## 傭兵介紹所

選擇此項可命令指揮官兼任相應的傭兵。玩家可以自由地任命傭兵，已任命過指揮官，然後選擇「傭兵」兵種變更等選項。在此要注意一件事，如果玩家命令已經任命顯示的傭兵，該指揮官的屬性就會變成和所選的傭兵相同哦。



- 1 指揮官
- 2 職業
- 3 所有金錢
- 4 選項



準備出擊

準備出擊

## 轉職神殿

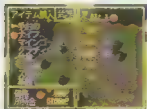
想要變更指揮官屬性時，可選擇此項。其中成長率是指轉職後數值的變化。

- |              |               |  |
|--------------|---------------|--|
| 1 現在等級       | 4 可變更職業       | 7 HP=耐久力<br>MP=魔法力<br>AT=攻擊力<br>DF=防禦力<br>A+=攻擊修正值<br>D+=防禦修正值<br>MV=移動力 |
| 2 轉職所顯示職業的屬性 | 5 可雇之傭兵       |  |
| 3 目前所雇傭兵     | 6 轉職所顯示職業的成長率 |  |





ショップ 専店

[illegible]

- ① 所有金額  
② 指揮官  
③ 道具名

購入



◀英國指在玩具上的時候，無法達到這項目的指標，效率就會自動變壞。



◀ 面對複雜的金融局勢，買進時的「不把錢都押下去」固然可提，不該賣的話！

## アイテム 道具

想要裝潢，先向設計師選擇此項，尤其在轉眼之間，一間果園就有一大特色。



▲ 圖解圖例：待地裝上手  
上接線的插具

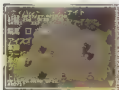


▲ 寫探測地雷的圖 兩、三種使  
使用的道具



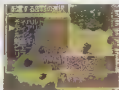
▲ A1 和 D1 分別表示裝備後攻擊力  
防禦力的變化，各項裝備的圖標都  
表示在圖注中。

## ステイタス 格闘

[illegible]

## マップ配置

簡單說就是把指揮官設置在地圖上，其方法就是選擇指揮官，然後放到地圖上對應人的位置。在某些制中會限制設置指揮官的位置。



## SAVE/LOAD

[illegible]

# 指令選單

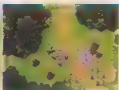


## 移動先(目的地)★★★★★

指游標到選我方指揮官，按下C鍵就會出現對該指揮官的指令選單。選擇其中的「移動先」會顯示該部隊可以移動的範圍，在範圍內選定位置，按下C鍵，地圖上會出現一支旗子，表示暫定的移動目標，再按一次C鍵就可以確定移動場所。



▲指揮官的移動目標最多可以設定4處



▲移動先、和モード這兩種指令可以併用

## 治療★★★★★★★★★★★★★★★★

選擇此項可恢復該指揮官最大HP(耐久力)的25%。至於傭兵的HP，則是以該傭兵所有的HP回復值，加上雇用該傭兵的指揮官的HP回復修正值來計算。這種選項可以和モード一起使用，當玩家進行治療時，最好在モード中選擇「防禦」。如此可以減少敵方攻擊帶來的損傷。



▲治療的HP回復值會根據指揮官的HP回復修正值而定

## モード(模式)★★★★★★★★★★★★

選擇此項可以改變指揮官的參數(能力值)。通常=基本能力值：高速時AT、DF會減10%，但是MV會增加30%，使移動距離更加廣大。選防禦會使DF增加10%，但同時MV會降到0%，完全無法移動。這些模式皆可和其他的指令一起使用，而要如何使用才能發揮最大功效，就要看玩家的本事了。



▲高速模式與通常模式、防禦模式可以併用

## 陣形★★★★★★★★★★★★★★★★

利用此選項可以改變指揮官身邊傭兵的配置，不過指揮官不移動，傭兵的陣形也不會改變哦！當玩家想要阻止來犯的敵人前進，或是沒有足夠的移動力前進到敵人所在地時，可改變陣形，讓傭兵去接觸敵人。



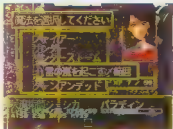
▲陣形和移動目標同時使用時，就叫做陣形移動



▲陣形和モード一起使用時，就叫做陣形模式

魔法

先將滑鼠對準目標確定，會使用魔法的指揮官。其魔法指令會以藍色文字顯示，不會使用魔法的指揮官，其魔法指令會以白色文字表示。選擇魔法指令，選擇好要使用的魔法之後，選擇對該魔法的對照，魔法在發動之前會有一段施法的時間，施法的魔法施法時間越長，施法結果就越精準使用魔法的準備已經完成，首先在魔法指令的右下方綠色的位置填填的地點，然後按下C鍵就可以施放魔法。此外，按下B鍵可以停止使用魔法，要記住哦！



▲主選方向鈕的左右或上、下鈕可以選定換頁方向鈕的上下則可選擇魔法，按下開始鈕則會顯示魔法的說明。

道具 ★★★★★

這樣也是可以的。在兩邊都是絕  
對正確。但是另外，在左邊這端地  
方，在右邊這端是正確的，但是在  
左邊這端，卻是錯誤。如果運作較  
快，則左端和右端這兩邊在極端  
地對峙，就會使兩端進行某些運  
作的困難了。



▲有關道具使用時最後擇和  
服者相同之改變



▲無產使用或產權之器具者  
以較強的文字顯示

召喚 草 草 草 草 草 草 草 草

品導石不油灰，還是想在海釣買些名品，來到釣嘴旁邊，在石堆裏翻找就能找出蟹鉗。蟹鉗可以和拖捕當一樣自由捕撈，但是一名拖捕會食多兩倍石蟹！集蟹鉗，而且在那麼新的蟹鉗之後，可以自製出來的蟹鉗時常供應。



17-02-2017 17:00



▲讀者參考書架時近9 週且老實  
就給召喚喚量強大體力的「陽殿閣  
」。

スキル(技能)★★★★★★

スキル就是所謂的「特殊能力」，大致上可以分爲兩大類，一種是會自動使用的類型，另一種則是可在指令中任意使用的類型。每種指揮官のスキル皆有不同，有時一使用スキル可使接下來的操作完全改變，當然也有些指揮官根本沒有スキル。



▲圖 5-1-1 表示圖 5-1-2 的圖示：



▲ 磁阻系阻与特定之 至  
磁阻可随磁阻

# 設定選單

在作戰開始前，在沒有指揮官在的地方按

## 勝利條件 \*\*\*\*\*

勝利條件中會顯示通過這次戰事所需的條件，以活動、勝利、亡數是我國敗北的條件。這些條件在各種戰況都不相同，玩家一定要確認一下，以免取得莫名其妙的勝利甚至在不

制勝連打之後，勝利條件還會發生改變。在所有戰況中，唯一不會改變的敗北條件就是「主角死，……，死亡」。只要他一死，不管如何都會GAME OVER啦！

## LOAD (讀取) \*\*\*\*\* SAVE (記錄) \*\*\*\*\*

遊戲可以從各種記錄卡中的記錄資料重新開始，操作方法與選擇畫面和準備出擊時完全相同，玩家只要選擇想要重新開始的記錄即可。

想要把目前遊戲的資料記錄到卡體或記憶卡時，可是擇止循環，在卡體和記憶卡擊的時候相同，只能記錄一個戰況中的記錄，如果再記錄就會把之前的記錄刪除。

## ユニット向き (部隊方向) \*\*\*\*\* CONFIG (按鈕設定) \*\*\*\*\*

在遊戲的初期設定中，我方指揮官是面向右方，而敵方指揮官則是面向左方。不過玩家可以按上下左右，或者方向鍵的左右來改變指揮官所面對的方向。

利用這個選擇，玩家可以任意改變到指揮官所代表的功能。方法很簡單，只要選擇你想變更的項目，按下某個按鈕或方向鍵，此後該項目就會變成由別設定的制圖器來代表。

## ゲーム設定 (遊戲設定) \*\*\*\*\*

在此可以改變遊戲中許多環境設定：包括會話訊息的顯示速度、1回合所需的時間、是否顯示地形效果的表示率等等。玩家可以用方向鍵的上下選擇欲改變的項目，然後用方向鍵的左右來設定。在此處可以設定的項目和16頁說明書OPTION相同，玩家可以自行參考。



## 作戰開始 \*\*\*\*\*

一選擇選擇指令，指揮官就會開始執行玩家下達的指令，執行命令的順序和指揮官的M（移動力）有關，M（數值）的會較早執行命令，而M（數值）較小的，實行命令的時間就會延誤。



# 戰鬥指令



## 戰鬥開始的戰鬥指令

當我方指揮官或傭兵和敵方指揮官或傭兵一接觸時，就會進入戰鬥場面。玩家可以直接對我方指揮官和傭兵下達命令。但是玩家如果在標題畫面的OPTION或設定選單的ゲーム設定中，把戰鬥シーン這一項設定為OFF，就不會顯示戰鬥場面。其實看戰鬥場面雖然花時間，但若想要控制戰局，使戰鬥對我方有利，最好別關掉。



### 配置

用這指令可以改變指揮官、傭兵的配置位置。方法是在戰鬥畫面選擇指揮官或傭兵，畫面上會顯示出可以移動的範圍。此時和在指令選單中選擇「移動」，移動後，按A或C按鈕可設置指揮官和傭兵。



### 命令

自動	從較近的敵人開始，發動攻擊
攻擊	可選擇攻擊目標
護衛	可選擇要護衛之我方部隊
待機	原地不動，待敵方攻擊再攻擊



### 戰鬥開始

使戰鬥正式開始的指令，戰鬥一開始，指揮官與傭兵就會實行相應的指令。不論是指揮官或傭兵，移動到從背後或側面攻擊都會很不利。對這起多的問題，經常會遇到敵人從背後或側面攻擊，記住上述指令，讓二對我方便利的戰略吧！

- 1 我方指揮官HP
- 2 我方傭兵的HP
- 3 敵方指揮官的HP
- 4 敵方傭兵的HP



# 關於戰鬥



把游標對準指揮官，按下C鈕，畫面  
上就會顯示如下的情報視窗。在這個視窗  
中，玩家可以確認指揮官和所屬傭兵的資

料。選擇我方指揮官時，也會顯示指揮官頭  
部和腹部圖像；選擇對方指揮官時則只會  
顯示屬性和指揮官頭部圖像。



◀情報視窗的格式如下圖所示。  
為了避免在確認情報時花費不必要  
的時間，請確認好你前往每個  
偵查員所代表的偵查。

- |               |                |                |
|---------------|----------------|----------------|
| 1 指揮官的名字      | 2 指揮官的職業       | 3 指揮官的等級       |
| 4 指揮官在HP和最大HP | 5 指揮官現在MP和最大MP | 6 指揮官的攻擊力      |
| 7 指揮官的攻擊次數    | 8 指揮官的防禦力      | 9 指揮官的移動力      |
| 10 所屬傭兵的名稱    | 11 現在的陣形       | 12 傭兵現在HP和最大HP |
| 13 傭兵的攻擊力     | 14 傭兵的防禦力      | 15 EXP（經驗值）    |
| 16 目前被施魔法的記號  |                |                |

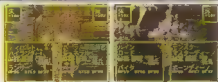
## 魔法的種類和記號

情報視窗中的記號代表什麼魔法？在  
此我們特地製作了右表，讓玩家一目了然。左  
邊6個是向敵方（或是被敵方）所屬的攻擊輔  
助魔法，右邊5個則是對我方有用的輔助魔法。

敵	スリープ	ス	アタック1
封	ミュード	A	アタック2
↑	テクライン	P	プロテクション1
↓	レジスト	P	プロテクション2
風	コンフューズ	速	クイック
無	ゾーン	—	—

## 選擇攻擊對象

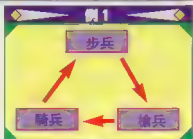
當戰鬥開始時，和敵方接觸之後，  
按下B鈕或C鈕就會進入戰鬥場面。  
如果該部隊和2個以上的敵人接觸，  
在按下按鈕之前，先按L鈕或R鈕  
試試，玩家會發現可以選擇想攻擊的  
目標哦！在此建議玩家先衡量一下，  
然後選擇較有利的對手攻擊。



▲L/R按鈕，選擇攻擊目標  
▲L/R按鈕，選擇攻擊目標

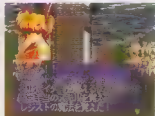
## 攻擊相關關係

和敵人戰鬥時，這指揮官和傭兵的屬性不同，會出現有利或不利的情形。例如在例1的情況下，步兵比槍兵強、槍兵比騎兵強、騎兵比步兵強，這種在兵種之間產生的有利或不利關係，就稱為攻擊相關關係。另外也有像例2中的強弱模式，甚至像例3當中一面倒的強弱模式。全部的攻擊相關關係將在第120頁做詳細解說，玩家可自行參考。這些情報對戰鬥可說是絕對必要的，希望玩家正確地記在腦中！



## 富彈性的轉職系統

攻擊或打倒敵人時，情報視窗裡的EXP量表便會增加經驗值。量表全滿的時候，指揮官將會升級，並獲得魔法或增加能雇用傭兵的人數。當等級到達10、30、50的時候，指揮官便會轉職，增加新的屬性。除此之外，在指揮官轉職之後，每上升15等級，就會有一次昇階，使目前的職業更有威力！如果對特定的指揮官使用特定的道具，有時還會出現隱藏的職業哦！



▲改變職業後，主要等級會增加了15等級，就會有新的道具。



▲升階時，會增加新的道具。

▲到達10、30、50之等級時，每個指揮官因此而有的屬性會不同。



# 轉職

在本單元中，將公開有關於「轉職」的所有資料。在此玩家可以將角色轉為其他職業，但轉職屬性（LV10-100）

在此時，將公開有關於轉職表的一些事項。由於主角DEX100，意味著角色設定平衡性最高，因此在設定主角時其所能擁有的屬性數如下。另外，有些角色初始登場時，其等級就已經超過10，在

此時這些角色都會以轉職之職業開始。還有一點也要特別注意，那就是有些職業都有重複種類，其名稱雖同，但是屬性卻不一樣，因此使用「」又區分

ディハルト

名前	種族	職業	職業	職業	職業	職業	職業
名字	初期屬性	LV10	LV30	LV50	使用道具		
ディハルト	魔法	魔法	魔法	—	—	—	—
リオン	步兵	魔法	弓兵	騎馬	—	—	—
エリナー	騎馬	魔法	水兵	—	—	—	—
ロニー	魔法	騎馬	水兵	—	—	—	—
アウニー	魔法	弓兵	魔法	—	—	—	—
ルカ	魔法	騎馬	騎弓	步兵	—	—	—
アリア	魔法	魔法	魔法	—	—	—	—
アークレン	魔法	魔法	魔法	—	—	—	—
ジュリアー	魔法	步兵	水兵	飛兵	魔法	魔法	魔法
テラス	魔法	騎弓	騎馬	魔法	—	—	—
シルバーウィフ	魔法	弓兵	步兵	—	—	—	—
ジュンカ	魔法	魔法	魔法	步兵	—	—	—
露西	步兵	騎馬	魔法	—	—	—	—
フニア	魔法	步兵	騎馬	魔法	—	—	—
ル・カーニ	魔法	弓兵	水兵	步兵	—	—	—
エマー・シア	魔法	步兵	魔法	—	—	—	—
アルファミュー	魔法	飛兵	步兵	—	—	—	—
フアーナ	步兵	飛兵	弓兵	—	—	—	—





## 攻略篇

現在開始便要進入攻略篇了，在此將為大家徹底解析隱藏劇情以外之各個劇情的詳細攻略重點。另外，連隱藏道具及敵方資料也都完全公開。

在地圖上的文字和記號都和其對應的表格上相對應。紅圈表示劇情開始地點，藍方箭頭配置地點，紫圈則表示敵軍增援部隊出現的位置，綠圈表示我方部隊的出現地點。[ ]是隱藏道具，△則表示NPC角色。

最初アルテミッラー  
破壊水晶以前都還生  
存

デイハルト死亡

地圖攻略

在本劇情中，玩家將操作在地圖左上方位  
置登場のデイハルト及ティリス來作戰。在  
地圖的右半邊雖然會有大量敵人出現，可是卻  
不會侵入到地圖左半邊這部份。至於NPC角  
色（即電腦操控角色）將會自動與敵人作戰。  
另外，在經過數回合後，浮遊城之驅動砲力量  
的來源—水晶會被破壞而強制結束本劇情。

地圖攻略

在本劇情中，玩家將操作在地圖左上方位  
置登場のデイハルト及ティリス來作戰。在  
地圖的右半邊雖然會有大量敵人出現，可是卻  
不會侵入到地圖左半邊這部份。至於NPC角  
色（即電腦操控角色）將會自動與敵人作戰。  
另外，在經過數回合後，浮遊城之驅動砲力量  
的來源—水晶會被破壞而強制結束本劇情。



◀若有能力的話，最好  
去拿那些道具，威力挺  
大



▲在外島殺敵人數目越多，數量越多打倒敵人，以達成大量的經驗值

源於開始時的數方則解

名前	種族	職業	LV	HP	MP	AT	敵数	DF	V	属性
クラウ軍指揮官 隊長	ホークナイト	1	23	5	30	25	9	25	—	—

酸类增稠剂

	名前	属性	職業	LV	HP	MP	AT	防御	DF	M	備考
5	マンチ・ミラー	男兵	ドラゴンロード	83	47	14	64	26	35	18	在第2回合土現
6	アーク・結城	女兵	ドラゴンナイト	92	33	13	46	25	23	21	在第5回合土現
7	アーク・結城	女兵	ドラゴンナイト	14	31	7	44	25	17	20	在第5回合土現
8	アーク・結城	女兵	ドラゴンナイト	10	30	5	43	25	16	20	在第3回合土現

## LV HP MP

特ニシニ	オーストリア	ノースマン	48	39	9	5	26	32	12	第1回全日本PC
ニシ	アメリカ	クラテ・エーター	27	31	11	45	25	23	12	第2回全日本PC
ニシ	アメリカ	ファイター	1	26	4	32	28	15	11	第2回全日本PC

譯註：第一卷

[illegible]

產品一覽表

[illegible]

容人納物

## ウイリアム・モリス



## 宇 伊 呂 呂 ト



## アルミニウム-元素



第一卷 第一章



ティアドロップ



## フューチャリクス



ティアリスの父親—ウイリアム侯爵は興アルテミッラー戦馬中戦死— 至騎騎士ノエリオール興アルテミッラー名下のファナ將軍戦門雖獲勝、但初不替アルテミッラーの對手

## 重點

在戰況：結束之後，整個距離的事件便因此而結束。在之前，又與ウリアム陣線戰死而逃回西部的テ・アリス役、シエールカ、兩人之間對話的畫面，接下來會出現「長途先見性」シエールカ、「おいて行くぞ」等各種情話，玩家要選其一，由於選擇的選項會使テ・アリス的友好度下降，故在ユニー選完後，シエールカ，該選項一定修改情後，テ・アリス的友好度會上升，你選擇其他的項目則會使テ・アリス的友好度減少，如：



# Scenario 02

(ラフェルの狂気)

## 混亂的拉菲爾

敵全滅

ディハルト與レイラ  
到達地圖最下層

ディハルト死亡  
レイラ死亡

### Story

在浮遊城被取下之後，這裡逃生的ディハルト等，便到ラフェル。其目的便是希望能夠得到同盟國バーラル王國協助。ラフェル王國作新王國，ラフェル王也。

### 地圖攻略

バーラル王國與ラカス王國是同盟國，但其國王ウィルダー卻突然發狂並命令部下ディオス將軍及ルード副官佔領ラフェル城中逃出，但是卻也不要它了陷於戰火中的市民。ディハルト或ティアリ

王在到達×地點的南門之後，ウィルダー王便會率領增援部隊登場，提著，原本不攻擊市民的バーラル之士兵便會開始展開攻擊。在此要讓NPC的市民及レイラ逃走，之後再讓其他兩者說話。



地圖攻略  
地圖上顯示了拉菲爾城的各個區域，包括城牆、街道、建築物和樹木。地圖上標註了A、B、C、D、E、F等字母，這些字母對應了遊戲中的特定地點。地圖的右側有一列文字，可能是對地圖各個區域的詳細描述或攻略提示。

遊戲開始時的敵方部隊

名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	守備	DF	MV	備註
① ティオス將軍	暗召	アーチャーナイト	25	29	6	35	23	22	18	—
② ルード將軍	近接	ファイター	15	30	5	37	25	20	12	—
③ ハーラル軍指揮官	騎馬	ナイト	1	27	4	34	25	13	20	—
④ ハーラル軍指揮官	騎士	ロード	2	26	4	30	25	17	12	第3回会出现
⑤ ハーラル軍指揮官	騎士	ロード	1	26	4	30	25	17	12	—
⑥ ハーラル軍指揮官	步兵	ファイター	2	26	4	32	25	15	12	第3回会出现
⑦ ハーラル軍指揮官	步兵	ファイター	1	26	4	32	25	15	12	—

敵方援軍部隊

名字	屬性	職業	LV	HP	MP	AT	回数	DF	MV	備註
① エン・アーミ	近接	マッドキング	55	43	11	53	27	36	11	最近×地點の召喚士出現
② 竜指司	騎士	ハイロード	23	32	6	37	24	11	12	最近×地點の召喚士出現
③ エン・軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	25	31	6	42	25	20	12	最近×地點の召喚士出現
④ エン・軍指揮官	騎士	ハイロード	19	31	6	37	25	24	12	最近×地點の召喚士出現
⑤ エン・軍指揮官	近接	グラティマスター	19	31	6	39	25	22	12	最近×地點の召喚士出現

名字	属性	職業	LV	HP	MP	AT	回数	DF	MV	備註
① シルバーウルフ	近接	シーフ	20	29	7	41	24	24	21	第5回会出现NPC
② 盜賊	近接	バンディット	2	24	4	31	24	15	14	第6回会出现NPC

離散道具一覽表

① マルコ	只離到此種即可獲得
② アン・マリー・ア	回答「はい」

商店商品一覽表

① 魔法杖	40	魔法杖	80	魔法杖	200	—
② 金の板	80	スモールシールド	130	クロス	250	—

登場人物

レイラ



シルバーウルフ



ティオス將軍



ルード將軍



ウイルダー王



レイラは騎士ジェリオルの恋人・正準備着妻和ジェリオル行結婚典禮・而據前陣的シルバーウルフ是以ラフェル城為根據地的貴族・這兩位在後來都會發展成為ティハルトの同伴

ティオス將軍はバーラル王國ウイルダー王の部下・ルード副官則是ティオス將軍の部下・過去・ウイルダー王の人間相當高・但後來卻大大地轉變・變得非常好戰・沒人知道這是怎麼回事

勝利條件 擊敗グロブ

敗北条件  
ディハルト死亡  
村人全滅

地圖攻略

ディハルト們在這裡將和有名氣的劍豪  
ギルバート相會。與此同時、ヴェルゼリア  
的亡者操控師グロブ出現，並與ディハルト  
們戰鬥。由於他會操控墳墓裡的死者襲擊村  
人，因此要趕快進軍。首先要以保護村人安  
全為第一目標，沿著前號路徑去保護村人。  
在第二回合的時候，由於被ギルバート所誤  
殺的女兒コティ也被操控，因此為了討伐將  
亡者當道具のグロブ，ギルバート便加入而  
成為同伴。



登場人物

劍豪ギルバート



コティ



死人使いグロブ



グロブは、亡者操控師。村人を守るために、ディハルトと戦う。ディハルトは、村人を守るために、グロブと戦う。ディハルトは、村人を守るために、グロブと戦う。

遊戲開始時的敵方部隊

名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回数	OF	MOV	備註
① 妖術使い・クニフ	歩兵	サモナー	15	21	21	21	2	18	13	—
② モンスター	魔	ゴースト	3	23	10	33	24	16	12	—
③ モンスター	不死	グール	3	26	4	33	25	16	16	—

敵方増援部隊

名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回数	OF	MOV	備註
④ モンスター	不死	グール	2	26	4	32	25	16	12	第1回合戦増援
⑤ モンスター	魔	ゴースト	2	23	9	32	24	16	12	第1回合戦増援
⑥ モンスター	不死	グール	3	26	4	33	25	16	12	第1回合戦増援
⑦ モンスター	魔	ゴースト	3	23	10	33	24	16	12	第1回合戦増援
⑧ モンスター	不死	グール	7	28	4	34	25	17	12	第1回合戦増援
⑨ モンスター	不死	グール	3	26	4	33	25	16	12	第1回合戦増援
⑩ モンスター	魔	ゴースト	6	24	11	34	24	17	12	第1回合戦増援
⑪ モンスター	魔	ゴースト	3	23	10	33	24	16	12	第3回合戦増援

我方増援部隊

名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回数	OF	MOV	備註
⑫ 勇者・ナイト	騎士	ナイト	6	32	4	41	23	19	21	第2回合戦勇者増援

關底道具一覽表

⑬	魔法杖	效果「よい」・再選擇「は」
⑭	エリクサー	回復「よい」
⑮	フレイム・ランス	選擇「は」をささげる」

商店商品一覽表

アイアン	40	じまきのはち	80	ヘア・リン	30	ブレイダー	70
ワイン・コーシュ	160	ローブ	160	革の帽子	80	—	—
コル・種	230	スモールシールド	130	クロス	250	—	—

## 重點

當ティアリス重新加入戰局的時候，ティアリス並不會展開攻擊。若玩家強迫指定ティアリス攻擊的話，則ティアリス的友好度會下降1場。同樣地，玩家若與ギルバートの女兒コティ戰鬥的話，則ティアリス友好度會下降1場。所以在初期千萬不可與コティ戰鬥。但反過來說，不與之戰鬥也不行。在這時候，於グロブ被打倒之前，讓ギルバート去接近グロブ，並且與之戰鬥。如此一來，ティアリス的友好度會上升1場。至於グロブ是步兵屬性，因此對於騎馬屬性的ギルバート來說等於是剋星，讓ギルバート對グロブ可謂是一石二鳥。



(將軍ガイエル)

# 將軍蓋耶魯

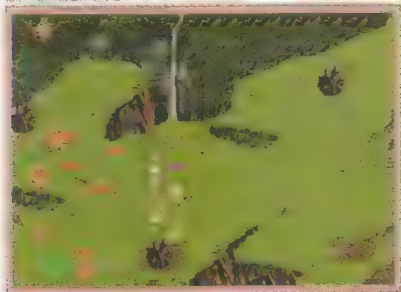
ガイエル以外の全滅

ディハルト死亡

NPC角色全滅

## 地圖攻略

在這劇情中，主角的目的便是要拯救市民。由於目前市民正遭到リグリア帝國のガイエル將軍追擊，因此首先要利用移動模式高速地向目標前進。在第二回合時，ディハルト會向NPC角色的ビエール與リファニー提出指示，這時要選擇「その邊で待機」。之後與ビエール、リファニー相互協力，打到敵人的槍兵及步兵。在第六回合時，③的飛兵會接近市民。由於市民不會去攻擊飛兵，所以就暫時停留在原地不動。在第八回合以後，將會再度向ビエール及リファニー下指示，這時就選擇協力迎擊。



▲ 戰略地圖上，地圖上位於右側的「リグリア帝國」的「ガイエル」將軍，將會率領他的軍隊，向市民襲擊。



遊戲開始時的敵方部隊

番号	名前	職業	種族	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	魔法	備註
①	カイニ・威塞	兵士	ソースマン	35	36	8	45	25	28	12	—
②	カ・ア軍指揮官	騎兵	ナイト	10	30	5	38	25	16	20	—
③	カ・ア軍指揮官	兵士	オークナイト	8	29	4	37	25	15	20	—
④	カ・ア軍指揮官	槍兵	コーイ	9	28	4	33	25	20	12	—
⑤	カ・ア軍指揮官	士族	ファイター	10	29	5	35	25	15	12	第1回合會消失不見
⑥	カ・ア軍指揮官	步兵	ファイター	7	28	4	34	25	17	12	—

我方増援部隊

番号	名前	職業	種族	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	魔法	備註
⑦	シー	弓兵	ヘカサスナイト	10	28	11	40	24	16	21	敵方數目減少後出現
⑧	ルーカス軍指揮官	騎兵	ナイト	10	30	5	38	25	16	20	敵方數目減少後出現

⑨	騎士団	選擇	足をふみならす」・再回答「はい」
⑩	ニキ・カス	選擇	足をふみならす」・再回答「いいえ」
⑪	500P	選擇	土をかきさす」。

商店商品一覽表

ハイム	40	ひつきの杖	80	スモーグ・リール	130	重甲鎧子	80
マイン・リッシュ	160	重鎧	330	バックラー	250	タロス	250
こん棒	230	コーブ	160	ヘアバント	30	レックカーター	70

## 登場人物

カイエル將軍



ビエール



リファニー



ルナ



カイエル將軍是リグリア帝國的國將之一。其中一位。ビエール及リファニー在遊戲後會加入。ルナ則是NPC。

## 重點

在第三回合時・ルイン與アイハルト接近後・就會對市民提出指示・在此時就向市民提出「西に逃がす」的指示・並向ビエール靠近・之後ビエール會提出質問・在這裡即使選擇「ただの冗談」也不會有任何的變化・若選擇「嘘は方向オンチ」則ティアリス的友好度會下降1點・不過リファニー的友好度則會上升1點・若想要進入隱藏的劇情・則要選擇「仲間の方の感覺を試した」這個選項・另外・在劇情結束之後・ビエール及リファニー會加入成為同伴・且會出現選擇項目・選「よろしくねむ」不會有任何改變・「女性に戦わせるのは…」則リファニー的友好度會上升1點・「何も言わない」則リファニー的友好度會下降1點。



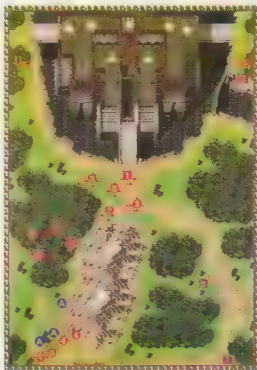
# 智將艾馬林克

ニマーリンク撃敗  
敵迎撃部隊全滅  
隊員到達房子裡

ディハルト死亡  
トーランド死亡

關於這個劇情的破壞方式，其重點為同伴中的任何一人要到達男爵之居所。移動力高的騎馬部隊若能一路攻破敵軍而到達×地點的話，那就萬事OK了。可是，由於這個戰法並不會讓我方同伴獲得太多的經驗值，因此儘可能地打倒多數的敵

人是必要的。在此狀況下，玩家可以把槍兵配置在上方位置，然後從該地方往左上方移動，以擊破敵人的騎馬部隊。只要消滅這些騎馬部隊，位於後方的槍兵及步兵便可以前進。敵步兵就用騎馬對付，而敵槍兵就用步兵及僧侶對付。



## 登場人物

### エマーリンク將軍



### トーランド



エマーリンク將軍はアルテミウラ1元帥麾下の臣軍の其中之一位。トーランド男爵は其劇情中登場の主要人物。彼はルナの父親、以天才軍師之名振名於世。

トーランド男爵は、ルナの父親、以天才軍師之名振名於世。彼はルナの父親、以天才軍師之名振名於世。

遊戲開始時的敵方部隊

	名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	SP	備註
①	ヒューマン軍指揮官 騎士	ハイランダー		28	38	7	45	25	25	21	—
②	グリア軍指揮官 騎士	ナイト		14	31	5	39	25	17	20	—
③	グリア軍指揮官 騎士	ナイト		13	30	5	39	25	17	20	—
④	グリア軍指揮官 傭兵	コード		12	29	5	34	25	21	12	—
⑤	グリア軍指揮官 傭兵	グラディエーター		20	32	5	39	25	12	12	—
⑥	グリア軍指揮官 傭兵	ファイター		11	29	5	36	25	19	12	—

敵方情報欄

	名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	SP	備註
⑦	グリア軍指揮官 騎士	ナイト		10	30	5	38	25	16	21	在第4回會出現

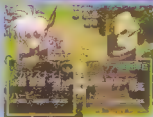
⑧	ヒューマン軍指揮官 騎士	騎士	「戦いになるからだ」
⑨	グリア軍指揮官 騎士	騎士	「天のボーズをとる」
⑩	魔王の護衛	魔物	「要は此地圖可獲得」

商店商品一覽表

早乙女	400	こん棒	230	アーティファクト	680	アミノ	250
ナイツ	45	スタンプ	400	革の帽子	80	シークレッター	70
マイン・コーン	150	革靴	330	ティアラ	400	—	—
クラウ・マフ	200	カード・ザン	650	サン・ト	430	—	—
マフ	210	バングラー	250	マジックサークル	550	—	—

## 重點

在第二回會時一樣，雖然敵軍的人數慢慢增加，但此時魯那的戰鬥力還站著的話，對敵方的反應就會變弱！在由於魯那不能繼續戰鬥而停止行動，因此要儘量地保護她，千萬不能被敵軍打倒。另外，在劇情結束的時候，其使用回會數未滿13回的話，主角+復讐關係主角行動有效中，而使其友好度上升，在後續劇情，若劇情結束時所結尾的官合數超過13回，則魯那的友好度便會下降！在魯那的劇情由於長期一直受到以美才藝師關係者於世納，一蘭特男爵的幫助和勸告，因此相當熟悉戰爭上的一切，也相當瞭解主角「ハルト」不錯的語言（所以能一直保護他，也就是「ハルト」），想要讓其發揮出最大功效，並在短時間內在戰鬥中獲得勝利的時候，一定要使魯那對「ハルト」和護衛的劇情提高，其結果是擁有某種才能的人所發揮效果，而無才能的人則無法發揮其能力。



# 兩個敵人

## Story

將軍全滅

使帝國與バーラル交戰  
我方全體平安退至對岸

ディハルト死亡

才華師トール加入後，主角一行在戰場上與敵將所授與的奇策，將敵軍與我方在戰場上的關係，改變了。

## 地圖攻略

在這個劇情中，若無法達到勝利條件的其中之一——將敵軍全滅的話也沒有關係。之所以無法將敵軍全滅，完全是因為在遊戲中會有フーナ將軍及ダークナイト這些等級非常高的敵方增援部隊登場。也因此若要通過這關的話，就要想辦法達

成另一個條件。當不過於接近フニア軍或バーラル軍時，則敵方便會感覺到有敵軍接近而準備交戰，緊接著ディハルト們便由橋往開始地點的方向前進，到高处去觀察戰況。若想要華麗地攻略，則讓ルナ帶領飛兵沿箭號方向前進即可。



▲敵軍全滅後，我方全體平安退至對岸。

「敵軍全滅後，我方全體平安退至對岸。」

## 登場人物

ダークナイト



這是協助バーラル王國戰北的謎之人物。由於能力高超，因此他與アルテミューラ互敵可說是件好事。

遊戲開始時請先點方格圖

	名前	種族	職業	LV	HP	MP	AT	物理	魔法	MV	備註
1	ア	アサギ族	弓手	14	31	5	35	25	15	25	—
2	ア	アサギ族	戦士	14	31	5	35	25	15	25	—
3	ア	アサギ族	魔法	14	24	21	29	12	18	18	—
4	ア	アサギ族	僧侶	14	30	5	31	25	16	18	—
5	イ	鳥族	戦士	14	31	5	39	25	17	27	—
6	イ	鳥族	僧侶	14	30	5	36	28	12	19	—
7	イ	鳥族	魔法	14	30	5	35	28	26	12	—
8	イ	鳥族	弓手	14	33	5	37	25	20	12	—
9	イ	アサギ族	魔法	14	24	21	33	21	17	13	—

### 點方增援部隊

	名前	属性	職業	Lv	HP	MP	AT	防御	DEF	SP	技	
A	アーキ軍	兵	魔法ロード	38	38	15	53	26	28	18	在2軍の内部	軍管全滅
B	アーキ軍	兵	魔法ナイト	30	35	9	51	25	22	18	在2軍の内部	軍管全滅
C	アーキ軍	騎士	魔法ナイト	30	35	8	51	25	23	20	在2軍の内部	軍管全滅
D	アーキ軍	騎士	ジェネラル	30	35	9	46	26	29	12	在2軍の内部	軍管全滅
E	アーキ軍	騎士	ジェネラル	30	35	8	48	24	26	12	在2軍の内部	軍管全滅
F	アーキ軍	騎士	ナイト	30	28	33	44	22	23	15	在2軍の内部	軍管全滅
G	アーキ軍	歩兵	魔法ナイト	65	47	13	57	27	41	15	在2軍の内部	軍管全滅
H	アーキ軍	騎士	ジェネラル	35	36	8	43	26	30	12	在2軍の内部	軍管全滅
I	アーキ軍	騎士	ジェネラル	35	36	8	45	26	28	12	在2軍の内部	軍管全滅

商店商品一覽表

品名	数量	単位	金額	品名	数量	単位	金額
チキン	400	グラム	400	カレー	10	グラム	50
カレー	200	グラム	130	カレー	600	グラム	250
カレー	800	グラム	650	カレー	400	グラム	70
カレー	950	グラム	160	カレー	400	グラム	—

## 重點

在吃飽喝足後，告別的時候其同舍數人滿口不舍，說：「你終於走脫非常驚人的神童，其衣冠也愈趨愈奇！」於是，告別後繞回台院後邊到同舍上舍的門前，順道過草地，片片的荒草變成黃綠草時，還有一點，在此劇情中場主要注意的焦點，就是敵方的增援部隊不簡單，除了正面威壓，一舉一動，若往哪一方的軍隊保全的話，則背後就將會出現，因此若在一方的軍隊被壓迫，就必須往對岸站走，若遲延不及則會被增援部隊包圍，而不行回對岸去。



勝利條件

擊敗フレア

デihalト死亡

## 地圖攻略

首先，在我軍渡過橋後，本劇情便開始了。在這個時候，不可以把原本在橋上的三支部隊分成三個部份前進，一定要使其合在一起之後再進軍；在每一座橋上雖然都會有敵方的槍兵守衛著，但由於他們都不會任意移動，因此沒有打倒這些槍兵的必要；然而在此之後的重點，就是有關於フレア姫身邊的弓兵及魔法步兵的對應方法。在对付弓兵方面，若使用我方的飛兵一口氣接近的話，要突破可是相當容易，但是魔法步兵會使用魔法，因此一旦進入其魔法範圍時要注意；而且，若要與フ

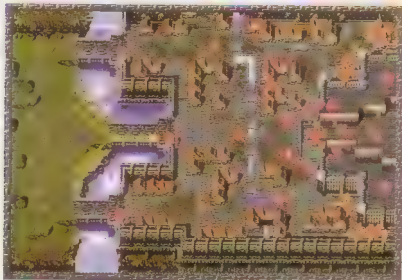
レア姫戰鬥則會陷入苦戰，首先就讓主角接近フレア姫並進入戰鬥，此時要讓フレア姫攻擊主角，為了讓フレア姫在往後能加入，主角千萬不可攻擊她。

フレア姫



フレア姫是ハール王國之ウィルター王的女兒，與デihalト是青梅竹馬，這次受父親的命令，而使得她處於被動的地位。

登場人物



① 2 3 4 5 6 7 8 9

選手	番	位置	LV	HP	MP	AT	物理	魔法	属性
ファンネル	歩兵	グラティエーター	20	32	6	39	25	22	11
ラ・楽団長	弓兵	ボークナイト	14	31	5	29	25	17	15
ラ・楽団長	狂戦	シルバーナイト	15	31	5	40	25	18	19
ラ・楽団長	弓兵	アーチャー	15	23	5	33	20	18	13
ラ・楽団長	弓兵	アーチャー	13	23	5	32	20	17	13
ラ・楽団長	騎士	バイロード	15	30	5	35	25	22	12
ラ・楽団長	騎士	ロード	11	29	5	34	25	23	5
ラ・楽団長	歩兵	メイジ	15	25	22	34	22	18	15
ラ・楽団長	歩兵	ファイター	12	28	5	35	25	19	12

02904 325 411

ミニカー	100	スタンプ	950	コープ	100	アクリル	400
クラブ・バス	200	スタンプ	400	ペンカラー	240	アクリル	750
クラブ	400	スタンプ	1000	カーペンター	630	アクリル	550
クラブ	210	カーペンター	650	カーペンター	400	アクリル	250

攻  
略  
篇

ここで、この過程は最初登場時のフレア級。在フレア級転換時の時、若子・ハルト版崩壊壁、則フレア級対テ・ハルトの攻撃度値下降1點、畢竟處理は青楓作、適宜當然。一定狀態、新把フレア級以外の敵軍新發或新到也會減其友好度下降1點。另外、在即情結來後、即有事件發生、此時選擇「こめんよ」則フレア級の友好度値上昇1點。選「その通りだ」則下降1點、選「命令を無視したな」則沒有變化。



## 璐西莉絲之門南門

【註】 聖旨下・力一二

## ディハルト死亡

## Story

在這個劇情中，我方指揮官的配置地點可說是非常地重要：敵人的初期配置在上方會有很多步兵，而下方會有很多槍兵。也因為如此，我方軍隊的配置就要在上

方佈置騎馬，而下方佈置步兵等軍隊。另外在第二回合時，地點左邊會有火螢出現，隨回合的增加會向右邊動，為了不被火燒死，千萬不可後退：



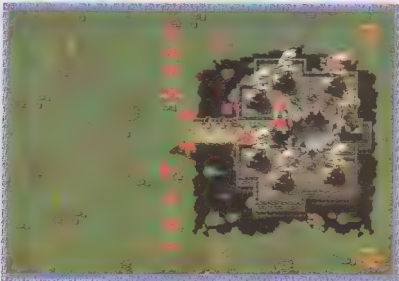
▲ 2016 年 12 月 1 日，新加坡政府宣布，自 2017 年 1 月 1 日起，新加坡公民和永久居民在 2017 年 1 月 1 日之前，必须将他们的护照更新为新的设计，否则将无法使用。

## 登場人物

圖 2-1-2 力一三



ド・カーニはシカ  
族の勇者。對於侵入聖  
地・ルシリス・ゲート  
的侵入者均奮予以攻撃



▲ 在“1999年12月31日以前”至“2000年12月31日以前”期间



序番	名前	属性	職業	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	MOV	備考
1	リ・マ・ニ	暗黒	シカスビアー	18	31	6	36	25	23	12	—
2	シカスビアー	暗黒	シカスビアー	18	29	6	31	20	16	10	—
3	シカスビアー	暗黒	シカスビアー	12	29	6	37	25	18	10	—
4	シカスビアー	暗黒	シカスビアー	12	30	6	37	26	19	10	—
5	シカスビアー	暗黒	シカスビアー	12	29	6	34	25	21	10	—
6	シカスビアー	暗黒	シカスビアー	12	22	20	31	21	16	10	—
7	シカスビアー	暗黒	シカスビアー	10	29	6	35	25	18	12	—

淨藏通具一覽表

エアー	120	マリア	430	ローフ	14	ローフ	150
グレイ	400	マリー	1000	バスター	28	マン・オブ・ザ・マウス	550
グレイ	210	マリー	550	ラジナル	630	グレイ	250
グレイ	1450	マリー	1450	バスター	22	マリー	650
グレイ	980	マリー	550	グレイ	400	グレイ	240

**重 點**

在此情況下，若要使卡片的友好度上昇，則於第10回合內完成遊戲。如果在這30回合內結束劇情，則卡才會如往常一般地演繹主角、其友好度也會提高一點。不過遊戲時應挑選下上，只要在30回合內完成的話，是不會有任何影響的。可是，由於遊戲回合以上才完成的結果，那麼卡片的友好度將會下降一點，並特別注意。另一方面，為了避免不致影響劇情，但即使

廣法後角色所能擔負的能力。還有，兵士的  
兵員擁有無視任何地形、到處皆可移動的靈  
活性，在戰路上有舉足輕重的地位，最好  
要徹底掌握對敵動向。



## 巫師出撃

敵軍全滅

ディハルト死亡

## Story

被帶做祭獻儀式時，合衆軍突然出現，  
 被一掃而空。主角一行人在「新出」  
 的「使徒」的協助下，展開追擊，進入公敵  
 的「深山」。

## 地圖攻略

首先，假如玩家一旦進入如箭頭所指之被岩石包圍的森林後，便會與敵人作戰。由於敵人以步兵居多，因此可用飛兵及騎馬部隊來應付。一進入森林後，敵人的增援部隊便會出現，若一接近便要馬上迎擊。在第四回合時，ディハルト等一行人將無法使用魔法，但シカ族卻可藉著精靈

之力而任意地使用魔法。而且，在第七回合時，エマーリンク將軍會登場，並把會讓霧發生的力・シンド打倒；在打倒後霧就會散開，此時就可以再度使用魔法。之後要在森林出口附近配置增兵，以攻擊敵人的騎馬部隊。接著下來再把敵人的增兵及步兵打倒。



## 登場人物

カ・シンド



會藉著精靈之力，  
 使用萬能大地魔法作  
 使者。キーンハルト的  
 妻子。被殺害，但  
 マーリンク打倒。

カ・シンドは、  
 エマーリンク將軍の  
 妻子。被殺害，但  
 マーリンク打倒。

# 遊戲開始時的敵方部隊

編號	名前	種族	職業	LV	HP	MP	AT	防御	SP	MV	備註
(1)	リファニー	妖精	シスフィアー	20	32	6	37	25	24	12	—
(2)	シスササキ様	妖精	リファニー	16	30	5	38	25	20	11	—
(3)	シスササキ様	妖精	リファニー	16	23	5	33	20	18	12	—
(4)	シスササキ様	妖精	リファニー	16	23	23	33	21	17	13	—

# 敵方増援部隊

編號	名前	種族	職業	LV	HP	MP	AT	防御	DF	MV	備註
A	シスササキ様	妖精	シスフィアー	16	30	5	35	25	23	12	シスササキ様出現
B	リファニー	妖精	リファニー	30	35	7	38	26	23	11	第1回出現
C	リファニー	妖精	リファニー	20	33	6	42	25	20	11	第1回出現
D	リファニー	妖精	リファニー	15	24	8	34	20	19	11	第1回出現
E	リファニー	妖精	リファニー	17	25	23	34	22	18	12	第1回出現
F	リファニー	妖精	リファニー	19	31	6	37	25	24	12	第1回出現
G	リファニー	妖精	リファニー	17	31	5	38	25	21	12	第1回出現
H	リファニー	妖精	リファニー	18	31	6	36	25	23	12	第1回出現

リファニー	妖精	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー
リファニー	妖精	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー	リファニー

# 商店商品一覧表

リファニー	妖精	リファニー	1000	リファニー	妖精	リファニー	妖精
リファニー	妖精	リファニー	550	リファニー	妖精	リファニー	妖精
リファニー	妖精	リファニー	800	リファニー	妖精	リファニー	妖精
リファニー	妖精	リファニー	1450	リファニー	妖精	リファニー	妖精

# 重點

一點來進劇情之後，リファニー一個敵對角色一個問題。此時若選擇「否」或「是」，則リファニー的友好度會下降1點。若選擇「だか負けられない」則リファニー的友好度會上升1點。另外，在20回合之內結束劇情，リファニー友好度會上升1點，反之若超過20回合則會下降1點。



# Scenario 10

(焦熱の儀式)

## 焦熱的儀式

18回合以內擊敗ケー・ツカイロ  
擊敗カ・シンド或ラグ

ソフィア死亡  
ディハルト死亡

### Story

擊敗ケー・ツカイロ後，主角等一行久待，便進入シカ族根據地。同篇中在這裏，主角能夠將被當成奉獻儀式之供品之ソフィア給救出來嗎？

### 地圖攻略

首先要注意的，就是玩家必須在18回合之內打倒掌握ソフィア生殺大權的ケー・ツカイロ，並由其手中救出ソフィア。當ソフィア加入成為同伴後，與此同時會有新的敵人—蟲使いラグ率領屍蟻的カ・シンド登場。在此的勝利條件是擊敗カ・シンド或ラグ。

登場人物

ケー・ツカイロ



蟲使いラグ



ソフィア



ケー・ツカイロ是シカ族的首長，蟲使いラグ是ヴェルセリア之三賢者之一。ソフィア則是村之巫女。



最終關卡時的戰力分佈

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
ソフィア	歩兵	シカサモナー	25	25	27	35	21	20	13	打倒後成為NPC
ソフィア	騎兵	シカサモナー	16	31	6	35	25	19	20	—
ソフィア	騎兵	シカサモナー	16	30	5	35	22	17	19	—
ソフィア	騎兵	シカサモナー	16	23	5	33	20	16	18	—
ソフィア	騎兵	シカサモナー	16	23	23	33	21	17	18	—
ソフィア	騎兵	シカサモナー	16	30	5	36	25	10	13	—

捕獲敵方部隊

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
モリスター	魔法	バシバシアニー	38	36	20	48	26	29	13	救出後成為同伴
モリスター	魔法	シカサモナー	20	32	6	37	25	24	12	救出後成為同伴
モリスター	魔法	ターゲター	20	28	13	36	23	21	12	救出後成為同伴
モリスター	魔法	チェイサー	20	33	5	42	25	20	20	救出後成為同伴
モリスター	魔法	チェイサー	15	27	0	33	20	24	30	救出後成為同伴
モリスター	魔法	シカサモナー	20	32	6	37	25	24	12	救出後成為同伴
モリスター	魔法	シカサモナー	20	24	25	34	21	18	13	救出後成為同伴
モリスター	魔法	ターゲター	20	32	6	39	25	22	12	救出後成為同伴

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
ソフィア	魔法	ターゲター	18	25	22	23	22	22	13	打倒後成為同伴
ソフィア	魔法	シカサモナー	27	34	7	40	25	27	12	救出後成為NPC

魔法道具一覽表

ソフィア	魔法	選擇「お祈りする」
ソフィア	魔法	選擇「召喚する」

商店商品一覽表

ソフィア	魔法	ソフィア	1000	ソフィア	150	ソフィア	150
ソフィア	魔法	ソフィア	550	ソフィア	630	ソフィア	650
ソフィア	魔法	ソフィア	800	ソフィア	720	ソフィア	240
ソフィア	魔法	ソフィア	1450	ソフィア	420	ソフィア	100
ソフィア	魔法	ソフィア	650	ソフィア	750	ソフィア	—
ソフィア	魔法	ソフィア	1600	ソフィア	550	ソフィア	—

## 重點

在救回ソフィア之後，就會有選擇項目出現。此時選擇「無事でなによりです」將不會有任何變化，若選擇「傷に気付けなれど」則ソフィアの友好度會下降1點，選擇「優しいですね」則ソフィアの友好度會上升1點。還有，要進入結局劇情的話，則需要滿足以下的條件。ファイナル若接近ド・カーニバル，且出現選擇項目的話，就要選

擇「事は治ったのか」。之後，在接近ケー・ツカイロ時，其回答選擇「はい」，在接下來的選項中選擇「欲しいと言う」。而且在這之後接近ソフィア，以「石をもらってくれ」來回答，最後，若未滿25回合時結束劇情，則ルナの友好度會上升1點，若超過44回合以上則下降1點。

# Scenario II

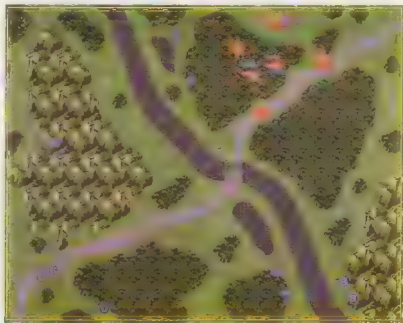
擊敗フェラキア

ディハルト死亡

## 地圖攻略

這個劇情在剛開始時的勝利條件，就是要救出被ヴェルセリア兵所襲擊的NPC角色。但是，其實這是為了能夠活捉ディハルト等人而設下的陷阱。當ディハルト們一渡過橋，或是經過數個回合以後，NPC角色便會現出原形，原來這NPC角色竟然是フェラキア，而此時的勝利條件便會改為要擊敗フェラキア。在本劇情一

開始的時候，雖然敵人在數量上不是很多，但是每一支敵軍部隊都比以前要強許多，因此若要對抗他們的話，則不但要裝備充實，最好是我方兩支部隊去迎擊敵方一支部隊。當然啦！各屬性之相性關係也要考慮進去。要注意的是，與敵人戰鬥時千萬不可過橋，一過橋後フェラキア會出現，並呼出增援部隊來包圍我方。



### 遊戲開始時的敵方部隊

①	名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	MV	備註
①	フェリシア	宿衛	ダークセイント	30	31	17	39	24	24	18	「P.C市民的真面目」
②	モンスター	歩兵	トロール	22	32	4	40	26	22	12	—
③	モンスター	魔法	スーパースター	22	35	3	37	25	25	10	—
④	モンスター	特殊	ケルベロス	22	32	6	41	25	21	20	—

### 敵方増援部隊

必 敗 隊 伍	名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	MV	備註
	モンスター	魔法	ファイバース	20	33	2	42	25	19	21	第1回合増援
	モンスター	魔法	シーサーベント	20	33	6	41	26	21	16	第1回合増援
	モンスター	歩兵	サマナー	21	24	25	35	21	18	13	第2回合増援
	モンスター	魔法	サキュバス	18	28	17	40	24	21	18	第3回合増援
	モンスター	魔法	デビルハン	25	34	5	44	25	21	19	第2回合増援
	モンスター	魔法	マミー	15	30	5	37	26	20	10	第2回合増援

### 敵方道具一覽表

01	アイテムリスト	品名	100P	敵「ティアリス」			
商店商品一覧表							
モーニングスター	500	モーニングスター	500	バックラー	200	ア「クサリ」	550
グレートソード	1000	グレート	1000	バグ	120	アロス	250
ドラゴンボウ	800	ドラゴンボウ	800	ドラゴンシールド	800	アミューズ	550
チェインメイル	1450	チェインメイル	1450	ティアラ	400	ア「ア」	240
チェーンソー	650	チェーンソー	650	サークレット	2250	ア「ア」	100
コーフ	160	コーフ	160	アーマー	750	—	—



### 登場人物

登場のワ「ワキア」



她是ウェルゼリア之支配者ホーゼル殿下之三賢者之一。由於本身擁有變身能力，因此可任意變化。卻在在這個劇情中將她打倒。由於她會撤退，所以無法被除。

### 重點

在前往拜訪她之前可以將她的地點找出來，就擁有選擇項目出現。選擇「ティアリス」後，就可以得到アルテミスの弓，但是ティアリス的友好度會一瞬間下降。但是，何もさせない，9 無變化。選「1000P」也可得到アルテミスの弓，但是會減少1000P的金錢。另外，若在該處停留過久，則結束劇情，則ルナの友好度會二折。點，超過64回合則下降。點。



## Scenario 12

(賢者：ファーベル)

## 賢者法貝爾

14回合以内敵軍全滅  
敵軍全滅  
：的敵軍隊長擊敗後

デハルト死亡  
ファーベル死亡  
ヨ合超過

攻略

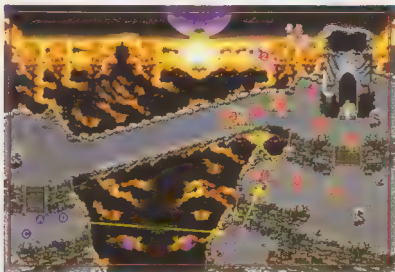
打倒リグリア之魔導士「ラキ」後，  
一行人在「地下」裏要尋找「東門」賢者「  
「ファーベル」然而，「東門」後，「打倒リグリア之  
魔導士準備攻打「東門」。

### 地圖攻略

リグリア帝國兵正準備要將前往東門的橋給炸毀。下令爆破這座橋的便是位於①的敵軍隊長，也因為已下令爆破，故刻不容緩地，橋將在14回合以後便遭到爆破；若橋被炸毀則主角一行人便無法前往東門，遊戲便會結束。不過，若將①的敵軍隊長打倒的話，就不用擔心橋被炸毀的問題了。之後，再將攻打ファーベル的敵軍部隊全部打倒，以保護ファーベル的安全。所以攻略順序是首先飛兵沿箭頭方向前進，去取得隱藏道具，之後就打倒他在上方的弓兵及魔步。另一方面，飛兵以外的部隊便護種，為了要遠離敵方增援部隊的出現地點，全力進軍吧！



▲打倒リグリア之魔導士「ラキ」後，  
一行人在「地下」裏要尋找「東門」賢者「  
「ファーベル」然而，「東門」後，「打倒リグリア之  
魔導士準備攻打「東門」。



▲打倒リグリア之魔導士「ラキ」後，一行人在「地下」裏要尋找「東門」賢者「



### 遊戲開始時的敵方部隊

	名前	職業	LV	HP	MP	AT	回数	DF	MF	備註
①	リク・ア軍指揮官 歩兵	クラディエーター	26	33	6	41	25	24	12	—
②	リク・ア軍指揮官 騎兵	ドラゴンナイト	18	32	6	41	25	18	18	—
③	リク・ア軍指揮官 騎馬	シルバーナイト	18	32	5	41	25	19	20	—
④	リク・ア軍指揮官 砲兵	バインド	18	31	6	36	25	23	12	—
⑤	リク・ア軍指揮官 弓兵	アーチャー	17	24	5	34	20	19	9	—
⑥	リク・ア軍指揮官 魔法	クラディエーター	18	31	5	41	25	21	12	—
⑦	リク・ア軍指揮官 魔法	メイジ	17	25	23	34	22	18	13	—
⑧	リク・ア軍指揮官 魔法	プリースト	18	25	23	33	22	19	13	—

### 敵方援軍部隊

	名前	職業	LV	HP	MP	AT	回数	DF	MF	備註
①	リク・ア軍指揮官 魔法	メイジ	35	36	7	48	26	25	21	美と百合時出現
②	リク・ア軍指揮官 騎兵	ドラゴンナイト	20	33	6	42	25	19	21	和エマール・リンク同時出現
③	リク・ア軍指揮官 騎馬	シルバーナイト	17	32	5	40	25	18	23	和エマール・リンク登場後出現
④	リク・ア軍指揮官 歩兵	クラディエーター	17	31	5	38	25	21	12	和エマール・リンク登場後出現

高貴な 回答はいい

### 商店商品一覧表

コングラス	1200	コンボ	1000	バグスター	250	アビス	250
グレートソード	1500	シールドボウ	800	バタ	720	ネーグレス	800
バトルアックス	2250	コンボボウ	1450	ドラゴンシールド	600	アミュレット	650
クロス	400	チェンマイル	1450	ティアラ	400	クローブ	240
魔法の杖	1450	大地の杖	2000	サークレット	2250	魔の盾	100
トライアングル	1600	ハーバナー	650	アーマー	750	—	—
モーニングスター	1600	ローフ	160	マジックサークル	550	—	—

## 重 點

當「ファーベル」遭到敵軍部隊攻擊的時候，便會有「ディハルト」向「ソフィア」對話的場面發生，此時會出現選擇項目，選擇「急ごう！」則「ソフィア」的友好度會上升1點，同樣地，若選擇「大丈夫」的話，「ソフィア」的友好

度也會上升1點，由於這是一個不管選什麼都不錯的問題，故還可能往好的方向去選，但是選擇「急ごう！」的話，則「ソフィア」的友好度會下降1點，所以絕對不能選擇此項。另外，在這個劇情中初次登場的「ソフィア」之父親「ファーベル」，在劇情結束之後還會加入成為同伴。

### 登場人物

賢者「ファーベル」



他是「ソフィア」的父親，同時也是守護「ルシス・ゲート」之力量設計的門之看守者的一位，負責看守東門，但是後來卻受到「リク」帝國軍隊的攻擊。



敵軍全滅

ディハルト死亡  
シュグラー死亡

這個劇情中，玩家最主要的目的，便是要把西門的看守者—聖獸シュグラー安全地從リグリア帝國軍的手中救出來。關於這個劇情的特徵，那就是有一些不進小房間後，根本看不到小房間中有什麼東西的地方。也因此敵人將會陸陸續續地進入

小房間，以搜出隱藏其中的聖獸シュグラー。在發現シュグラー之後，所有的敵軍便會一齊向シュグラー攻擊。所以在此的重點，便是要與敵軍一樣，先進入小房間中搜索，由於敵人一發現後便會蜂擁而至，到那時候才要保護牠就太遲了。



## 登場人物

聖獸シュグラー



他是西門的看守者，從外觀上就可知道牠並不是人類，但智能很高，會說人話。

### 遊戲開始時的敌方部隊

	名子	属性	職業	LV	HP	MP	AT	防	DF	MV	備註
①	バーバリアン	歩兵	グラディエーター	30	34	7	43	25	26	12	—
②	バーバル軍指揮官	弓兵	ベラゴンナイト	22	33	6	42	25	20	16	—
③	バーバル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	22	33	6	42	25	20	20	—
④	バーバル軍指揮官	騎馬	シルバーナイト	26	33	6	42	25	20	20	—
⑤	バーバル軍指揮官	槍兵	ハイロード	20	32	6	37	25	24	12	—
⑥	バーバル軍指揮官	弓兵	アーチャー	22	25	6	35	20	20	13	—
⑦	バーバル軍指揮官	歩兵	クラディエーター	27	34	6	42	25	25	12	—
⑧	バーバル軍指揮官	歩兵	クラディエーター	21	32	6	40	25	22	12	—
⑨	バーバル軍指揮官	歩兵	クラディエーター	20	32	6	39	25	22	12	—

### 我方登場部隊

	名子	属性	職業	LV	HP	MP	AT	防	DF	MV	備註
⑩	聖獣リュウラー	騎馬	マンティコア	23	38	7	45	25	26	20	發現後會成為NPC

名前	レベル	職業	HP	MP	AT	防	DF	MV	備考
ドラゴンロード	1400	ドラゴン	1000	800	ス. クラス	800			
グレートソード	1800	ロングボウ	1450	400	アミニメント	650			
バトルアックス	2250	チェーンメイル	1450	2250	サークレット	240			
クラス	400	大地の録	2000	750	アーマー	100			
敵の地	1450	ハードンザー	850	950	ミスリルヘルム	—			
トライデント	1600	ローブ	160	550	マジックサークル	—			
モーニングスター	1600	バックスラー	250	250	クロス	—			

## 重點

由於遊戲的系統，由於敵軍初次在進入房間之後，便會自動地朝上層樓的方向前進，所以主角、ハルト的部隊根本沒有必要把精力分配在去跟它一起進入房間之後，就可以開始讓敵軍在別層與敵軍都等大戰了。當進入敵軍的數目會以減少，這在另外的那方部隊便會造成時間延遲。另外，由於敵軍部隊的減少，於是在ハルト的部隊一分為二的話也不會造成苦戰。至於シュクラ，其出現地點則在別層的。





選戰開始時的敵方部隊

番号	名前	職業	種族	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MOV	備註
10	アラビヤ	歩兵	アラビヤ・ニードラー	33	34	7	44	25	27	12	—
11	アラビヤ	歩兵	ドラゴンナイト	23	34	6	43	25	20	21	—
12	アラビヤ	歩兵	マール・ベントナイト	23	33	6	42	26	23	16	—
13	アラビヤ	歩兵	マール・ベントナイト	22	33	6	41	26	22	16	—
14	アラビヤ	騎兵	シルバーナイト	25	34	6	44	25	21	20	—
15	アラビヤ	騎兵	シルバーナイト	23	33	6	43	25	21	20	—
16	アラビヤ	騎兵	アーチャー	25	25	6	38	20	21	13	—
17	アラビヤ	騎兵	アーチャー	23	25	6	38	20	21	13	—
18	アラビヤ	騎兵	ハイロード	25	33	6	39	25	28	12	—
19	アラビヤ	騎兵	ハイロード	23	32	6	38	25	25	12	—
20	アラビヤ	騎兵	クラウン・ニードラー	23	32	6	40	25	23	12	—
21	アラビヤ	騎兵	クラウン・ニードラー	22	32	6	40	25	23	12	—
22	アラビヤ	騎兵	メイジ	25	27	28	37	22	21	13	—
23	アラビヤ	騎兵	メイジ	23	27	27	36	22	20	13	—

敵方道具一覧表

番号	名前	種類	取得方法
1	ランス	武器	「盗」で取得

コンクリート	200	コンクリート	4000	ミラー・ジュニア	450	ミラー・ジュニア	950
コンクリート	1800	コンクリート	1450	ハルクラー	250	マリン・クワーク	550
コンクリート	2150	コンクリート	1650	ドラゴン・レール	800	コンクリート	250
コンクリート	400	コンクリート	1450	マジック・シールド	1050	マジック・シールド	800
コンクリート	1450	コンクリート	2000	マジック・シールド	2250	マジック・シールド	650
コンクリート	1800	コンクリート	650	忍び顔巾	800	忍び顔巾	240

## 重 点

在「選戰開始時」的5個選擇項目之問題  
在「此時選擇」時，阿里斯的話，則「  
阿里斯的友好度+1」，但其他的女孩子  
不知是「レイラ」或「フニア」則+1，選「  
フニア」則「フニア及ルナ都+1」，其

其他的女孩子+1，選「ルナ」的話，則「  
ルナ+1」，其他的女孩子+1，選「ソフィア」  
則「ソフィア+1」，其他的女孩子+1，選  
「レイラ」則沒有變化，另外在戰鬥中若「  
レイラ」的敵軍全部被滅後，會有選擇出沒  
選「繼續理由を訊ねる」則友好度+1



# 破邪之劍

敵軍全滅

デイハルト死亡

破邪の圖被奪走

## 地圖攻略

這個劇情在內容上與過去的有很大的不同。其中在地圖上所顯示的×地點位置都會有寶箱存在，可是卻會被敵方的盜賊部隊一個接一個地打開，並且把原本存放在裡面的道具全部拿走，往地圖外的方向逃去；雖然道具都被盜賊給搶走了，玩家也不要太過於傷心，因為只要玩家所操控

的主角尾追其後，還是有辦法將盜賊打倒，並奪回道具。反之，若不要那些道具的話，則放任盜賊逃走也可以；不過，若位在地圖中央位置的破邪の劍被盜賊搶走，並且往地圖以外的方向順利地逃脫的話，那麼遊戲便結束了，這點要注意，一定要奪回破邪の劍。



名前	属性	職業	LV	HP	MP	AT	防御	SP	SPV	備註
怪物群	混成	アサシン	24	30	8	40	25	23	14	—
魔城	妖刀	ゴブナ이트	17	28	5	33	23	20	18	—
魔城	妖術	ソルジャーナイト	17	32	5	40	25	19	20	—
魔城	槍兵	パイコード	17	31	5	35	25	23	18	—
魔城	弓兵	アーチャー	17	24	5	34	20	19	13	—
魔城	近接	シェフ	19	28	7	38	24	21	14	—

聴取道具一覧表					
音楽	記録	音・スキャナ :			
筆の音	記録	筆・スイッチ :			
電子ペン	回答	はい、えい、然後を選択「オーブイン」			
マウス、パッドの音	回答	はい			

武器一覧					
クロス・ソード	1000	クロスボウ	2850	バクダン	200
ダガー・ソード	1800	クロスボウ	1650	マジックシールド	1000
ハンマー・アタ	2250	ランス	3200	ワークレット	2350
グリス	400	ブレイブ・アーマー	2750	忍び鎧	800
トライデント	1600	大地の鎧	2000	ミスリルヘルム	950
モーンスタスター	1600	ノー・センサー	650	マジックサークル	950
フント	1000	ミラージュコブ	850	クロス	250

存放的道具。是「ハレーション」這種精細地重疊。而在其右上方之受「型的」小部份中的深處也有一個寶箱。而這些的道具則是一個裝滿種子、果實、等的袋子。在袋子裡分別有武術的種、氣力的袋、知事的力、力的寶、精力的寶、まもりの寶等。由於在這些無種子、果實、之後，會使用本身其像的基本能力接觸。因此玩家需要一定要一簇不留地全部取得。這點要特別注意。在左上方的寶箱內是「マシカルヒュニ」。而在其右邊牆內則是「毒中」。則有「カシメタルアーク」。在右上方的寶箱中則有「タタの」的像。



## 誘敵作戰

取得破邪の劍之後，一行又開始計畫奪回「**ラ・エルク**」，但是除非「**ダークナイト**」不在城中，否則勝利的希望非常渺茫。於是，一行人決定誘敵作戰。

敵方全滅

擊破「**ダークナイト**」  
第35回合發生變化

「**ディハルト**」死亡

在開始攻陷迷宮之前，希望玩家先記得一件事：如果玩家不在第35回合之前把敵人全部消滅，敵方增強的「**ダークナイト**」將會登場。在此同時，勝利條件會改

變成必須擊倒「**ダークナイト**」，可是以現在主角們的實力，要打倒「**ダークナイト**」，根本就是難上加難，因此玩家一定要在「**ダークナイト**」登場前將敵人全部消滅。





遊戲開始時的敵方部隊

名前	職業	属性	LV	HP	MP	AT	守勢	DEF	SP	備考
① 一騎、基拉姆吉 僧兵	ノースマン	32	35	7	44	26	26	12	—	
② 一騎、基拉姆吉 騎兵	バシアンター	30	36	7	46	26	23	16	—	
③ 一騎、基拉姆吉 僧兵	シニオウル	30	35	7	41	26	28	12	—	
④ 一騎、基拉姆吉 僧兵	バリエータ	25	33	6	39	25	25	12	—	
⑤ 一騎、基拉姆吉 僧兵	コーン	25	32	6	39	25	26	12	—	
⑥ 一騎、基拉姆吉 僧兵	スナイパー	30	27	7	38	21	23	8	—	
⑦ 一騎、基拉姆吉 僧兵	アーチャー	27	26	6	37	20	22	13	—	
⑧ 一騎、基拉姆吉 僧兵	アーチャー	23	25	6	36	20	21	8	—	
⑨ 一騎、基拉姆吉 僧兵	アーケメイジ	22	27	26	36	23	20	13	—	
⑩ 一騎、基拉姆吉 僧兵	メイジ	18	25	24	35	22	19	13	—	
⑪ 一騎、基拉姆吉 僧兵	クラウニーター	25	33	6	41	25	24	12	—	
⑫ 一騎、基拉姆吉 僧兵	アーチャー	27	26	6	37	20	22	8	—	

隱藏道具一覽表

1	まじのたすき	4階「魔」	—
2	不死の王の冠	迷陣「心」で見つめる「後」再選擇「1000P」	—

アリス	1500	ドロゴス	1650	バシアンター	1000	アリス	800
バシアンター	3200	ランス	3200	マシククレール	1000	アミューズ	650
ランス	2750	アーケメイジ	2750	サークレット	2350	クーロ	240
バリエータ	1600	大地の蛇	2000	忍び師	800	魔之屋	100
モーションマスター	1600	アリス・ブレード	2500	ミスカルヘルム	950	—	—
バシアンター	1600	バシアンター	5500	マシククレール	550	—	—
クリスタルコ	2800	ミラーシェコップ	850	クロス	250	—	—

## 重點

不遇26回合就過關的話，和ルナの友好度會上昇1點。此外，在本劇情開始之前，曾發生ティハルト在街上用100P買ペンダント（首飾）的事件。此時會出現要選擇的選項，玩家可在「ティアリスに」「リファニーに」「ルナに」「ソフィアに」等四個選項中選一個。被選中的女孩和主角的友好

度會上昇2點，而沒被選中的女孩和主角的友好度會下降1點。如果玩家選擇「買わない」（不買），主角和フレア姫的友好度就會上昇1點。附帶一提，如果玩家在劇情7、14、17當中有效殺敵的行為的話，フレア姫就有可能在劇情31當中成為主角的同伴哦！不過要成為同伴有個前提條件，就是在劇情31時，主角和フレア姫的友好度必須在11點以上才行。如果不到11點以下，フレア姫就不會成為同伴，而改由ド、クーロ加入隊伍當中。因此為了讓フレア姫能夠成為同伴，建議玩家在這個事件中選擇「買わない」。在購物之後會遇到フレア姫，在此選好「君に会うために」和フレア姫的友好度會上昇1點；選「ダークナイトと戦うため」則會下降一點；選「友人が心配」則不會有變化，不增不減，所以隨玩家不同選擇，就會有不同狀況哦！



## Scenario 17

## 奪回拉菲爾作戰

勝利條件 打倒フレア

ディハルト死亡

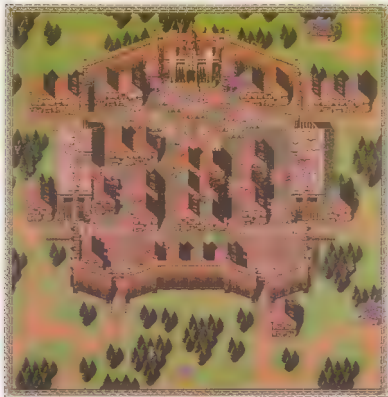
### Step

故意襲撃ロギーナ塔。成功すると、ロギーナ塔からフレアが逃出する。一行は、最初の真正の戦い。フレアは、ロギーナ塔の戦いの戦局を主に決定する。

### 地圖攻略

由於敵人在ディハルト一行人間未進入通往街道的門之前不會行動，所以玩家可以利用這一點。首先把飛兵配置在左側的最上方，設定模式為高速・壘形為右斜

，先把高台上的敵人打倒。打倒之後把全部兵力集結到左側高台下方的門，再一鼓作氣，一起進入街道內。這種戰巧方法對我方非常有利，玩家不妨試試。



遊戲開始時的敵方部隊

番号	名前	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	フリア姫	宮廷	35	32	19	41	24	26	13	—
②	—ラル軍指揮官 騎馬	ハイランダー	34	36	7	48	26	25	19	—
③	—ラル軍指揮官 槍兵	シニネラル	32	38	8	42	26	29	12	—
④	—ラル軍指揮官 飛兵	ペラコンロード	31	36	8	46	25	23	18	—
⑤	—ラル軍指揮官 騎馬	ハイランダー	31	36	7	46	26	23	19	—
⑥	—ラル軍指揮官 騎馬	ノルバーナイト	29	34	7	45	25	23	20	—
⑦	—ラル軍指揮官 槍兵	ハイロード	29	34	7	40	25	28	12	—
⑧	—ラル軍指揮官 槍兵	ハイロード	27	34	7	40	25	27	12	—
⑨	—ラル軍指揮官 弓兵	スナイパー	37	28	8	41	21	26	8	—
⑩	—ラル軍指揮官 弓兵	アーチャー	28	28	7	37	20	22	13	—
⑪	—ラル軍指揮官 歩兵	アークメイシ	31	28	31	39	23	23	13	—
⑫	—ラル軍指揮官 歩兵	メイシ	28	27	29	38	22	22	13	—
⑬	—ラル軍指揮官 歩兵	クラティニクター	29	34	7	43	26	25	12	—
⑭	—ラル軍指揮官 歩兵	クラティニクター	27	34	6	42	26	25	12	—

我方増援部隊

番号	名前	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
①	リルバー・ワルブ	巫祝	34	33	9	47	24	26	21	美10回合會成為伏伴

①	スターピース	詠言「はい」
②	暗黒石の指輪	選擇「アメを置けよう」
③	先のウェール	選擇「ラフェルの解放を約束する」

寶物商品一覧表

クローバー	1800	ワンド	1000	ミラーシールド	850	アロース	250
ミスアンダー	2500	クリスタルロッド	2850	バックラー	250	スリクレンス	800
バネリアックス	2250	クロスボウ	1650	マジックシールド	1000	アミューメント	650
クロス	400	ランス	3200	サークレット	2250	クローブ	240
トライエン	1600	ブレストアーマー	2750	忍び鎧兜	800	魔の草	100
バレットマン	2600	ブレストブレスト	2500	ミスリルヘルム	950	—	—
モーニングスター	1600	ハートシガー	650	マジックサークル	550	—	—

## 重點

在打倒フリア姫之前，先讓ティハルト移到フレア姫附近。如果在劇情7中ティハルト曾經接受フレア姫的攻擊，就會出現向フレア姫提問的選項。在此時要選擇「傷みを言ってくれ！」這個選項。這是為了使フレア姫成為同伴所必須進行的投訴行為，千萬別忘記了！接著フレア姫會再度攻擊ティハルト，又會出現選項，此時要選擇「フレアと戦いたくない」這個選項，如此主角和フレア姫的友好度會上升1點哦！如果玩

家選擇其他的選項，和フレア姫的友好度都會下降，假如ティハルト主動攻擊フレア姫，和フレア姫的友好度會下降1點，如果玩家將フレア姫以外的部隊全滅，主角和フレア姫、ソフィアの友好度也會減1點。而打倒フレア姫時也會出現選項：選擇「俺たちの勝ちだ」對友好度沒有影響；選擇「無駄な事はやめる」對還是主角和フレア姫之友好度下降1點；選擇「何故とこまで。」時，和フレア姫的友好度則會上升1點哦！

# 古代超兵器

打倒ポルトス將軍

以及魔動巨兵ガルツオーク

ディハルト死亡

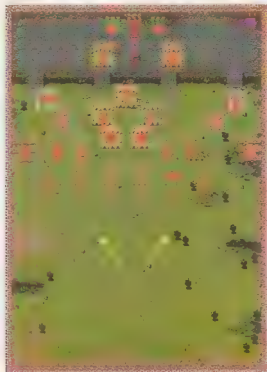
英雄

在(古)代(超)兵(器)的魔動巨兵ガルツオーク可怕的力量下，レイモンド率領的部隊不幸全滅了。ポルトス一行人全成了魔國的俘虜。為了救出他們，雷又與魔國一戰。

## 地圖攻略

這個劇情當中，レイモンド所率領的部隊會全滅。可怕的魔動巨兵ガルツオーク將會登場。由於ガルツオーク會以雷射從正面攻擊，因此遊戲一開始玩家就必須把部隊分成兩軍，儘快離開ガルツオーク的正面。之後為了不被ガルツオーク的雷

射打中，前進時也必須以分成兩邊的方式才行。所以在初期配置的時候，就要平均地把戰力分為兩半。此處，攻擊ガルツオーク時一定要記住由背後攻擊，因為ガルツオーク的雷射範圍很廣，從後面接近有時也會被擊中。



遊戲開始時的敵方部隊

種族	職業	名前	LV	HP	MP	AT	DEF	SPD	STR	INT	LUK	魔防
人	兵	マージナル	50	40	11	49	37	38	12	—	—	—
人	兵	カル・マーク	60	48	12	57	26	36	8	—	—	—
人	兵	トラゴシロード	30	36	8	45	26	22	18	—	—	—
人	兵	トラゴシナイト	25	34	7	44	26	21	21	—	—	—
人	兵	ライオンダー	30	36	7	46	26	23	19	—	—	—
人	兵	ライオンダー	30	36	7	46	26	23	21	—	—	—
人	兵	ハンターナイト	26	34	6	44	26	22	25	—	—	—
人	兵	スナイパー	30	27	7	38	21	23	8	—	—	—
人	兵	ジェスラレ	30	35	7	41	26	28	12	—	—	—
人	兵	イコーダ	26	33	7	39	26	26	12	—	—	—
人	兵	アーケメイシ	30	28	30	39	23	23	13	—	—	—
人	兵	ブースマン	30	35	7	43	26	26	12	—	—	—
人	兵	クラテ・ユーター	26	33	6	41	25	24	12	—	—	—

隱藏道具一覽表

道具名	取得方法	取得場所	取得時間	取得金額	取得経験値	取得アイテム	取得アイテム
スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	1000	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム
ミス・ミス	ミス・ミス	ミス・ミス	2850	ミス・ミス	ミス・ミス	ミス・ミス	ミス・ミス
バレン・バレン	バレン・バレン	バレン・バレン	1650	バレン・バレン	バレン・バレン	バレン・バレン	バレン・バレン
スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	2200	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム
スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	3200	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム
スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	2750	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム
スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	950	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム
スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	2500	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム	スリム・スリム

## 重點

不到14回合就被破關的話，和ルナ的友好度會上升1點。而如果花30回合以上才破關，和ルナの友好度可差路下降一點喔！此外，如果把敵人完全消滅，主角和ソフィアの友好度也會下降1點。在這個劇情過關之後，和上個劇情相同，也會出現選項，如果玩家選擇「ルインの覇を考えるよ」主角與ル

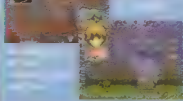
ナ以及ソフィアの友好度會下降1點。如果選擇「仕方ない」的話，和ディアリス、リファニー、ソフィアの友好度則會上升1點！而選擇「その通りだな」的話，雖然和リファニー的友好度會下降，但是和ソフィアの友好度則會上升1點。

## 登場人物

### ボルト將軍



リグリア帝國アルテミューラ元帥部下、4將軍之一。他經常把部下當作同伴看待，在戰場上也是身先士卒，因此非常受到部下的信賴。



# 男子漢玻魯茲

目標	打倒ボルツ將軍
クリア条件	ディハルト死亡 ボルツ將軍成功 到達飛空艇

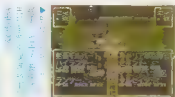
## 地圖攻略

在此劇情中，第壹台敗給カルツオー  
ク一行人的ボルツ將軍會企圖乘坐飛空艇  
逃跑。由於只要ボルツ將軍坐進飛空艇，  
就算GAME OVER了，因此玩家非得在  
那之前打倒ボルツ將軍不可。而因為ボル  
ツ將軍在前一個劇情中受傷還沒有復原，

移動力非常的低，必須要花30個回合左右  
才有辦法到達飛空艇，所以玩家不用焦急  
，絕對有足夠的時間可以追上他。在此建  
議玩家不要馬上打倒ボルツ將軍，利用這  
段期間盡量多打倒一些保護的部隊，以多  
賺取一些經驗值。



地圖上顯示了各種地形和建築物，玩家需要根據地圖上的標記來進行戰鬥和探索。



在戰鬥中，玩家需要根據敵人的弱點來選擇合適的攻擊方式，並利用各種技能和道具來取得優勢。

**0-9**

[illegible]

1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 26

100

## 4.16.3

100



關回合以內打

倒司令官

ディハルト死亡

超過29回合

全100%

## 地圖攻略

制敵20的目的是要打到在1處的司令官，在把所有的隊員配置好之後，最好將全部軍力集中在最下層的樓梯，並由此進攻。上方的樓梯由於要走很遠才能到達敵

方的司令官處，因此不建議玩家從那裡走。中間的樓梯則因為會受到魔法集中攻擊，所以危險性很高，而最下層的樓梯則沒有這些問題。



1. 敵司令官のいる場所  
2. 敵魔法攻撃の中心  
3. 敵魔法攻撃の中心  
4. 敵魔法攻撃の中心  
5. 敵魔法攻撃の中心



日本經濟圖書館

名前	属性	職業	LV	HP	MP	AT	守	SP	MP	技	属性
平河守衛	兵	ノースマン	66	38	8	43	26	32	1	—	—
平河守衛	兵	ノースマン	37	37	9	49	26	25	2	—	—
平河守衛	兵	ノースマン	37	37	9	49	26	25	2	—	—
平河守衛	兵	ノースマン	36	28	9	47	25	26	3	—	—
平河守衛	兵	ノースマン	37	36	8	44	26	27	2	—	—
平河守衛	兵	ノースマン	37	30	35	42	25	25	3	—	—
平河守衛	兵	ノースマン	36	30	30	39	24	26	3	—	—
平河守衛	兵	ノースマン	37	36	8	46	26	28	2	—	—

... ..

[illegible]

カニ	1000	バーベキュー	450	カレー	150
ミミ	2850	スタッドロー	2850	ミラーシェイプ	800
バナナ	1200	ニルマン・ヤフ	2200	会員の現輪	1500
バナナ	400	ランタ	3200	マシ・ケネル	1700
バナナ	1600	ニルマン・ヤフ	2750	マシ・ケネル	1650
バナナ	2600	ニルマン・ヤフ	2500	マシ・ケネル	240
バナナ	1600	ニルマン・ヤフ	2800	マシ・ケネル	100
バナナ	1600	ニルマン・ヤフ	2800	マシ・ケネル	100

Journal of Management Inquiry 23(1) 3-17  
© The Author(s) 2014  
Reprints and permissions: [sagepub.com/journalsPermissions.nav](http://sagepub.com/journalsPermissions.nav)  
DOI: 10.1177/1056492614525001  
<http://jmi.sagepub.com>



敵方全滅

ディハルト死亡

## 地圖攻略

エアーリンク將軍會利用其所率領的騎馬隊移動力之最大限寬，一口氣把ディハルト一行人包圍起來。最佳對付他的戰略，建議玩家在劇情開始時，在地圖上3個打×的地點配置槍兵或飛兵。隊伍中可以轉職成騎馬屬性者全部改成騎馬。不能轉職者則不要雇用傭兵。戰鬥開始之後，配置在中央的部隊把陣形改成橫向；配置在左方的部隊把陣形改成右斜，而配置在右方者把陣形改成左斜，最後把中央的部隊向上移動，組成一個梯形陣式，把騎馬和其他人包在當中。接下來就以這個陣式迎戰敵方的騎馬隊，並且成為槍兵和飛兵以外隊員的防壁。迎擊完敵方的騎馬隊之後，以我方的騎馬隊或飛兵來解決剩下的敵方魔法師和弓兵。



▲ 本圖為遊戲中實際戰鬥畫面，並非地圖，僅供參考。





## Scenario 22

(新なる戦い)

# 朝向新的戰役

## Story

主角一行在回到王都後，一年左右，イモムシが再興稱為「ク」の城主並に、イモムシの部族名をエルスルーに改題、一万人集めて、東方に移動する。イモムシの部族は、

勝利条件

敵方全滅

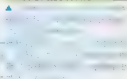
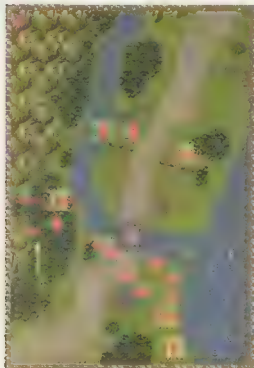
敗北条件

ディハルト死亡

## 地圖攻略

這個劇情的攻略順序如下：首先在上方的×地點配置飛兵ルナ，在ルナ下方的×地點配置特兵，接著在左側的初期配置地點之內，配置3隻會使用攻擊魔法的隊員。劇情一開始，高特利飛兵和特馬的モード設定為高速，並選擇左斜的陣形，朝箭

頭指示的方向移動，如此一來就能輕易掃除森林中敵人的魔步和弓兵，而配置在右方的魔法使可以沿著道路前進，只要附近一有敵人集結，馬上開始發出攻擊魔法打倒敵人。接下來只要過橋，小心出現のウェルゼリア軍隊並繼續進軍就可以了。



### 遊戲開始時的敵方部隊

	名字	職業	属性	LV	HP	MP	AT	防御	DF	SP	備考
1	ミュー	魔法師 騎兵	ユニバーサル	47	43	10	57	26	33	19	—
2	グ	魔法師 歩兵	マーベントナイト	43	39	8	50	24	30	18	—
3	ク	魔法師 騎兵	ハイランダー	43	39	8	51	26	28	21	—
4	グ	魔法師 騎兵	ハイランダー	40	38	8	50	26	27	21	—
5	ク	魔法師 騎兵	コウロード	41	35	8	41	34	28	18	—
6	ク	魔法師 騎兵	ジュネラル	41	37	9	45	26	32	12	—
7	ク	魔法師 騎兵	スナイパー	39	29	8	42	21	26	13	—
8	グ	魔法師 歩兵	アーケメシ	40	31	36	43	23	25	13	—
9	グ	魔法師 歩兵	アーケメシ	38	30	35	42	23	26	13	—
10	グ	魔法師 歩兵	アーケメシ	41	37	8	47	26	30	12	—
11	グ	魔法師 歩兵	アーケメシ	40	37	8	47	26	29	12	—
12	グ	魔法師 騎兵	ジュネラル	40	37	9	45	26	32	12	—

### 敵方増援部隊

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	防御	DF	SP	備考
モンスター	騎兵	バムート	54	48	17	55	27	37	12	通過時將會出現
モンスター	騎兵	スフィンクス	39	39	3	50	26	25	18	通過時將會出現
モンスター	騎兵	スフィンクス	39	39	3	50	26	25	18	通過時將會出現
モンスター	騎兵	ヒュドラ	39	39	8	49	27	28	18	通過時將會出現

11 魔界の水 選擇「水を布袋に入れる」

12 水ワー？ 選擇「水を飲んでみる」

### 商店商品一覽表

ミスター	1000	ミスター	2000	ミスター	800	ミスター	200
ミスター	2000	ミスター	2800	ミスター	800	ミスター	800
ミスター	3000	ミスター	2200	ミスター	1100	ミスター	1600
ミスター	400	ミスター	3200	ミスター	1000	ミスター	240
ミスター	1000	ミスター	2700	ミスター	2200	ミスター	100
ミスター	2000	ミスター	3100	ミスター	800	ミスター	—
ミスター	1000	ミスター	2800	ミスター	900	ミスター	—

### 重點

在這遊戲中，如果玩家不到18回合就達成主角和ルナ的友好度會比較容易。相反地，如果玩家拖到40回合以上才達成，和ルナ的友好度則會下降。總之，在這遊戲中加裝了有「誰」敵性的敵人，以和ルナ的友好度在這個遊戲中最重要的。以內敵而言，只有敵方的飛兵フェアリー所組成的部隊和它相性比較有利。不過因為牠本身飛在空中，使用有物理性的カッター或トルネード等技能的話，也可以給予極大的損害。而敵方一和ルナ的友好度，也可以在一回合打倒牠。當然，在利用飛兵攻擊也是有效的。



## 再會操屍師

敵方全滅

ディハルト死亡

NPC全滅

### 地圖攻略

クロブ率領のヴェルゼリア軍隊在劇情一開始就會開始攻擊村民，因此在クロブ附近的村民會遭到クロブ用魔法攻擊。為了保護村民，玩家必須在第2回合打倒クロブ！攻略的重點在於飛兵ルナ和騎馬隊的配置，以及移動時必須把モード設定為高速。戰鬥開始時不要阻礙敵人的前進路線，接著在第2回合開始移動之時，改變陣形，使我方傭兵與クロブ接觸。



遊戲開始時的敵方部隊

名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回数	OF	MOV	備註
不死 魔人愛・グロブ	不死	サーブヒラー	50	30	26	45	3	29	13	—
魔人 魔人スター	魔人	ファイバーン	43	39	3	51	25	27	18	—
魔人 魔人スター	魔人	マスターディーノ	40	38	9	49	25	28	21	—
魔人 魔人スター	魔人	アークデーモン	39	33	26	48	25	28	14	—
魔人 魔人スター	魔人	アイアンコーン	40	42	4	44	25	33	10	—
魔人 魔人スター	魔人	ダークスナイパー	40	29	8	42	2	27	13	—
魔人 魔人スター	魔人	ラミア	38	31	35	42	23	28	13	—
魔人 魔人スター	魔人	ミンクワコス	40	38	5	38	27	28	11	—
魔人 魔人スター	魔人	ファイバーン	43	39	3	51	25	27	21	—

敵方増援部隊

名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回数	OF	MOV	備註
魔人 魔人スター	不死	ヒルグアーマー	40	37	10	47	28	29	11	和グロブ戦後出現
魔人 魔人スター	魔人	ファイバーン	42	39	3	51	25	28	18	和グロブ戦後出現
魔人 魔人スター	魔人	ノリス	38	32	27	48	25	28	12	和グロブ戦後出現
魔人 魔人スター	魔人	ゴッドラ	42	40	9	50	27	29	18	和グロブ戦後出現
魔人 魔人スター	魔人	デューハンロード	40	38	7	50	26	27	19	和グロブ戦後出現
魔人 魔人スター	不死	ヒルグアーマー	42	38	10	48	28	30	11	和グロブ戦後出現

「……リファニー、王宮「い、え」、然後再選擇「能力が欲しい。」

「攻撃力欲しいわー！ 王宮「い、え」、然後再選擇「力が欲しい。」

「人々の涙、選擇「ニコロノと微笑む」

商店商品一覽表

ミスリル・	1500	ミスリル・ハンマー	2800	ミューン・コープ	850	ホム・クロス	800
バレット・	2250	クリスタルロッド	2850	奇跡の圓盤	1150	ラファニーの指輪	1650
ミスリル・	3900	エルブ・ボウ	2300	マジックシールド	1200	グリーブ	240
クロス	400	ランス	3200	サークレット	2350	魔力草	100
ラインテン	1500	シルバーアーマー	3100	忍び顔巾	800	—	—
バレット	2500	ベラコンスケイル	2900	ミスリルヘルム	950	—	—
モーニングスター	1600	バードレザ	550	オーブ	1800	—	—

重點

在這個劇情當中，如果玩家跟ギルバートとグロブ交戦，和ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア約友好度都會上升。結、相反地，如果ギルバート不受保護，以上各人的友好度都會減1點。在ソフィア約時候，如果選擇「わかってるさ」、友好度不會有變化，如果玩家選擇「一體どうすれば……」約話，和ソフィア約友好度會減1點。過關後在眾人的爭議當中，選擇「ティアリスだ」或「リファニーだ」或「ソフィアだ」、選擇的女孩友好度會-1點，選擇「ルナに振る」則ティアリス、リファニー、ルナ、ソフィア會減一點。



## 元帥的決斷

敵軍全滅

ディハルト死亡

ジークハルト死亡

シナリオ

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

シナリオ 1-5 元帥的決斷

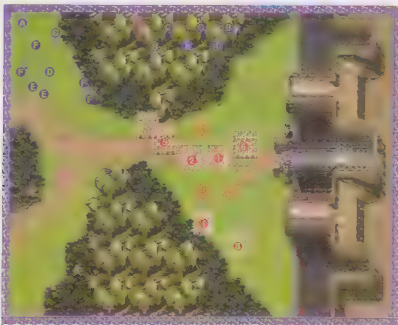
ジークハルト王



登場人物

ルインの父親、以前の名義はレイモンド子爵、現在はシグハルト王。

這裡劇情剛開始是リグリア帝國軍和エルスリート王國軍的戰爭，但是一到第5回合，或是玩家通過隱藏道具地點週邊的縱座標線，ヴェルゼリア軍就會出現。由於出現這股新的勢力，使得エルスリート王國親衛軍和リグリア帝國軍決定暫時停戰，共同來打倒ヴェルゼリア軍。這時リグリア帝國軍會成為NPC，建議在剛開始盡量不要打倒太多，到這時候會比較輕鬆哦！





遊戲開始時的敵方部隊

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	DEF	SP	MP	特技
アリス・ミューサー	魔法	ベラコンロード	58	45	13	65	26	32	18	—
アリス・ミューサー	魔法	ベラコンロード	50	41	11	54	26	29	18	—
グランド・ミューサー	魔法	ベラコンロード	50	41	11	54	26	29	18	—
グランド・ミューサー	魔法	ベラコンロード	42	39	9	51	26	26	18	—
グランド・ミューサー	魔法	ベラコンロード	50	41	9	54	26	30	18	—
グランド・ミューサー	魔法	ベラコンロード	42	39	8	51	26	27	18	—
グランド・ミューサー	魔法	ベラコンロード	42	37	8	45	26	33	12	—
グランド・ミューサー	魔法	ベラコンロード	44	31	38	46	23	28	13	—

敵方援軍部隊

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	DEF	SP	MP	特技
魔法・ミューサー	魔法	ベラコンロード	50	40	24	51	26	36	13	真の王宮に逃げた地獄の魔物
魔法・ミューサー	魔法	ベラコンロード	50	42	3	55	26	29	18	真の王宮に逃げた地獄の魔物
魔法・ミューサー	魔法	ベラコンロード	49	35	31	52	26	32	12	真の王宮に逃げた地獄の魔物
魔法・ミューサー	魔法	ベラコンロード	41	34	27	48	26	29	14	真の王宮に逃げた地獄の魔物
魔法・ミューサー	魔法	ベラコンロード	50	42	8	54	26	31	18	真の王宮に逃げた地獄の魔物
魔法・ミューサー	魔法	ベラコンロード	49	43	6	55	26	36	12	真の王宮に逃げた地獄の魔物
魔法・ミューサー	魔法	ベラコンロード	41	32	36	43	23	27	13	真の王宮に逃げた地獄の魔物

魔法・ミューサー 魔法 天を切り取る

商店商品一覧表

魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	1600	魔法・ミューサー	650	魔法・ミューサー	1800
魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	850	魔法・ミューサー	800
魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	1150	魔法・ミューサー	1650
魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	2200	魔法・ミューサー	1000	魔法・ミューサー	240
魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	3200	魔法・ミューサー	2250	魔法・ミューサー	100
魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	3100	魔法・ミューサー	800	魔法・ミューサー	—
魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	2800	魔法・ミューサー	850	魔法・ミューサー	—

重 點

ヴェルセリア軍一出現、リグリア帝國的アル  
テミユラー元帥使臣が提出要とエルスリード王  
國訂立協定、包括協定事項を選擇。選擇「休戦協  
定を結ぶべき、時、和ティアリスの友好度減  
1点、時、「勿れお嬢を主張」時、和ティアリスの  
友好度増1点、但同時和ソフィア、ルナの友  
好度減1点、選擇「何も言わず、任せる」  
時、友好度不會改變。此外、在不到19回合就過關  
的話、和ルナの友好度増1点、如果玩家一直到44  
回合以上才過關的話、和ルナの友好度可是會下  
降一點哦！為什麼？這大概和ルナ比較喜歡很強的人  
吧。...



敵方全滅

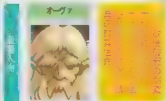
ディハルト死亡

オーヴァ死亡

## 地圖攻略

這個制勝的目的很明確，就是要從最使用ラク斯軍のヴェルゼリア兵の攻撃之下，保護オーヴァ：ヴェルゼリア兵已經開始打破オーヴァ住家的門，準備衝進去攻擊了。為了阻止他們攻擊オーヴァ，必須盡快打倒正在破門的敵人。由於該名敵

人有魔族屬性，最好選對魔族作戰較有利的傭兵クリフオン，組成飛兵出戰。最重要的一點，當ディハルト一行人靠近房門口時，玩家將可以指示オーヴァ是否要把門打開。不過為了オーヴァ的生命安全，最好還是不要把門打開。



◀ 如果オーヴァ的門被打開，迪哈爾特一行人將會進入。如果門沒有被打開，迪哈爾特一行人將會在門口被敵人攻擊。



# Scenario 26

## 疑惑

打倒フェラキア

ティハルト死亡

### Story

意外出現のオーガス王室の捕縛と、その  
承継？王族は全部捕らわれ、クリス帝國軍處刑  
。一連の瀟灑疑惑之下、三行大朝王都出發  
。每個大都有捕獲者。...

### 攻略

這個劇情一開始，ティハルト和ルイン就會強制配置在高台之上。由於在此和其他隊員隔絕，容易陷入孤立無援的狀態，必須盡快和其他隊員會合。首先把飛兵

ルナ配置在霧風的左邊，接著設定モード為高速，改變陣形為一橫列，站在高台上的弓兵與弓兵之間推進，如此將不難排除那些弓兵。接著再打倒弓兵身的怪物，



由於敵軍軍力強大，建議在戰鬥中保持警惕，並利用地形優勢進行作戰。

登場人物



由於敵軍軍力強大，建議在戰鬥中保持警惕，並利用地形優勢進行作戰。

在戰鬥中，建議利用地形優勢，並保持警惕，以應對強大的敵軍。

遊戲開始時的敵方部隊

名前	種族	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
① ブリテキア	魔族	アーケブレンセス	51	36	27	48	26	32	13	—
② モリスター	魔族	デュラ・シノロード	42	37	7	51	36	28	17	—
③ モリスター	魔族	アーケブレンセス	40	33	27	49	26	29	12	—
④ モリスター	魔族	シノロード	40	32	27	46	36	29	12	—
⑤ モリスター	魔族	ファイブシノロード	42	43	4	45	26	33	11	—
⑥ モリスター	魔族	アーケブレンセス	44	30	9	43	21	28	8	—
⑦ モリスター	魔族	アーケブレンセス	42	30	8	43	21	27	8	—
⑧ モリスター	魔族	アーケブレンセス	41	29	8	42	21	27	8	—
⑨ モリスター	魔族	サモナー	30	25	25	38	21	21	13	—
⑩ モリスター	魔族	シノロード	43	39	6	46	37	30	11	—
⑪ モリスター	魔族	アーケブレンセス	40	34	20	43	24	28	13	—
⑫ モリスター	魔族	アーケブレンセス	39	33	20	43	24	28	13	—
⑬ モリスター	魔族	ファイブシノロード	43	43	4	45	26	34	10	—

我方増援部隊

名前	種族	職業	LV	HP	MP	AT	回數	DF	MV	備註
A	魔族	シノロード	42	37	8	53	26	35	13	NPの性質に適合成為保護

勇者の父 王爺 はい、後、再回参 はい！  
勇者の母 王爺 はい、後、再回参 はい！

商店商品一覧表

魔法の杖	1200	魔法の杖	4400	魔法の杖	5200	魔法の杖	5200
魔法の杖	1200	魔法の杖	2200	魔法の杖	950	魔法の杖	1650
魔法の杖	3600	魔法の杖	3200	魔法の杖	1150	魔法の杖	2400
魔法の杖	4000	魔法の杖	3200	魔法の杖	1000	魔法の杖	3000
魔法の杖	1500	魔法の杖	3100	魔法の杖	2250	魔法の杖	1000
魔法の杖	2500	魔法の杖	3400	魔法の杖	500	魔法の杖	—
魔法の杖	2500	魔法の杖	2800	魔法の杖	950	魔法の杖	—
魔法の杖	2850	魔法の杖	650	魔法の杖	1900	魔法の杖	—

## 重 點

在這個劇情中，如果露風不幸死亡，男主角和ティリス、リファニー、ルナ、ソフィア的好感度會各減1點。此外，如果玩家離開去和フェラキア交戰，和死亡的情況剛好相反，上述友人好感度會各上升1點哦！過關時所花的回合數仍然會影響和ルナ的好感度。假如在不到23回合就過關會上升1點，反之，若50回合以上才過關則會下降1點。附帶一提，雖然這一關有兩個道具可取得，但道具，不過在取得其中一個之後，另一個就無法取得了，要特別注意哦！



# 變幻的妃拉琪亞

條件 打倒フェラキア

敗北條件 ディハルト死亡

## 地圖攻略

這場劇情目的和上一個相同，就是要打倒フェラキア。由於要到達フェラキア面前的路是一片草原，會使騎馬隊的移動力極度下降，無法随心所欲地移動。也

因此在攻略方法上，希望玩家能夠活用移動力不受地形影響的飛兵ルーナ。先派ルーナ在前方做前鋒，她會使用間接攻擊的敵人先打倒，以保護緩慢前進的其他人。





## Scenario 28

## 魔の防禦網

勝利條件 打倒グロブ

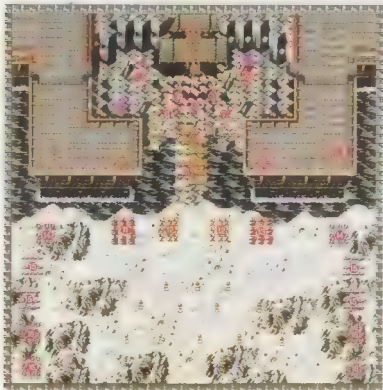
ティハルト死亡

STORY

## 地圖攻略

由於敵方是採取包圍ティハルト一行人的方式佈陣，所以初期配置時，要把防禦力較高者配置在靠近地盤外壁的位置。而在內側則是配置魔法、僧侶等以魔法

為主要攻擊方法的隊員。然後在剩下一開始，就把靠外壁的隊員移動去保護內側的魔法使用者。總之就是把外側的隊員當作防禦牆來使用就對了：





# 遊戲開始時的敵方部隊

名前	種別	職業	LV	HP	MP	AT	回数	DF	MF	備考
1 魔法使い、魔法使い	魔法	魔法使いマスター	51	32	49	46	26	30	12	—
2 魔法使い	魔法	魔法使い	40	34	26	43	14	28	12	—
3 魔法使い	魔法	魔法使い	45	40	—	52	26	29	12	—
4 魔法使い	魔法	魔法使い	46	40	—	53	26	29	12	—
5 魔法使い	魔法	魔法使い	47	32	37	44	23	27	12	—
6 魔法使い	魔法	魔法使い	46	41	9	62	27	30	12	—
7 魔法使い	魔法	魔法使い	44	40	9	61	27	30	12	—
8 魔法使い	魔法	魔法使い	46	30	6	44	21	29	12	—
9 魔法使い	魔法	魔法使い	42	33	29	49	26	29	12	—
10 魔法使い	魔法	魔法使い	32	30	32	40	18	24	12	—
11 魔法使い	魔法	魔法使い	43	39	6	49	27	30	12	魔法使い一次
12 魔法使い	魔法	魔法使い	46	44	5	46	25	35	12	魔法使い一次
13 魔法使い	魔法	魔法使い	44	39	6	50	27	30	12	魔法使い一次
14 魔法使い	魔法	魔法使い	42	40	3	51	26	26	12	魔法使い一次
15 魔法使い	魔法	魔法使い	46	40	10	52	25	35	12	魔法使い一次
16 魔法使い	魔法	魔法使い	46	41	3	53	26	28	12	魔法使い一次

# 隱藏道具一覽表

名前	場所	備考
1 魔法使い	魔法使い	魔法使い

# 隱藏道具一覽表

名前	場所	備考
1 魔法使い	魔法使い	魔法使い

# 重點

在24回合以前開始的話，和ルナの友好度會上升一點。假如花了52回合以上才過關，和ルナの友好度可是會下降一點哦！作戰時要注意不要大意，盡量不要讓同伴戰死，必須有計畫地進軍。此外，霍爾格魯特不幸戰死，和テ・アリス、リファニー、ルナ、ソフィアの友好度各自下降一點，一定要注意。在劇情開始後將ディハルト一行人送回國王的部隊，即使拼命打倒也會再度復活，要對付他們只有神聖属性的魔法才有效，一定要好好記住。否則不管玩家再怎么努力攻擊，這些不死的怪物仍然會一次又一次復活的。



## 魔劍之主波塞魯

## 打倒ボーセル

## ディハルト死亡

ファータの誤アソナ死亡

## 地圖攻略

乘酒開始之後，立刻將在一樓的隊員們往中央集結：這是為了離開位於2樓的魔步和弓兵的攻擊範圍。從這裡一直繞到木一七九進攻的話，敵人的槍兵或弓兵會從2樓下來接近我方，此時可用魔法一口

氣將他們一起打倒。在攻擊ホーセル時，除了神聖屬性以外，其他的魔法都不要使用：用了六會幫ホーセル恢復體力而已。途中有龍屬性的敵人會使用メテオ，最好從魔法攻擊範圍外一口氣接近，打倒牠。



遊戲開始時的敵方部隊

	名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	SP	補正
①	ローゼン	法師	アークマスター	60	88	50	60	26	34	13	—
②	モンスター	魔物	アークデーモン	47	35	22	51	25	31	14	—
③	モンスター	魔物	アークスナイパー	47	30	9	45	21	28	8	—
④	モンスター	魔物	アークナイト	48	45	16	56	27	35	12	—
⑤	モンスター	魔物	マイフィクション	48	45	5	47	25	36	10	—
⑥	モンスター	魔物	マスターデモン	46	41	10	52	28	31	21	—
⑦	モンスター	魔物	ダークセイント	44	35	22	44	24	29	13	—
⑧	モンスター	法師	サーフェサー	44	29	39	42	27	26	13	—
⑨	モンスター	魔物	チェイサー	47	41	7	53	26	33	17	—
⑩	モンスター	魔物	アークスナイパー	44	30	9	43	21	28	8	—
⑪	モンスター	魔物	アークスナイパー	45	30	9	44	21	29	9	—
⑫	モンスター	法師	ラミィ	43	33	37	43	23	28	13	—
⑬	モンスター	魔物	アークスナイパー	45	30	9	44	21	28	8	—
⑭	モンスター	魔物	レイス	45	34	29	50	25	30	12	—

我方増援部隊

	名字	職業	職業	LV	HP	MP	AT	守勢	DF	SP	補正
A	ファーマー	農民	サポーンロード	50	41	11	54	26	29	18	通常時固定召喚後出現
B	アルティメター	法師	ソーズマン	70	48	16	64	25	53	10	通常時固定召喚後出現

①	アニー	選擇「おれがやる」
②	アニー	選擇「はい」、然後選擇「大切にしよう」
③	攻撃力、1	選擇「はい」、然後再選擇「食べる」

商店商品一覽表

品名	買値	名前	買値	名前	買値	名前	買値
ミスリルアックス	3800	まごころの号	3200	ミラーシェローブ	850	ネーグレス	850
斧頭	2000	十六夜	2650	守りの短輪	950	トラップ	3200
トライデント	1600	炎一文字	4800	奇跡の短輪	1150	ラフ・アタック	1650
バルチザン	2600	ランス	3200	マシクン・ショート	1000	スビー・アタック	2000
ミスリルハンマー	2800	ナイトプレート	3400	クラウン	3200	魔の盾	100
クリスタルロッド	2850	トラゴンスケイル	2800	忍び頭巾	800	—	—
ウィザードロッド	4400	炎者鎧	3000	ミスリルヘルム	950	—	—

## 重點

在戰鬥前的事件中，如果玩家選擇「盛大な」と和リファニー的友好度會加1點。選擇「慎重にいこう！」時，和リファニー的友好度會減1點。選擇「らしくないぞ」時，會再出現另一樣選項。在此選擇「悪い過ぎたよ」的話，不會有變化。選擇「ゴメン、ゴメン」則和リファニー的友好度會加2點。選擇「本當のことだ」時，和リファニー的友好度會減2點哦！



敵人全滅

不打倒ルード亦可

ディハルト死亡

水門被破壞

#### Story

三個人打倒「影」對印示魔劍，但是  
「影」因為「影」之此而大怒，率  
領「影」之部隊，一行八人，派出「角  
」率領的部隊，以軍事政變的行動，

在此，ディオス逃去在バーラル王國  
時的部下ルード副官，以及ダークナイト  
再度登場。他們計畫要破壞從這條街道打  
入的樓梯可以到的水門，因此玩家必須

把部隊分成兩部分：一部分是攻擊敵人用  
的部隊，一部分是保護水門用的部隊，如  
此才能夠迅速因應敵人雙方面同時發動的  
攻擊。



▲「影」率領的部隊，以軍事政變的行動，



▲「影」率領的部隊，以軍事政變的行動，

▲「影」率領的部隊，以軍事政變的行動，

遊戲開始時的敵方部隊

名前	職業	武器	LV	HP	MP	AT	守勢	DEF	属性	
ターナー	騎士	バラコンマスター	70	46	14	55	27	37	—	
バート	僧侶	ジュネラル	52	41	10	49	25	35	特定条件下成為NPC	
一騎	魔法師	騎士	バラコンロード	57	43	11	57	26	31	—
一騎	魔法師	法師	アサシン	55	37	12	53	25	34	—
一騎	魔法師	騎士	バラコンロード	55	43	11	56	26	31	—
一騎	魔法師	祭司	バウロード	55	39	10	46	24	33	—
一騎	魔法師	祭司	インランダー	56	43	10	57	26	32	—
一騎	魔法師	騎士	バラコンロード	53	42	11	55	26	30	—
一騎	魔法師	騎士	スナイパー	54	32	10	47	21	32	—
一騎	魔法師	僧侶	インブーレスト	51	33	38	45	23	31	—
一騎	魔法師	祭司	アーケメジ	46	32	39	45	23	28	—
一騎	魔法師	法師	アサシン	53	36	12	52	25	34	—
一騎	魔法師	僧侶	ジュネラル	54	41	10	50	26	37	—
一騎	魔法師	祭司	リースマン	54	41	10	52	26	35	—
一騎	魔法師	僧侶	インブーレスト	52	34	39	45	23	31	—
一騎	魔法師	祭司	インランダー	54	42	9	56	26	32	—
一騎	魔法師	騎士	スナイパー	54	32	10	47	21	32	—

隱藏道具一覽表

スカー、武器、道具、金、魔法書、魔法道具、スカーバ

種類	1000	2000	3000	4000	5000	6000	7000	8000	9000
スカーバ	4000	ニラン、ボウ	2200	武器類	3000	ミス、ヘビ	950		
ミス	3500	まじろの弓	3200	魔法書	600	オーブ	1800		
武器	300	ナカ成	2650	ミラーシェン	850	ネックス	800		
ヘビ	1500	同一文字	4800	守りの時鐘	950	ヘラブネ	3200		
ミラー	2800	ランス	3200	お守りの時鐘	1150	ラブリック	1650		
ミス	2500	ミス、ランス	4800	マジッククレール	1000	スゴート	2000		
ミス、ミラー	2800	ナイト、ブー	3400	クラウン	3200	寶珠	100		

## 重點

如果遊戲開始時的角色數不足15個，主角魯卡的友好度會下降，第一場的花花34回合以上才過了這一關。和魯卡友好度越往下落，越壞！此外有件和友好度有關的事，玩家可以試著移動テオス到ルート1附近，和此處發生テオスとルード副官的對話場景。對話之後，ルート副官會把破壞水門的計畫告訴テオス知道。也因ルート副官會當作其叛變，受到ハーランド王國的攻擊，接著再把テオス移到ルート1附近附近，ルート副官就會以NPC的身份成為同伴了！而且ルート副官在過關時仍然活著，沒關關之後，玩家就可以給ルート副官手中拿到一匣的カネ、ホルクの武器。反正方法不算太難，玩家可以試試看。

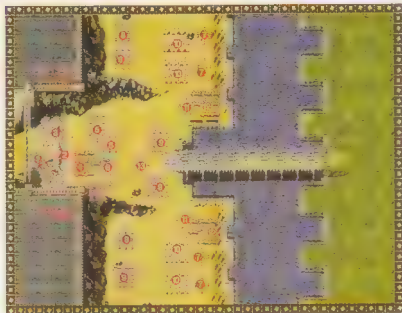
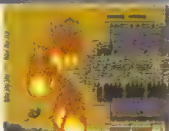


打敗或是說服フレア

ディハルト死亡

## 地圖攻略

這個劇情目的，是要去找フレア公主。途徑是經過英在中央的橋，攻入敵陣中。此時，如果一到標示X的地點附近，就會受到橋上及橋下的弓兵們上下夾攻，所以玩家最好是使用魔法攻擊，還有飛兵的ルナ進行攻擊。還有一點，就是過橋後向左轉的話，待命的敵兵會一舉發動攻擊，而這裡也是本劇情的困難之處，要發動所有攻擊力迎擊。之後，ディハルト就接近フレア公主吧！



### 源劇開始時的數字測試

	名前	属性	職業	LV	HP	MP	AT	防御	回避	魔法
(1)	フアンタズ	赤	ソーサマン	55	41	10	53	26	38	12
(2)	一ツ星の魔導士	青	パラゴンロード	59	43	12	58	28	32	8
(3)	一ツ星の魔導士	緑	パラディン	58	43	10	58	26	33	15
(4)	一ツ星の魔導士	青	スナイパー	58	33	10	49	21	33	6
(5)	一ツ星の魔導士	緑	シニエラル	59	43	11	52	28	39	11
(6)	一ツ星の魔導士	青	ソーサマン	58	42	10	54	26	37	12
(7)	一ツ星の魔導士	青	アーケメイシ	42	31	37	43	23	27	13
(8)	一ツ星の魔導士	赤	ソーサマン	50	38	9	51	26	33	12
(9)	一ツ星の魔導士	緑	シニエラル	51	40	10	49	26	36	11
(10)	一ツ星の魔導士	青	パラディン	58	41	9	58	26	32	21
(11)	一ツ星の魔導士	青	セイント	42	34	23	44	24	29	12
(12)	一ツ星の魔導士	青	スナイパー	49	31	9	45	21	30	3
(13)	一ツ星の魔導士	青	ハイブリースト	42	32	34	41	23	27	13

離魂海島一覽表

例文	田中「はい、お散歩に行きます。小さい方。」
訳語	田中「はい、お散歩に行きます。小さい方。」

日経	3100	スエデン	2850	ラコニク	2900	日経	890
フランクフル	4000	バーゼル	4400	東洋	3900	ミズノ	950
ミズノ	3800	新とろろの号	3700	黒板	600	オーブ	1600
音楽	800	一歩	2650	ミラー	950	スウェーデン	500
トイ	1600	アリス	4900	奇跡の物語	950	ラッパ	3200
ミズノ	3600	ミズノ	3700	奇跡の物語	1500	ラッパ	1650
ミズノ	2800	ミズノ	4800	マシ	1500	ラッパ	3000
ミズノ	4000	ミズノ	3400	クラフ	3200	ラッパ	100

## 重點



# Scenario 32

勝利條件 打敗ウィルダー

ディハルト死亡

## 瘋狂之王維爾達

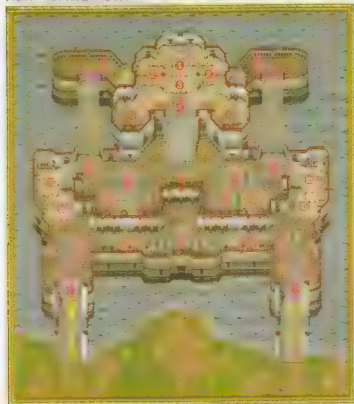
Story

王子公主和勇者公妃、真心8人組為了解除ウィルダー王的瘋狂狀態，而加入成為同伴。接著，他們一直來到ハイファル格，突圍逃出魔塔以後，對國王維爾達的討伐。

### 地圖要點

在這個劇集中，目的是打敗在館中的ウィルダー王。雖然可以依地圖上的箭頭指示方向，登陸梯攻進館中，不過一進入館中，敵人就會開始攻擊。了解這點後

，玩家可以把全部的勢力集中，為一座攻入。還有，由於館中房間的牆壁連飛兵都無法飛越，所以玩家可以使用魔法打倒在牆壁那頭的敵人。



▲ 在魔塔中，玩家可以利用魔法打倒在牆壁那頭的敵人。

▲ 在魔塔中，玩家可以利用魔法打倒在牆壁那頭的敵人。

▲ 在魔塔中，玩家可以利用魔法打倒在牆壁那頭的敵人。

▲ 在魔塔中，玩家可以利用魔法打倒在牆壁那頭的敵人。



[illegible]

Age Group	Percentage
18-24	10%
25-34	15%
35-44	20%
45-54	25%
55-64	20%
65-74	15%
75-84	10%
85+	5%

100

\_\_\_\_\_

2050

1. *Journal of Management Education*, 2000, 24(1), 10-19.



打敗蟲使いラグ

ディハルト死亡  
レイラ死亡  
市民全滅

## 地圖攻略

蟲使いラグ所率領的部隊，向在街上的レイラ和市民展開攻擊了；不過由於エマーリンク所率領的部隊會幫你打倒接近街上的敵人，所以不用急著去幫忙也可以。就算在街上有敵人入侵，屆時黑暗騎士ジェリオール會出現，幫你打敗所入侵的敵人。在劇情開始後，經過數個回合之後，ラグ會叫出增援部隊；因為在街上的守備中，只是靠エマーリンク部隊，負擔一定很重，一定要加以援助才對。



▲敵の侵入は、エマーリンクの部隊が自動的に対応する。プレイヤーは、市民の安全を確保する必要がある。

レオナルドが、市民を助ける。

遊戲開始時的敵方部隊

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回数	DF	MPV	備註
① 魔導士	魔法	シバ・アロード	70	46	31	59	28	44	13	—
② モンスター	魔法	シバ・アロード	46	39	11	48	26	32	11	—
③ モンスター	魔法	シバ	44	33	29	48	25	30	12	—
④ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	46	40	10	50	26	30	21	—
⑤ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	53	32	10	47	21	31	13	—
⑥ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	53	47	9	49	25	38	10	—
⑦ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	59	44	11	57	26	35	21	—
⑧ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	50	41	11	51	26	31	11	—
⑨ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	48	35	31	51	25	31	12	—
⑩ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	52	36	31	53	25	33	12	—
⑪ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	56	38	34	55	25	34	12	—

敵方増援部隊

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回数	DF	MPV	備註
① モンスター	魔法	マスター・ディーノ	53	48	17	57	27	37	12	第8回会出现
② モンスター	魔法	マスター・ディーノ	59	44	11	57	26	35	21	第8回会出现
③ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	47	34	30	49	25	31	12	第8回会出现
④ モンスター	魔法	マスター・ディーノ	59	44	3	58	26	32	21	第8回会出现

名前	職業	職業	LV	HP	MP	AT	回数	DF	MPV	備註
① ダークナイト	魔法	ドラゴンマスター	70	46	14	62	27	36	18	NPC

陣地道具一覧表

①	メギンギョルズ	選擇「トール」之後、再選擇「メギンギョルズ」
②	ミヨノルニ	選擇「トール」之後、再選擇「ミヨノルニ」
③	攻撃力+2	選擇「トール」之後、再選擇「強さ」
④	グレイ・ホルブ	選擇「持ち上げる」之後、再回答「はい」

商店商品一覽表

フルンデング	4800	ミスリルノース	4800	魔法の書	5800	炎のルーン	10000
ミスリルノース	3800	ナイトプレート	3400	武勇の書	7500	天のルーン	10000
百無	800	ドラゴンスケイル	2800	氣力の書	7500	月のルーン	10000
バシテザン	2800	武勇の書	3000	知恵の書	5800	地のルーン	10000
風切りの槍	4000	深夜の書	800	力の書	5800	水のルーン	10000
ダグザのこん棒	4000	ミラー・コープ	850	體力の書	5800	炎のルーン	10000
ウィザードロード	4400	守りの呪輪	950	まじの書	5800	ゴーストルーン	10000
ハディング	3400	力の呪輪	950	土のルーン	10000	ドラゴンルーン	10000
第一文字	4800	マジックシールド	1000	風のルーン	10000	デーモンルーン	10000

## 重點

「フルー王發掘的因」知道是藏使  
いラブ等漁的之後、就隔フレア和漁使い  
ラブ作罷、那麼フレア喜好多會增加一  
點、而打倒ラブ時、フレア獲得活著的話、

與フレア的好友會也會獲得一點、而且、通  
過後的獎勵告白、我的友好度各是：ティア  
リス=18、リファニー=15、ルナ=33、ソ  
フィア=14、フレア=15

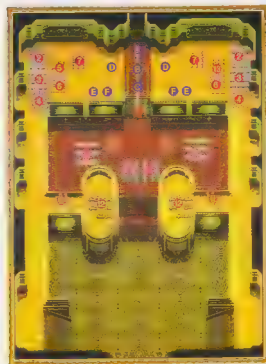
打敗アルテミコラー

ティハルトの死亡

## 地圖攻略

此劇情分為左右和中央兩條進路，但最好選擇左右其中一條通路來前進較好。若從左邊前進的話，在初期配置地點將飛兵ルナ分配在右側的高台弓兵之下，而在右側的初期配置地點則分配數名會使用強力魔法的人，至於其他的人則分配在剩餘

的初期配置地點上。接著在劇情開始時，將飛兵ルナ往上移，並排除弓兵和步兵，而飛兵之外的人則將模式調成高速，再往左下的階梯走，這時骷髏兵和死靈會從右側追過來，那就用在初期配置時所佈置的魔法師之攻擊魔法來打倒。



▲ 將飛兵ルナ往上移，並排除弓兵和步兵，而飛兵之外的人則將模式調成高速，再往左下的階梯走。



▲ 這時骷髏兵和死靈會從右側追過來，那就用在初期配置時所佈置的魔法師之攻擊魔法來打倒。

在劇情一開始，將飛兵ルナ往上移，並排除弓兵和步兵，而飛兵之外的人則將模式調成高速，再往左下的階梯走。這時骷髏兵和死靈會從右側追過來，那就用在初期配置時所佈置的魔法師之攻擊魔法來打倒。

名前	種別	職業	HP	MP	力	技	智	敏	運
リリーア姫様	赤兵衛	魔法使い	55	41	10	56	26	38	12
リリスター	赤兵衛	魔法使い	54	42	17	58	27	37	12
リリスター	赤兵衛	魔法使い	55	43	11	58	26	33	11
リリスター	赤兵衛	魔法使い	55	44	3	57	26	31	12
リリスター	赤兵衛	魔法使い	54	37	25	42	24	32	11
リリスター	赤兵衛	魔法使い	54	36	23	34	23	34	14
リリスター	赤兵衛	魔法使い	53	36	32	53	25	33	11
リリスター	赤兵衛	魔法使い	54	42	12	53	26	33	11
リリスター	赤兵衛	魔法使い	56	47	6	57	25	39	11
リリスター	赤兵衛	魔法使い	54	43	8	56	25	31	11
リリスター	赤兵衛	魔法使い	53	35	43	47	23	37	11
リリスター	赤兵衛	魔法使い	53	32	10	47	23	37	11
リリスター	赤兵衛	魔法使い	52	36	25	47	24	32	15

地方競馬統計												
年	月	日	競馬場	LV	HR	MR	Δ	テ	コ	シ	ト	備
1981	10	10	浦和競馬場	70	36	32	66	24	38	1	1	浦和競馬場の競馬場
1981	10	10	浦和競馬場	52	37	26	46	34	33	1	1	浦和競馬場の競馬場
1981	10	10	浦和競馬場	56	47	5	53	25	39	1	1	浦和競馬場の競馬場
1981	10	10	浦和競馬場	56	43	11	51	26	34	1	1	浦和競馬場の競馬場
1981	10	10	浦和競馬場	56	32	16	45	21	32	1	1	浦和競馬場の競馬場
1981	10	10	浦和競馬場	56	37	33	55	25	34	14	14	浦和競馬場の競馬場

[illegible]

**重點**  
 利用アルティメター誘出可以逃脫，但有不  
 過關的缺點，就是敵人 連續無法去至真正的結局  
 的 首先，按ESC或F4為時間 過得愈久就愈後  
 的 要宣告成功之後，南方就從橋邊而引入熱  
 度中，然後就讓ラングリンサー到該人身之 女  
 條件滿足，將デハルト或エマージング移動  
 到フアーナ的附近，那フーナ即成為NPC  
 接著由雲端ラングリンサー的人哈アルテミュー  
 補上最後一擊就OK了！





遊戲開始時的敵方部隊

名字	職業	種族	LV	HP	MP	AT	回	DF	MOV	特技
① 魔術軍ガイエル	サマ	マスター	69	45	11	56	27	43	13	—
② モンスター	傭兵	タロス	62	51	6	52	26	42	10	—
③ モンスター	妖術	ベビモス	62	46	12	58	27	44	11	—
④ モンスター	魔法	ラミア	63	35	43	47	23	31	13	—
⑤ モンスター	魔術	デーモンロード	60	39	38	57	25	36	14	—
⑥ モンスター	魔法	サイクロプス	57	45	7	55	28	35	11	—
⑦ モンスター	妖術	ベビモス	57	44	12	55	27	34	11	—
⑧ モンスター	傭兵	タロス	57	50	5	50	26	40	10	—
⑨ モンスター	魔術	デーモンロード	55	38	35	55	25	34	14	—
⑩ モンスター	魔法	パンパイアロード	55	42	26	53	29	35	12	—
⑪ モンスター	魔法	ファフニール	55	49	18	58	28	38	12	—
⑫ モンスター	魔法	デュランロード	57	43	8	57	25	33	11	—
⑬ モンスター	傭兵	ロック	57	38	3	58	27	32	8	—
⑭ モンスター	魔	デス	53	37	35	53	25	33	12	—

隱藏道具一覽表

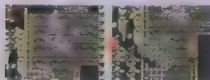
①	...	...	...	...	...	...	...	...	...	...
---	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----

魔法の書	4800	正統	11000	騎士の紋章	10000	ロー	ランボル	10000
ミスリル・アース	3500	騎士の紋章	6400	太古の石	10000	黒魔術の書	10000	10000
...	...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...	...
...	...	...	...	...	...	...	...	...

## 重點

本副本中，將有アルテミューラ和フアーナ加入隊伍之中。他們一開始都可轉職成飛鳥部隊，還好將他們轉職，在最終場的敵方部隊飛鳥兵不多，只有一隊，對地面敵人最可行的戰略還是雇用傭兵グリフォン。另外因為已經接近劇情劇情，有許多敵人基

至漸運用メテオ導力魔法，當玩家現正生敵人作戰時，一定不可相信レジスト及回復魔法的使用，當高力支援動作是相當重要的！極而言之在此將遇上之前未遇過的挑戰，所以少數犧牲是難免的，太執著於全員無傷可能相當不智啊！



傳說的開始

7回台内打敗バウル  
真ボーズル

ディハルト死亡  
人質死亡

torp

「打倒蔣將軍」方寸正見的「我們」，正向「地獄」與「地下之野蠻前進」而在各壇中，正傳出「四川為名喚江」神所舉行儀式，而「蔣」在儀式結束前，正由「正廳」出秀。

## 地圖攻略

在劇情中，設定者一定要在短短的17個回合內結束，所以全體隊員都要以最高速度向前衝刺進攻，否則一定是來不及的。在以上的需要之下，身為飛兵的アルテ

ミューラー及フーナー嬰兒室中陳列的、フォン、並於初期配置時安排在最上一排的左右位置。至於攻略方式，就請參考右頁下方的說明吧！




[T. 100](#)
[T. 101](#)
[T. 102](#)
[T. 103](#)
[T. 104](#)
[T. 105](#)
[T. 106](#)
[T. 107](#)
[T. 108](#)
[T. 109](#)








































## 登場人物

● 第一世



アルテミ  
イ、現代に於けるハナ  
ル、  
復活の樂



### 遊戲開始的數方組隊

	名前	種別	LV	HP	PI	AT	固防	DF	IMV	属性
①	魔導士	魔法	38	48	52	26	40	5	—	—
②	魔導士	魔法	40	49	51	25	36	4	—	—
③	魔導士	魔法	42	50	50	24	32	3	—	—
④	魔導士	魔法	44	51	49	23	28	2	—	—
⑤	魔導士	魔法	46	52	48	22	24	1	—	—
⑥	魔導士	魔法	48	53	47	21	20	0	—	—
⑦	魔導士	魔法	50	54	46	20	16	0	—	—
⑧	魔導士	魔法	52	55	45	19	12	0	—	—
⑨	魔導士	魔法	54	56	44	18	8	0	—	—
⑩	魔導士	魔法	56	57	43	17	4	0	—	—
⑪	魔導士	魔法	58	58	42	16	0	0	—	—
⑫	魔導士	魔法	60	59	41	15	0	0	—	—
⑬	魔導士	魔法	62	60	40	14	0	0	—	—
⑭	魔導士	魔法	64	61	39	13	0	0	—	—
⑮	魔導士	魔法	66	62	38	12	0	0	—	—

● 應店商品一覽表

あまのこころ	800	ユウゴ	1700	新・こころ塾	—	—	9900
ミッドウィンター	8800	戦国忠臣蔵秘伝	6400	大空の町	10000	足利三代の書	10000
雲々	800	オーガフレイン	5200	スカーレットの書	10000	—	10000
トラキア	1600	千歳菜	880	天竺の翼	10000	マコトの心算	10000
ペンタゴン・オブ	8800	マン・オブ・ヒース	920	秘傳書	10000	真実の道	10000
フエグ・ミッド	4000	大地の秘伝	950	落果の心	10000	ノボルの心	10000
バグ・ビ	4400	メチン・チェルズ	2700	地獄の心	10000	神々の秘伝	5500
星の秘伝	7000	驚く島	100	真珠の心	10000	—	—
パシフィック	3500	夢遊の秘伝	10000	白魔術の書	10000	—	—

## 重點



# 隱藏指令介紹

在這個地方，將介紹「隱藏指令」與「隱藏指令」的隱藏指令。第一種是適合玩家在休息時間進行的「音效測

試」與「文」，剩下的兩種則是「超級商店」和「劇情選擇」。雖然有違反遊戲規則，不過還是可以嘗試看看。

## 音效測試

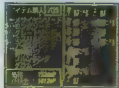
首先，在開頭遊戲展示畫面當中按開始鈕，畫面會跳回標題畫面。進入標題畫面之後，只要順序按 Z、A、Y、左、X、右、C 鈕的話，就可以進行音效測試了。



▲進入標題畫面之後，在要求輸入密碼的遊戲展示畫面之前輸入指令

## 超級商店

在商店裏，顯示出購入和賣出的畫面中，順序按 Y、A、下、X、B 鈕的話，這當中所有的道具都會陳列於此商店中，連原本不落在商店處販賣的貴重道具也會出現哦！



▲商店中不會有販賣賣出和的貴重道具也會有一堆道具在商店中，如果想到商店買的話，只要按 Y 鈕的話，有計

## 劇情選擇

過了一段劇情的時候，將進度儲存起來「SAVE」再選擇讀取「LOAD」，然後在讀取資料的選擇畫面中，將游標移動至 4 種資料檔中最上方以外的資料檔上，順序按左右、X、左、Y、A 鈕；如此一來，就可以選擇已玩過的劇情重新再玩一次了。



▲在讀取資料的選擇畫面中，將游標移動到遊戲



## 為了迎接真正的大結局

劇情34過關的時候，如果沒有達成遊戲所規定的條件的話，就會進入假的大結局畫面，非真正的大結局。為了迎接真正的大結局，首先，要使フレア公主加入成為伙伴。如果在劇情7、14、17中滿足規定的條件，而在劇情33過關時和フレア公主所保衛的友好聖域積至11點以上的話，フレア公主就會加入成為伙伴。然後到了劇情33過關之後，主角アキラ、莉安露士愛於告白，而和赤三對象陷入熱戀當中。最後，在劇情34達成規定的條件，再打倒了レティミューサー，如果達成以上這些條件的話，就不會進入結束畫面，而是進入下一個劇情——劇情35，努力達成規定條件以迎接真正的大結局吧！



▲過了劇情34，如果達成以上這些條件的話，大結局，努力達成規定條件以迎接真正的大結局吧！

The background of the page features a large, menacing figure. It has a pale, human-like skull for a head with glowing orange eyes and a jagged, toothy mouth. From the neck and shoulders, numerous long, red, tentacle-like appendages extend outwards. The figure is wearing a dark, possibly black, garment. The overall color palette is dominated by reds, oranges, and dark blues/black.

# 隱藏劇情攻略篇

由於隱藏劇情和普通的劇情不一樣，沒有故事的連貫性，所以玩家玩或不玩都沒有關係，不會影響正規遊戲的進行。內容和主要故事情節差異甚大，特色是會有許多諷刺爆笑的東西出現。



## 歷代的英雄們

## Story

食肉魔人サー・ディハルトの襲撃を受け、家を追われたレティンとエルウィン。彼らは、家から遠く離れた土地にたどり着く。

勝利条件	撃退レティン軍・通 有エルウィン軍
敗北条件	ディハルト死亡

## 劇情的精彩場面

在這裏，過去的主角レティン與エルウィン兩人為了爭奪主角的地位而展開了一場激烈爭奪戰。ディハルト說他也是夢幻模擬城的主角，於是參加了戰役。



▲夢魔城の地下牢獄で、レティンとエルウィンが戦う場面。

## 打倒歷代的英雄們

在劇情10中，如果達成某種條件之後再過此劇情10的話，就可以進入這個隱藏的劇情中。這個條件，首先要擊潰ケー・ツカイロ軍。這樣一來，ケー・ツカイロ就會成為NPC。同時，地圖的右下方シカ横の勇者、カーニ就會成為NPC登場。此時就讓ディハルト接近他，接下來對他「場は決つたのか」、然後接近ケー・ツカイロ。這個時候會出現選擇項目。



▲ディハルトとカーニの戦い。ディハルトが勝利すると、この隠し劇情が発動する。

・向他回答「はい」。再來讓ディハルト靠近ソフィア，拜託她「石をもらつてくれ」，然後再讓ソフィア靠近ケー・ツカイロ。如果有實行以上的行動再過關的話，就可以進入此隱藏的劇情中。



▲この場面では、ソフィアがディハルトに近づいてくる。

## 遊戲開始時的敵方部隊

番号	名前	職業	武器
①	レティン	騎士	ソード
②	エルウィン	騎士	ソード
③	カーニ	騎士	ソード
④	ディハルト	騎士	ソード
⑤	ソフィア	騎士	ソード
⑥	シカ横の勇者	騎士	ソード

## 敵方部隊一覽表

番号	名前	職業	武器
①	レティン	騎士	ソード
②	エルウィン	騎士	ソード
③	カーニ	騎士	ソード
④	ディハルト	騎士	ソード
⑤	ソフィア	騎士	ソード
⑥	シカ横の勇者	騎士	ソード

## 男性美學與女王陛下

## 劇情的精彩場面

在這裏，設計夢幻城堡圖案的遊戲公司—NCS所推出兩射擊遊戲「超兄貴」裏的角色們會在這裏出現！知道這個遊戲的人看到圖們一定會捧腹大笑。



## 勝利條件

打開地版

特定的女性到達王座

ディハルト死亡

某位女性死亡

## 如果要過關的話

在劇情27過關之前，注意劇情27的地面仔細跳躍看吧，應該可以發現全部共有3個地方會有圓形的藍色發光點。像ディハルト來到這些藍色的發光點，就會各自出現不同的選擇項目。此時，就選擇「おがむ」、「とりあえず語る」和「ボーリングしてみる」吧！然後，打倒フェラキア過劇情27的話，就可以進入此隱藏關卡了。這個劇情的過關方法，除了勝利條件中所寫的這些條件外，還有很多種方法，所以可以多多嘗試看看；如果選ジェシカ到達王座就可以過關，而且從下一個劇情開始，就可以雇用名叫「うみにん」的傭兵了。這一種傭兵看起來相當地有趣，一定要雇用一次看看哦！

## 遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業
①	バカリ	步兵	ニンベラー
②	アドン	步兵	ニンベラー
③	サムソン	步兵	ニンベラー
④	兄貴	步兵	ニンベラー

## 隱藏道具一覽表

11	第アレイ
選擇	叩いてみる ▶ へんしん玉
2	ウセリン
18歲以上可獲得	
2	魔力薬
未滿18歲可獲得	

## 最後の敵人

## Story

一行人實行アルハザード封印的時候，就對アルテミューラ說：「我們要互相盡全力相互競爭」

1. 殲滅アルテミューラ軍

2. 成員中的任何一人死亡

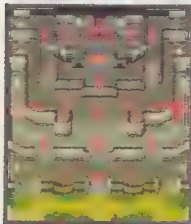
## 劇情的精彩場面

過去曾經與之作戰過敵人們總登場的劇情在故事情節中原本應該已經死亡的敵人竟會出現哦！此外，在這一回劇情裏有特別的遊戲規則，要仔細留意。



## 打倒アルテミューラ!!

如果要進入此隱藏劇情的話，就要完成以下的條件：首先要過劇情35一次，然後再重新進入劇情34，這個時候只要說服アルテミューラ的話就會過關；再來回答「樂勝だった」的話，就可以進入這個劇情哦！在這裏的遊戲目的，就是要打倒アルテミューラ。每打倒一特定的敵人，被敵人所抓走的伙伴就可以得到解放，所以如此反覆實行的話伙伴就會增加。不過，敵人的等級越來，必將經過一番的苦戰。



▲アルテミューラと仲間たち

## 遊戲開始時的敵方部隊

	名前	属性	職業
①	アルテミューラ	赤兵	エンペラー
②	モンスター	藍	モス
③	バナル皇子	赤兵	ターゲマスター
④	霧使いラガ	水	ハイアマロード
⑤	フーア將軍	赤兵	クローン
⑥	エマールン公爵	緑	ロイヤルガード
⑦	ガイニル公爵	赤兵	バーン
⑧	ボルト公爵	魔術	マジック
⑨	死天使アフロ	赤兵	デスウェラー
⑩	フェウキア	魔法	ダークマジック
⑪	ダークナイト	赤兵	ドラゴンマスター
⑫	グーセル	赤兵	ドラゴンマスター

## 敵方道具一覽表

⑬	魔王の宝剣
⑭	秘宝の宝剣
⑮	アサルトスーツ
⑯	推測再調査室附近

## 劇情精彩場面

遊戲後半，  
「ゲル一家」會和  
對面的「英雄」們  
活在一起的地點，  
「英雄」們和「  
間」連在一起的  
和「地」的「  
不一樣，是「  
具有某種溫馨另  
類的故事。



▲「英雄」們和「  
間」連在一起的「  
地」，就是這個溫馨另  
類的故事。

ゲル一家物語

## 蓋魯家物語

## Story

在和平地生活許久的「  
族家」，「  
於是「  
於是「  
於是「

消滅ゲル

消滅ゲル

ディハルト死亡

ディハルト死亡

## 要和ゲル一家戰鬥

進入此劇情方法非常簡單！不管怎  
麼做都可以，首先將劇情25過關，再來，  
參照前面106頁的說明，輸入劇情選擇的  
指令，然後開始選擇劇情，如此一來，就

會增加一個以前從未出現過的「SCENA  
RIO 25」選項，再來只要選這一項就可  
以進入此「ゲル一家物語」劇情了。順  
帶一提，只要漸漸地將ゲル們打倒的話，  
ゲル就會合體起來而變得非常強，如果能  
夠打倒這個合體起來的ゲルの話，此劇情  
就會過關，然後GAME OVER。



▲第一場「ゲル一家」和「英雄」們的戰鬥。



▲「英雄」們和「  
間」連在一起的「  
地」，就是這個溫馨另  
類的故事。

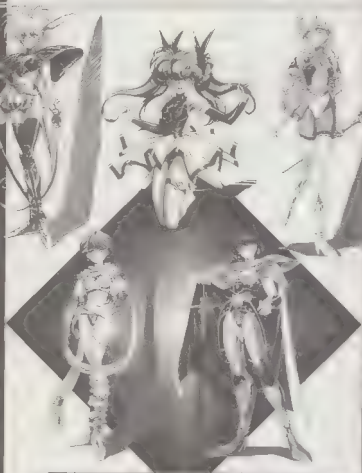
## 遊戲開始時的敵方部隊

	名字	屬性	職業
①	モンスター	火	ゲルキッカー
②	モンスター	水	ゲルキッカー
③	モンスター	風	ゲルキッカー
④	モンスター	地	ゲルキッカー

## 敵方增援部隊

	名字	屬性	職業
①	モンスター	火	ゲルキッカー
②	モンスター	水	ゲルキッカー
③	モンスター	風	ゲルキッカー
④	モンスター	地	ゲルキッカー





## 資料篇

在這裏介紹道具或魔法、傭兵等等  
的詳細資料。本篇則記載對進攻時非常  
有用的攻擊相關資料。希望對遊戲的進行  
能有相當的幫助。此外，在此也列出各  
個劇情裏可以得到的隱藏道具一覽表。

本資料は戦中傭兵の特性と戦術をまとめたものである。

属性	傭兵名称	AT	DF	MV	P	備註
近接	ソルジャー	31	16	13	20	(士兵)
遠射	レギオン	28	19	13	30	(正規軍)
近接	ワルフマン	35	15	13	20	(狼人)・低ジュグラー有
近接	オーガー	34	15	12	30	(巨人)・低ジュグラー有
近接	ランナー	37	19	22	20	(槍兵)
近接	トルーパー	34	13	21	20	(連隊兵)
近接	ドラグーン	31	16	19	20	(騎)
近接	ハルバート	30	17	13	20	—
近接	バイク	27	20	12	20	(長矛兵)
近接	ファランクス	24	23	12	20	(方阵兵)
近接	ハービー	15	12	21	■	(鳥人)能力界のグリフォ
近接	グレン	33	9	18	40	(騎) 対地上の戦者有利
近接	グレン	32	10	22	30	—
近接	グレン	30	19	22	■	—
近接	グレン	34	9	18	40	—
近接	グレン	33	9	22	30	—
近接	グレン	37	14	18	50	—
近接	グレン	34	13	18	20	—
近接	グレン	34	13	18	20	—
近接	グレン	33	14	18	20	(重甲泥水桶)
近接	グレン	32	11	17	40	(水沃)直接攻撃・壁壊攻撃弱
近接	グレン	35	12	16	20	(塔楼人)低ジュグラー有
近接	グレン	34	13	18	20	(大敵)低ジュグラー有

テンタクル	34	11	18	20	(八爪妖) 優ジュグラー有
クロスボウ	29	9	13	30	(十字弓)
エルフ	28	11	14	40	(妖精)
バリスタ	27	6	8	■	(野蠻人)
ハイエルフ	30	11	14	40	(大妖精)
イューナー	30	8	13	30	(魔人) 優ファーナ有
クルセイダー	29	17	13	20	十字架) 能力界於ガードマン與モンク之間
ガードマン	28	17	13	20	(守衛) 和人品的人作戦有利
モンク	27	16	13	20	(武鬥僧) 当不死系敌人有利
シマイラ	35	11	22	20	(鈴頭=身衣)
ユニコーン	33	14	21	30	(獨角獸)
スレイブニル	30	17	21	30	—
ナールタイガー	32	10	22	20	(鬚男) 優ジュグラー有
ヘルハウンド	34	13	21	20	(惡豹) 優ジュグラー有
ボーンディーノ	31	16	23	30	(骸骨巫) 優ジュグラー有
ハビルラグ	34	8	21	20	—
ケンタウロス	31	11	20	20	(半人馬)
アンコラモラ	28	14	20	20	—
ファントム	34	13	12	30	(鬼怪) 優ジュグラー有
ワイト	31	16	12	30	(靈體) 優ジュグラー有
スペクター	28	19	12	30	(幽霊) 優ジュグラー有
ブラック・マニオン	38	13	12	40	(黑龍) 優ジュグラー有
レッドドラゴン	35	15	12	30	(紅龍) 優ジュグラー有
ホワイトドラゴン	32	18	12	40	(白龍) 優ジュグラー有
レッドデーモ	34	18	14	40	(紅魔鬼) 優ジュグラー有
ナイトメア	33	15	14	30	(夢魘) 優ジュグラー有
インプ	32	14	14	10	(小惡魔) 優ジュグラー有
ローグ	35	11	15	20	—
ベガー	34	10	15	10	—

# 属性&職業資料

属性	第一階段	第二階段	第三階段	第四階段
魔法使い	グラティニーター	ソーサ	黒魔・魔法・クイーン	魔法使い
魔法使い	トロール	マジック・ス	魔法使い	魔法使い
魔法使い	フリースト	マジック・ス	魔法使い	魔法使い
魔法使い	パラティン	セイクト	魔法使い	魔法使い
魔法使い	サモナー	ザーク・ス	魔法使い	魔法使い
魔法使い	メイン	マジック・ス	魔法使い	魔法使い
魔法使い	アーチャー	マジック・ス	魔法使い	魔法使い
魔法使い	シカアーチャー	シカアーチャー	魔法使い	魔法使い
魔法使い	ボウナイト	ボウナイト	魔法使い	魔法使い
魔法使い	シルバーナイト	シルバーナイト	魔法使い	魔法使い
魔法使い	サーペンナイト	サーペンナイト	魔法使い	魔法使い
魔法使い	シーサーペント	シーサーペント	魔法使い	魔法使い
魔法使い	バグ・ス	バグ・ス	魔法使い	魔法使い
魔法使い	クランナイト	クランナイト	魔法使い	魔法使い
魔法使い	グレンヘロス	グレンヘロス	魔法使い	魔法使い
魔法使い	ハムロード	ハムロード	魔法使い	魔法使い
魔法使い	シカスピアー	シカスピアー	魔法使い	魔法使い
魔法使い	ドラゴンナイト	ドラゴンナイト	魔法使い	魔法使い
魔法使い	ワイバーン	ワイバーン	魔法使い	魔法使い
魔法使い	シーフ	シーフ	魔法使い	魔法使い
魔法使い	サキユバス	サキユバス	魔法使い	魔法使い
魔法使い	リッチ	リッチ	魔法使い	魔法使い
魔法使い	カラスドラゴン	カラスドラゴン	魔法使い	魔法使い

## 隱蔽職業道具

平常時，職業頂多只能得到第3階段紅票不上去了，不過如果在職業到達第3階段時使用特定道具的話，就會昇至第4階段的隱藏職業。每個屬性所要使用的道具皆不同，參考右表，好好準備件道具跟屬性的關係。

### 3.スキル（技能）説明

在スキル當中，有會自動使用的スキル及可任意使用的スキル。自動使用的スキル中，沒有在自動使用後會造成困擾的スキル，所以沒有必要特別去記住它們。而任意使用的スキル如果沒先學好スキル，將會無法使用，所以至少要先把握住スキル，如左邊和右邊內容的關係。



◀任意使用關入卡儿和指令清單一樣地，要先選擇其指令才能使用，不同於自動

[illegible]

# 魔法資料

魔法士以上可以公佈至士系列。空白欄為

種類	名稱	屬性	射程	範圍	對象	MP	詠唱	備註
攻撃魔法	ファイアー	炎	12	敵前	敵1	20	20	射出小型火焰
	ファイアボール	炎	12	敵前	敵1	40	40	射出大型火焰
	フリーズ	氷	10	敵前	敵方	3	20	以強大冷氣將敵人凍起來
	スロウ	風	10	敵前	敵方	10	40	1秒鐘行動減半
	サンダー	雷	14	敵前	敵1	30	30	引起閃電攻擊
	サンダーボルト	雷	14	敵前	敵1	40	40	引起閃電攻擊
	メテオスラッシュ	火	10	敵前	敵方	8	40	引起巨大爆炸
	クエイク	地	0	15	敵方	20	20	引起大地震
	クエイク	地	0	9	敵方	10	20	引起大地震
	ホーリーブレイズ	神聖	10	敵前	敵1	6	30	射出聖火焰
攻撃補助魔法	ブレイズ	火	10	敵前	敵1	10	40	引起大火
	HPドレイン	毒	0	敵前	敵1	5	30	吸取HP
	MPドレイン	毒	0	敵前	敵1	5	30	吸取MP
	ブラスト	風	10	敵前	敵1	12	60	擊放出強力的波動
	ブラスト	風	10	敵前	敵1	20	70	擊放出強力的波動
	コンフューズ	精神	13	敵前	敵方	—	30	進行無差別攻擊
	ソーシ	風	10	敵前	敵方	5	50	引起風暴
	ソーシ	風	10	敵前	敵方	4	—	引起風暴
	メグロウイン	精神	10	敵前	敵方	6	40	魔法抗性-15
	メグロウイン	精神	10	敵前	敵方	—	10	魔法抗性-15
防禦魔法	リフレクシオン2	—	14	敵前	敵方	6	30	反射2、0.7×12
	リフレクシオン	—	14	敵前	敵方	—	30	反射1、0.7×12
	アタマ02	—	14	敵前	敵方	6	30	攻擊0、A.T+12
	アタマ01	—	14	敵前	敵方	—	30	攻擊0、A.T+12

魔法	名前	魔法	属性	範囲	対象	MP	効果	備註
魔法	ヒール1	2	我方			10	HP回復15~35	
	ヒール2	15	2	我方		30	HP回復30~50	
	ヒール3	2	我方			50	HP回復完全回復	
	フォースヒール1	14	敵	前方		40	HP回復15~35	
	フォースヒール2	40	敵	前方		40	HP回復30~50	
魔法	フォースヒール3	14	敵	前方		60	HP回復完全回復	
	バイエルフ	40	敵	前方		50	召喚バリエルフ	
						15	召喚ジン	
	バスター					18	召喚バスター	
	ヴァルキリー					80	召喚ヴァルキリー	
	フレイム					25	召喚フレイム	
	トール					80	召喚トール	
	サタン					10	召喚サタン	
	リリス					15	召喚リリス	
	ベヒーモス					20	召喚ベヒーモス	
	ネプチューン					23	召喚ネプチューン	
	ドラゴン					25	召喚ドラゴン	
	パールゼブ					80	召喚パールゼブ	
	グレイブ					35	召喚グレイブ	
	フェニックス					38	召喚フェニックス	
魔法	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	
	ドラゴン					45	召喚ドラゴン	
	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	
	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	
	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	
魔法	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	
	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	
	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	
	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	
	ドラゴン					40	召喚ドラゴン	

## 攻擊相關表

1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 26

妖精		○				△			
僧侶		○	◎		◎	△		○	○
モンク		○	◎	◎	◎	△		◎	◎
クルセイダー		○		○	○	△		○	○
水兵		○				△			
槍兵			○	○		△		○	○
騎馬	○	○	○		○	△			
死馬	○		○		○	△			
不死		○				△			
魔						△			
弓兵							○	○	△
イエーガー							○	○	○
フェアリー						△	○	○	△ △
グリフォン	△	△	△	△	△	△			△ △
魔族						△			
ゲル						△			

表內記號說明：□=相當有利，○=有利，△=稍微有利



# 道具一覧表



	歩兵	騎兵	槍兵	弓兵	騎馬	槍馬	弓馬	騎馬	槍馬	弓馬	騎馬	槍馬	弓馬	騎馬	槍馬	弓馬
短剣	○	○	×	×	○	×	×	×	○	×	○	×	×	×	×	×
剣	○	×	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×
斧	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
槍	○	×	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×
ランス(長槍)	×	×	×	×	○	○	○	○	×	○	×	×	×	×	×	×
斧	○	×	×	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	×	×
槌	○	×	○	×	○	○	○	○	×	○	○	○	○	×	×	×
杖	○	○	○	×	○	×	×	×	○	×	○	○	○	×	×	×
弓	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	○	○
スーツ(鎧)	○	×	×	○	×	○	○	○	×	×	○	×	×	×	×	×
メイル(鎧)	○	×	○	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	○
盔	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○
服	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○
輕鎧	○	×	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	×	×
重鎧	○	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×
輕兜(輕頭盔)	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○
重兜(重頭盔)	○	×	×	○	×	○	○	○	×	○	○	○	×	×	×	×
魔術	×	○	○	×	×	×	×	×	×	×	○	×	○	×	×	×
通常	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	×	×	○	○
フーツ(靴)	○	○	○	○	×	×	×	×	○	○	○	○	×	×	○	○

	名前	AT	DF	AT	DT	射程	知力	備註
剣	メサ・マ・ー	-4	-	-2	-	-	-	（巨劍）
	アイスブレード	+6	-	-	-	-	-	（冰劍）
	フルンチング	+7	-	-	-	-	-	（刺戟性毒、有效果）
	エクス・コ・ー	-3	-	-	-	-	-	（毒剣）
	ラング・サー	+11	-1	-	-	-	-	（耐魔法効果、巨劍）
	アルハザード	+13	+1	-	-	-	-	（耐魔法効果、巨劍）
	バトルアックス	+7	-	-	-	-	-	（斧）
	デビルアックス	+8	-4	-	-	-	-	（惡魔之斧）
	ルーン・アックス	+10	-	-	-	-	-	（魔法之斧）
	ナイフ	+1	-	-	-	-	-	（小刀）
槍	マイ・アックス	+1	-	-	-	-	-	（小刀）
	グラディウス	+2	-	-	-	-	-	（直劍）
	苦無	+4	-	-	-	-	-	（短槍）
	鎧の槍	+4	-	-	-	-	-	（三叉槍）
	トライデント	+5	-	-	-	-	-	（三叉槍）
	バルデガン	+6	-	-	-	-	-	（短槍）
	ペンケイグレイブ	+8	-	-	-	-	-	（深さの槍）
	グングニル	-10	-	-	-	-	-	（短槍）
	フレイル	+4	-	-	-	-	-	（短槍）
	マーニクス	-5	-	-	-	-	-	（短槍）
杖	ミスリルハンマー	-6	-	-	-	-	-	（魔法之杖）
	ダグザのこん棒	-7	-	-	-	-	-	（達古沙之棒）
	グングニル	-10	-	-	-	-	-	（短槍）
	フレイル	+4	-	-	-	-	-	（短槍）
	マーニクス	-5	-	-	-	-	-	（短槍）
	ミスリルハンマー	-6	-	-	-	-	-	（魔法之杖）
	ダグザのこん棒	-7	-	-	-	-	-	（達古沙之棒）
	グングニル	-10	-	-	-	-	-	（短槍）
	フレイル	+4	-	-	-	-	-	（短槍）
	マーニクス	-5	-	-	-	-	-	（短槍）

	名	AT	DF	AT	DT	射撃	知力	備註
杖	クリスタルロッド	+1	-	-	-	+4	+11	(水晶の杖)
	フォーマットロッド	+1	-	-	-	+5	+10	(魔法師の杖)
	氷の杖	+1	-	-	-	+5	+10	魔法抵抗+5
	生物の杖	+1	-	-	-	+5	+10	魔法抵抗+5
	韓王の杖	+3	-	-	-	+5	+10	魔法抵抗+5
弓	ホーリーロッド	+2	-	-	-	+6	+10	魔法抵抗+5(聖杖)
	魔の杖	-	-	-	-	-	-	魔法抵抗+5(闇の杖)
	木の弓	+1	-	-	-	-	-	
	ショートボウ	+2	-	-	-	-	-	(短弓)
	ロングボウ	+3	-	-	-	-	-	(長弓)
刀	クロスボウ	+4	-	-	-	-	-	(十字弓)
	エルブボウ	+4	-	-	-	-	+5	(精霊の弓)
	まどろみの弓	+5	-	-	-	-	-	(昏睡の弓)
	ハデアンブ	+6	-	-	-	-	-	(硬弓)
	アルテミスの弓	+6	-	-	-	-	-	(阿達米斯の弓)
長槍	十二夜	+5	-	-	-	-	-	
	冥一文字	+7	-	-	-	-	-	
	赤龍	+9	-	-	-	-	-	
	二丁	-	-	-	-	-	-	
	村正	+11	-	-	-	-	-	對人類有效
鎧	ランス	+7	-	-	-	-	-	(長槍)
	ミスリルランス	+8	-	-	-	-	-	(未処理金銀鎧)
	ブラッディランス	+6	-	-	-	-	-	(血腥長槍)
	魔騎士の鎧	+9	-	-	-	-	-	
	スフタフ	+10	-	-	-	-	-	(火焰鎧)
鎧	スフタフ	+11	-	-	-	-	-	
	プレートアーマー	-	+6	-	-	-	-	(金鎧)
	シルーアーマー	-	+6	-	-	-	-	(白銀鎧)
	ナイトプレート	-	+7	-	-	-	-	(青銅鎧)
	オーラプレート	-	+7	-	-	-	-	(光之鎧)
鎧	アサルトスーツ	+10	+10	-	-	-	-	
	チェーンメイル	-	+4	-	-	-	-	(鎖子甲)
	プレート	-	+5	-	-	-	-	(護胸)
	プレート	-	+5	-	-	-	-	
	武者鎧	-	+6	-	-	-	-	
鎧	アニメアスの鎧	-	+6	-	-	-	-	(艾美亞斯の鎧)
	鎧	-	+2	-	-	-	-	
	ハードレザー	-	+3	-	-	-	-	(皮革)
	鎧	-	+4	-	-	-	-	
	布の鎧	-	+1	-	-	-	-	

	宝具	AT	DF	AT	DT	射程	知力	備注
魔	ローブ	-	+1	-	-	-	-	
	クセリン	-	-	-	-	-	-	
	マジカルヒキニ	-	-1	-	-	-	-	(魔法ヒキニ)
	ミラーシュローブ	-	-2	-	-	-	-	(幻鏡長袍)
輕盾	闇の法衣	-	-3	-	-	-	-	(闇魔法衣)魔法抗性上昇
	女神のドレス	-	+3	-	-	-	-	(女神之禮服)魔法抗性上昇
	スモールシールド	-	+1	-	-	-	-	(小盾盾)
	バックラー	-	+2	-	-	-	-	(小圓盾)
重盾	守りの腕輪	-	+3	-	-	-	-	(守護手環)
	力の腕輪	+1	+2	-	-	-	-	(力量手環)
	奇跡の腕輪	-	+2	-	-	-	-	(奇跡手環)
	バタ	+2	+2	-	-	-	-	(大盾盾)
輕兜	ドラゴンシールド	-	+3	-	-	-	-	(龍盾)耐火性
	マジックシールド	-	+3	-	-	-	-	(魔法盾)
	アキレウスの盾	-	+3	-	-	-	-	(阿基里斯之盾)
	ヘアバンド	-	-	-	-	-	-	(髮帶)
重兜	革の帽子	-	+1	-	-	-	-	(皮帽)
	ティアラ	-	-	-	-	-	-	(寶石頭飾)
	クラウン	-	-	-	+2	-	-	(王冠)
	サークレット	-	+1	-	-	-	-	(圈冠)
魔術	光のヴェール	-	+1	-	+2	-	-	(光之面紗)
	忍び頭巾	-	+3	-	-	-	-	(忍者頭巾)
	サレット	-	+2	-	-	-	-	(眼罩)
	アーメット	-	+3	-	-	-	-	(輕頭盔)
通常	ミスリルヘルム	-	+3	-	-	-	-	(米諾提魯頭盔)
	エキルの兜	-	+3	-	-	-	+5	クリティカル(致命的一擊)機率上昇
	オーブ	-	-	-	-	-	-	(寶珠)
	マジックサークル	-	-	-	-	-	+5	(魔法保護圈)
魔術	ギャラルホルン	-	-	+10	+5	-	-	(蓋拉魯喇叭)
	不死の死リぼ	-	-	+2	-	+2	-	(不死之王之證)
	グレイブ・ヘルム	+3	+1	-	-	-	-	
	天使の鎖	-	-	+3	+5	-	-	(天使の鎖)
通常	血の盟約	-	-	+7	+3	-	-	(血之盟約)
	炎のオーブ	-	-	-	-	+1	-	(炎之寶珠)
	聖王の護符	-	-	-	+8	-	+15	(聖王護符)
	クロス	-	-	-	+2	-	-	(十字架)
通常	ネックレス	-	-	-	-	-	-	(項鍊)
	アミュレット	-	-	-	-	-	-	(護身符)

名前	使用效果
プロテクトリング	D 修正 上昇 8 (守護之環)
パワーリング	A 修正 上昇 8、可使用アタック 2 (力量之環)
スターピアス	可使消費MP變成 4 (星光耳環)
エンシェリング	HP、MP、知力 上昇 10 (天使之環)
精霊石の指輪	A 修正、D 修正 上昇 10、部隊全員有聖魔法效果 (精靈石之戒指)
メッキキョレス	強度 上昇 10%
ドウラブニル	DF 上昇 3
ラウラの指輪	HP 上昇 30 (拉烏林的戒指)
霸王の首飾り	A 修正 上昇 8、D 修正 上昇 5 (霸王首飾)
アリスのリング	D 修正 上昇 5、部隊全員有魔法效果 (水島)
レッグガーター	DF 上昇 1 (護腿)
クローブ	DF 上昇 2 (護鞋)
加速靴	部隊全員の MV 上昇 4 (快速靴)
魔力草	MP回復 20
ルーンストーン	使用後経験値下降 5 (古文字之石)
スカーフ	等級上昇 1 級 (神盾)
神盾	可使用的體力增加 1 (神之盾)
正義の盾	A 修正 上昇 1 (正義之盾)
氣力ノ盾	D 修正 上昇 1 (力氣之盾)
知恵の盾	知力上昇 1 (智慧之盾)
力の盾	攻撃力上昇 1 (力量之盾)
體力の盾	體力上昇 1 (體力之盾)
まもりの盾	DF 上昇 1 (守護之盾)
勇者の秘石	使特定の步兵成為隱藏的職業 (勇者的秘石)
騎士の紋章	使特定的持馬成為隱藏的職業 (騎士的紋章)
太三の盾	使特定的持馬成為隱藏的職業 (太三之盾)
スカナハの盾	使特定的槍兵成為隱藏的職業 (斯可拿哈之盾)
天竺の盾	使特定的槍兵成為隱藏的職業 (天竺之盾)
秘傳書	使巫賊成為隱藏的職業
死者の秘書	?
魔界の水	使魔族屬性的ジュグラー成為隱藏的職業 (魔界之水)
死靈の血	使巫屬性的ジュグラー成為隱藏的職業 (死靈之血)
魔龍石	使龍屬性的ジュグラー成為隱藏的職業
白魔法の書	使特定的僧侶成為隱藏的職業 (白魔法之書)
ホーリーシンボル	使特定的僧侶成為隱藏的職業 (神聖象徵)

## 名前

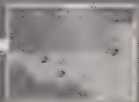
## 使用效果

マジックシンボル	使特定の魔法成為隱藏的職業（魔法法師）
魔法の杖	使特定の魔法成為隱藏的職業（魔法法師）
運命の矢	使特定の騎弓成為隱藏的職業（阿波羅箭）
人魚の鱗	使特定的水兵成為隱藏的職業（人魚之妻）
神々の祝福	可以提昇職業等級（眾神的祝福）
土のルーン	僅ディハルト可追加步兵屬性（土之古文字）
風のルーン	僅ディハルト可追加騎馬屬性（風之古文字）
光のルーン	僅ディハルト可追加僧侶屬性（光之古文字）
天のルーン	僅ディハルト可追加飛兵屬性（天之古文字）
水のルーン	僅ディハルト可追加水兵屬性（水之古文字）
雷のルーン	僅ディハルト可追加槍兵屬性（雷之古文字）
森のルーン	僅ディハルト可追加弓兵屬性（森林之古文字）
炎のルーン	僅ディハルト可追加魔法屬性（火之古文字）
鬼のルーン	僅ジューグラー可追加鬼屬性（鬼之古文字）
ドラゴンルーン	僅ジューグラー可追加龍屬性（龍之古文字）
デーモンルーン	僅ジューグラー可追加魔族屬性（惡魔古文字）



# 隱藏道具一覽表

在這裏對遊戲情節中可以得到的隱藏道具



1	魔の宝×2	21	森のルーン・白魔術の書
2	魔力草	22	魔界の水
3	アンフロージャ ネグタル	23	ホーリーシンボル 人魚の涙
4	ブラッティランス エギルの兜 エギルの兜	24	運命の矢
5	魔力草	25	ルーネア・クモ
6	ラファンの指輪 テビルアックス 魔王の魔杖	26	勇者の秘石 ルーンストーン
7	ギャラルのホルン	27	無
8	豆まき豆	28	修正 死霊の血
9	天女の羽衣	29	天空の翼 太さの卵
10	アミューメント、闇の法衣 アキネアズの鎧 マジカルビキニ マニメーション	30	スカーパの書 神々の呪詛 呪縛書
11	黒衣束	31	スタービース エクスカリバー
12	無	32	ミッドガル イギンギョリス ゲイ・キング
13	ズフタブ ランス	33	無
14	魔の法衣 ハディング、苦無 アキネアズの盾	34	無
15	不死の王の証 神々の祝福 情愛石の指輪 光のフェール スタービース	35	無
16	アポロンの矢	36	無
17	魔界石 魔王の首飾り アセルトスーツ	?	無
18	マジックシンボル	?	龍王の杖 血の盟約 魔法の杖 ワセラン 魔力草
19		?	魔王の首飾り アセルトスーツ
20		?	無

# 夢幻模擬戰Ⅲ完全攻略本

尖端出版有限公司・精緻典藏攻略系列053

發行人：黃錦雄

總編輯：陳希芳

編作・出版：尖端出版有限公司／電玩編輯部

企劃主編：陳慶昌

美術主編：陳昭衡

文字主編：吳欣怡

電腦排版：楊惠雅

國際版權：許麗容

社址：新店市復興路45號6樓

電話：(02)218-1582 (代表線)

FAX：(02)218-2046

總經銷：農學股份有限公司(農學社)

地址：新店市寶橋路235巷6弄8號2F

經銷專線：(02)917-8022

印刷：錦麗印刷實業股份有限公司

地址：台北縣新莊市五工五路五號

法律顧問：北辰著作權事務所 蕭雄淋律師

地址：台北市大安區師大路86巷15號1樓

劃版編號：05622663

帳戶：尖端出版有限公司

售價：220元

1997年3月初版發行

ラングリッサーⅢ 必勝攻略法

ファイティングスタジオ編

©1996 NCS CORP.

©FUTABASHA

Original edition first published in Japan in 1996 by FUTABASHA PUBLISHERS LTD., Tokyo.

Chinese edition first published in 1997 by SHARP POINT PUBLISHING CO., LTD.

本書由日本双葉社授權出版

新豐局登錄證台業字第2680號

版權所有・侵權必究



書號: 07190853

ISBN 957-10-0928-8



00220



9 789571 009285

# 夢幻 LANGRISSE 模擬戰 III

尖端出版

Taiwan Chinese edition, for distribution and sale in Taiwan only.  
正式授權台灣中文版，經台灣總經銷啟基。

定價220元

夢幻 LANGRISSE 模擬戰 II



